

# Inhaltsverzeichnis

Vorwort .....	7
Zeichenerklärung .....	8
Das Modell der vier Spielertypen .....	9
Kapitel I: Das Spiel gegen Schwächen .....	19
Aufgaben und Lösungen .....	31
Kapitel II: Die Nutzung offener Linien .....	33
Aufgaben und Lösungen .....	41
Kapitel III: Die Nutzung von Raumvorteil .....	45
Aufgaben und Lösungen .....	53
Kapitel IV: Die Nutzung von Materialvorteil .....	57
Aufgaben und Lösungen .....	61
Kapitel V: Das Spiel mit dem Läuferpaar .....	65
Aufgaben und Lösungen .....	73
Kapitel VI: Der richtige Abtausch .....	77
Aufgaben und Lösungen .....	81
Kapitel VII: Dominanz- und Restriktionsmethoden .....	83
Aufgaben und Lösungen .....	93
Kapitel VIII: Aktive Prophylaxe .....	97
Aufgaben und Lösungen .....	103
Kapitel IX: Das Carlsen-Endspiel .....	107
Aufgaben und Lösungen .....	115
Kapitel X: Figurenkoordination am Beispiel ♕+♝ gegen ♜ .....	121
Aufgaben und Lösungen .....	127
Kapitel XI: Verteidigung .....	132
Aufgaben und Lösungen .....	135
Kapitel XII: Turmendspiele .....	139
Aufgaben und Lösungen .....	143, 149
Quellenverzeichnis .....	154
Über den Autor .....	155