

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	7
Zeichenerklärung	8
Das Modell der vier Spielertypen	9
Kapitel I: Das Spiel gegen Schwächen	19
Aufgaben und Lösungen	31
Kapitel II: Die Nutzung offener Linien	33
Aufgaben und Lösungen	41
Kapitel III: Die Nutzung von Raumvorteil	45
Aufgaben und Lösungen	53
Kapitel IV: Die Nutzung von Materialvorteil	57
Aufgaben und Lösungen	61
Kapitel V: Das Spiel mit dem Läuferpaar	65
Aufgaben und Lösungen	73
Kapitel VI: Der richtige Abtausch	77
Aufgaben und Lösungen	81
Kapitel VII: Dominanz- und Restriktionsmethoden	83
Aufgaben und Lösungen	93
Kapitel VIII: Aktive Prophylaxe	97
Aufgaben und Lösungen	103
Kapitel IX: Das Carlsen-Endspiel	107
Aufgaben und Lösungen	115
Kapitel X: Figurenkoordination am Beispiel ♔+♘ gegen ♚	121
Aufgaben und Lösungen	127
Kapitel XI: Verteidigung	132
Aufgaben und Lösungen	135
Kapitel XII: Turmendspiele	139
Aufgaben und Lösungen	143, 149
Quellenverzeichnis	154
Über den Autor	155