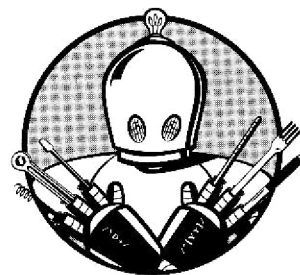


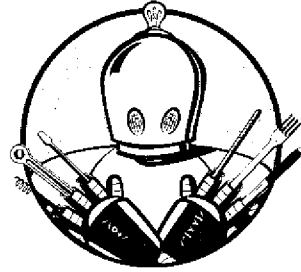
Steve Oualline



Echt coole Perl-Skripte

**Nützliche Perl-Skripte,
die knifflige Probleme lösen**

HANSER



Inhalt

Vorwort	XIII
1 Utilities für alle Lebenslagen	1
<i>Nummer 1: Automatische Hilfsfunktion</i>	<i>2</i>
Der Code	2
Verwendung des Moduls	2
Die Ergebnisse.....	3
Die Funktionsweise	3
<i>Nummer 2: Dateiduplikate finden</i>	<i>3</i>
Der Code	4
Das Skript ausführen	5
Die Ergebnisse.....	5
Die Funktionsweise	5
Das Skript verbessern	7
<i>Nummer 3: Geänderte Dateien aufspüren</i>	<i>7</i>
Der Code	8
Das Skript ausführen	9
Die Ergebnisse.....	9
Die Funktionsweise	9
Das Skript verbessern	10
<i>Nummer 4: Termin-Erinnerung</i>	<i>11</i>
Der Code	11
Das Skript ausführen	12
Die Ergebnisse.....	13
Die Funktionsweise	13
Das Skript verbessern	14
<i>Nummer 5: Währungsrechner</i>	<i>15</i>
Der Code	15
Das Skript ausführen	16
Die Ergebnisse.....	16

Die Funktionsweise	17
Das Skript verbessern	17
<i>Nummer 6: Module finden</i>	<i>18</i>
Der Code	18
Das Skript ausführen	18
Die Ergebnisse	19
Die Funktionsweise	19
Das Skript verbessern	19
<i>Nummer 7: CPAN-Module installieren.....</i>	<i>19</i>
Der Code	19
2 Website-Management	21
<i>Nummer 8: Link-Checker für die Website.....</i>	<i>22</i>
Der Code	22
Das Skript ausführen	25
Die Ergebnisse	25
Die Funktionsweise	25
Das Skript verbessern	29
<i>Nummer 9: Prüfung auf verwaiste Dateien</i>	<i>29</i>
Der Code	29
Das Skript ausführen	30
Die Ergebnisse	30
Die Funktionsweise	31
Das Skript verbessern	32
<i>Nummer 10: Hacker-Erkennung.....</i>	<i>32</i>
Der Code	32
Das Skript ausführen	33
Die Ergebnisse	33
Die Funktionsweise	34
Das Skript verbessern	35
<i>Nummer 11: Hacker aussperren</i>	<i>35</i>
Der Code	35
Das Skript ausführen	37
Die Ergebnisse	38
Die Funktionsweise	38
Das Skript verbessern	39
3 Fehlerbehebung in CGI-Skripten	41
<i>Nummer 12: Hello World</i>	<i>42</i>
Der Code	42
Das Skript ausführen	42
Die Ergebnisse	43

