

Inhalt

Seite

	Vorwort	4
1	Hardware Geräte	5
2	Computer-Arten	6
3	Komponenten eines Computers	7
4	EVA-Prinzip	8
5	Bekannte IT-Unternehmen	9
6	Bekannte Software-Anbieter	10
7	Persönlichkeiten im Bereich Computer und Informatik I	11
8	Persönlichkeiten im Bereich Computer und Informatik II	12
9	Persönlichkeiten im Bereich Computer und Informatik III	13
10	Office Programme	14
11	Soziale Netzwerke	15
12	Datentypen	16
13	Datei-Endungen	17
14	Kodierungen	18
15	Bits and Byte	19
16	Speichermedien	20
17	Netzwerke	21
18	Betriebssysteme	22
19	Variablen	23
20	Variablen – Kontrollanweisungen	24
21	Variablen – Schleifen	25
22	Programmiersprachen Teil I	26
23	Programmiersprachen Teil II	27
24	Programmiersprachen Teil III	28
25	Programmiersprachen: Python	29
26	Programmiersprachen: HTML	30
27	Programmiersprachen: C++	31
28	Programmiersprachen: Scratch I	32
29	Programmiersprachen: Scratch II	33
30	Programmiersprachen: Scratch III	34
31	Lösungen	35 - 40