

Inhalt

	<u>Seite</u>
Vorwort	4
1 Hardware Geräte	5
2 Computer-Arten	6
3 Komponenten eines Computers	7
4 EVA-Prinzip	8
5 Bekannte IT-Unternehmen	9
6 Bekannte Software-Anbieter	10
7 Persönlichkeiten im Bereich Computer und Informatik I	11
8 Persönlichkeiten im Bereich Computer und Informatik II	12
9 Persönlichkeiten im Bereich Computer und Informatik III	13
10 Office Programme	14
11 Soziale Netzwerke	15
12 Datentypen	16
13 Datei-Endungen	17
14 Kodierungen	18
15 Bits and Byte	19
16 Speichermedien	20
17 Netzwerke	21
18 Betriebssysteme	22
19 Variablen	23
20 Variablen – Kontrollanweisungen	24
21 Variablen – Schleifen	25
22 Programmiersprachen Teil I	26
23 Programmiersprachen Teil II	27
24 Programmiersprachen Teil III	28
25 Programmiersprachen: Python	29
26 Programmiersprachen: HTML	30
27 Programmiersprachen: C++	31
28 Programmiersprachen: Scratch I	32
29 Programmiersprachen: Scratch II	33
30 Programmiersprachen: Scratch III	34
31 Lösungen	35 - 40