Die Funktionsweise	43
Das Skript verbessern	43
<i>Nummer 13: Das Fehlerlog anzeigen</i>	<i>43</i>
Der Code	44
Das Skript ausführen	44
Die Ergebnisse.....	44
Die Funktionsweise	45
Das Skript verbessern.....	46
<i>Nummer 14: Debugging-Informationen ausgeben</i>	<i>46</i>
Der Code	46
Die Funktion verwenden	47
Die Ergebnisse.....	47
Die Funktionsweise	48
Das Skript verbessern	48
<i>Nummer 15: Interaktive Fehlerbehebung in CGI-Programmen</i>	<i>49</i>
Der Code	49
Das Skript ausführen	49
Die Ergebnisse.....	50
Die Funktionsweise	50
Das Skript verbessern	51
4 CGI-Programme	53
<i>Nummer 16: Generator für zufällige Sprüche.....</i>	<i>54</i>
Der Code	54
Das Skript ausführen	54
Die Ergebnisse.....	55
Die Funktionsweise	55
Das Skript verbessern	56
<i>Nummer 17: Besucherzähler.....</i>	<i>57</i>
Der Code	57
Das Skript ausführen	57
Die Ergebnisse.....	58
Die Funktionsweise	58
Das Skript verbessern	59
<i>Nummer 18: Gästebuch</i>	<i>59</i>
Der Code	59
Das Skript ausführen	61
Die Ergebnisse.....	61
Die Funktionsweise	62
Das Skript verbessern	64
<i>Nummer 19: Formular für Errata.....</i>	<i>64</i>
Der Code	64
Das Skript ausführen	66

Die Ergebnisse	66
Die Funktionsweise	68
Das Skript verbessern	69
<i>Nummer 20: Lokale Suchmaschine</i>	<i>70</i>
Der Code	70
Das Skript ausführen	73
Die Ergebnisse	73
Die Funktionsweise	74
Das Skript verbessern	75
5 Data Mining im Internet	77
<i>Nummer 21: Webseiten automatisch downloaden</i>	<i>78</i>
Der Code	78
Das Skript ausführen	79
Die Ergebnisse	79
Die Funktionsweise	79
Das Skript verbessern	81
<i>Nummer 22: Börsenkurse beschaffen</i>	<i>81</i>
Der Code	81
Das Skript ausführen	82
Die Ergebnisse	82
Die Funktionsweise	82
Das Skript verbessern	83
<i>Nummer 23: Comics herunterladen</i>	<i>83</i>
Der Code	83
Das Skript ausführen	86
Die Ergebnisse	87
Die Funktionsweise	88
Das Skript verbessern	91
6 Unix-Administration	93
<i>Nummer 24: Verstümmelte Dateinamen reparieren</i>	<i>94</i>
Der Code	94
Das Skript ausführen	95
Die Ergebnisse	95
Die Funktionsweise	95
Das Skript verbessern	96
<i>Nummer 25: Mehrere Dateien auf einmal umbenennen</i>	<i>96</i>
Der Code	96
Das Skript ausführen	97
Die Ergebnisse	97
Die Funktionsweise	98
Das Skript verbessern	98

<i>Nummer 26: Symbolische Links überprüfen</i>	99
Der Code	99
Das Skript ausführen	99
Die Ergebnisse	99
Die Funktionsweise	100
Das Skript verbessern	100
<i>Nummer 27: Speicherplatzwarnung</i>	100
Der Code	101
Das Skript ausführen	101
Die Ergebnisse	101
Die Funktionsweise	102
Das Skript verbessern	102
<i>Nummer 28: Benutzer hinzufügen</i>	102
Der Code	103
Das Skript ausführen	104
Die Ergebnisse	104
Die Funktionsweise	105
Das Skript verbessern	107
<i>Nummer 29: Benutzer deaktivieren</i>	107
Der Code	107
Das Skript ausführen	108
Die Ergebnisse	108
Die Funktionsweise	108
Das Skript verbessern	109
<i>Nummer 30: Benutzer löschen</i>	110
Der Code	110
Das Skript ausführen	111
Die Ergebnisse	111
Die Funktionsweise	111
Das Skript verbessern	112
<i>Nummer 31: Prozesse anhalten</i>	112
Der Code	113
Das Skript ausführen	114
Die Ergebnisse	114
Die Funktionsweise	114
Das Skript verbessern	115
<i>Nummer 32: Rechner im Netz suchen</i>	115
Der Code	116
Das Skript ausführen	116
Die Ergebnisse	117
Die Funktionsweise	117
Das Skript verbessern	118

