

# Inhaltsverzeichnis

## Zahlen bis 10 000

- 1 Zahl des Tages
  - 2 Bündeln und entbündeln
  - 3 Kreuzworträtsel
- 

## Vom Zahlenstrahl zum Rechenstrich

- 4 Zahlenstrahl
  - 5 Passende Zahlen finden
- 

## Zahlen bis 100 000

- 6-7 Stellenwerttafel
- 

## Addition und Subtraktion bis 100 000

- 8 Zahlenfolgen
  - 9 Sachaufgaben lösen
  - 10 Im Zahlengitter Muster erkennen
  - 11 Tempoaufgaben
- 

## Zahlen bis 1 000 000

- 12-13 Stellenwerttafel
  - 14 Zahlwörter
  - 15 Zahlenrätsel lösen
- 

## Vom Zahlenstrahl zum Rechenstrich

- 16-17 Rechenstrich
- 

## Große Zahlen runden

- 18 Passende Zahlen finden
  - 19 Recherchieren und runden
- 

## Addition und Subtraktion

### bis 1 000 000

- 20 Knobelaufgaben lösen
- 

- 21 Fahrstuhlaufgaben lösen
  - 22 Froschaufgaben beschreiben
  - 23 Knobelaufgaben lösen
  - 24 Zweiersystem kennenlernen
  - 25 Lob-Stop!**
- 

## Sachrechnen

- 26 Recherchieren
  - 27 Informationen vergleichen
- 

## Multiplikation und Division

- bis 1 000 000
  - 28 Zehnereinmaleins
  - 29 Im Zahlengitter Muster erkennen
  - 30 Teiler und Vielfache
  - 31 Primzahlen erkennen
- 

## Rechenregeln

- 32 Sachaufgaben zu Gleichungen zuordnen
  - 33 Lob-Stop!**
- 

## Flächen

- 34 Kreise zeichnen
  - 35 Vierecke unterscheiden
- 

## Flächeninhalt und Umfang

- 36 Flächeninhalt berechnen
  - 37 Umfang bestimmen
- 

## Körper

- 38 Netze finden
  - 39 Ansichten darstellen
- 

## Schrägbilder

- 40 Schrägbilder zeichnen
- 

## Muster

- 41 Mit Mustern knobeln
  - 42 Parkettierung erstellen
- 

## Symmetrie

- 43 Achsen- und Drehsymmetrie
- 

## Maßstab

- 44 Maßstab ermitteln
  - 45 Wege gehen
- 

## Entwicklung der Medienkompetenz

- 46 Checkliste: Diagramme erstellen
  - 47 Checkliste: Digitale Präsentationen erstellen
  - 48 Checkliste: Tonaufnahmen erstellen
- 

Q Schreibe oder zeichne in dein Entdeckerheft.