<i>Nummer 33: Fehler im Webserverlog suchen</i>	118
Der Code	118
Das Skript ausführen	120
Die Ergebnisse	120
Die Funktionsweise	120
Das Skript verbessern	121
 7 Digitale Bilder	123
 <i>Nummer 34: Bilddaten</i>	124
Der Code	124
Das Skript ausführen	125
Die Ergebnisse	125
Die Funktionsweise	125
Das Skript verbessern	126
 <i>Nummer 35: Miniaturansichten erzeugen</i>	126
Der Code	126
Das Skript ausführen	127
Die Ergebnisse	127
Die Funktionsweise	128
Das Skript verbessern	128
 <i>Nummer 36: Fotoalbum</i>	129
Der Code	129
Das Skript ausführen	132
Die Ergebnisse	133
Die Funktionsweise	133
Das Skript verbessern	137
 <i>Nummer 37: Grußkartenerstellung</i>	137
Der Code	138
Das Skript ausführen	143
Die Ergebnisse	144
Effekte	145
Die Funktionsweise	146
Der verschwundene Text.....	149
Das Skript verbessern	149
 <i>Nummer 38: Diagramme zeichnen</i>	150
Der Code	150
Das Skript ausführen	151
Die Ergebnisse	152
Die Funktionsweise	153
Das Skript verbessern	154

8 Spiele und Lernprogramme 155

<i>Nummer 39: Ratespiel</i>	156
Der Code	156
Das Skript ausführen	157
Die Ergebnisse.....	157
Die Funktionsweise	157
Das Skript verbessern	157
<i>Nummer 40: Karteikarten</i>	158
Der Code	158
Das Skript ausführen	159
Die Ergebnisse.....	159
Die Funktionsweise	160
Das Skript verbessern	161
<i>Nummer 41: Ratespiel im Internet</i>	161
Der Code	162
Das Skript ausführen	165
Die Ergebnisse.....	167
Die Funktionsweise	167
Das Skript verbessern	170
<i>Nummer 42: Kleinkinder-Lernprogramm</i>	171
Der Code	172
Das Skript ausführen	176
Die Ergebnisse.....	177
Die Funktionsweise	178
Das Skript verbessern	180

9 Entwicklungswerkzeuge 183

<i>Nummer 43: Codegenerator</i>	184
Der Code	184
Das Skript ausführen	185
Die Ergebnisse.....	185
Die Funktionsweise	185
Das Skript verbessern	186
<i>Nummer 44: Tote Codestücke finden</i>	186
Der Code	186
Das Skript ausführen	187
Die Ergebnisse.....	187
Die Funktionsweise	187
Das Skript verbessern	189
<i>Nummer 45: EOL-Typdetektor</i>	189
Der Code	190
Das Skript ausführen	190

Die Ergebnisse	191
Die Funktionsweise	191
Das Skript verbessern	192
<i>Nummer 46: EOL-Konverter</i>	<i>192</i>
Der Code	192
Das Skript ausführen	193
Die Ergebnisse	193
Die Funktionsweise	193
Das Skript verbessern	194
<i>Nummer 47: Namensschilder-Generator</i>	<i>195</i>
Der Code	195
Das Skript ausführen	196
Die Ergebnisse	196
Die Funktionsweise	196
Das Skript verbessern	197
10 Reguläre Ausdrücke visualisieren.....	199
<i>Nummer 48: Parser für reguläre Ausdrücke</i>	<i>200</i>
Der Code	200
Das Modul ausführen	202
Die Ergebnisse	202
Die Funktionsweise	203
<i>Nummer 49: Das Grafik-Layout</i>	<i>203</i>
Der Code	204
Das Skript ausführen	215
Die Funktionsweise	215
Das Skript verbessern	218
<i>Nummer 50: Die Grafik zeichnen</i>	<i>218</i>
Der Code	219
Das Skript ausführen	231
Die Funktionsweise	231
Das Skript verbessern	232
<i>Nummer 51: Reguläre Ausdrücke grafisch darstellen</i>	<i>232</i>
Der Code	232
Das Skript ausführen	237
Die Ergebnisse	238
Die Funktionsweise	241
Die Ausführung des Graphen	241
Das Skript verbessern	245
Register	247