

<b>Vorwort .....</b>	<b>III</b>
<b>Die (auch pädagogische) Geschichte des Märchens</b>	
Vom Ursprung der Märchendichtung .....	IV
Märchen für Kinder (?) .....	IV
Märchen-Kritik im 20. Jahrhundert .....	V
Re-Legitimierung von Märchen .....	V
<b>Der Blick auf die Bildung</b>	
Märchen am Beispiel des Bayrischen Bildungsplans .....	VI
Märchen in der Grundschule .....	VI
<b>Die psychologische Dimension von Märchen</b>	
Märchen als „Kraftfutter fürs kindliche Gehirn“ .....	VII
<b>Dimensionen des Frauenbildes im Volksmärchen</b>	
Die Gute: Die schöne Prinzessin und das arme Mädchen .....	VIII
Die Böse: Stiefmutter, Hexe, Zauberin .....	VIII
Kluge Heldinnen .....	VIII
Initiation der Helden .....	IX
<b>Wann ist ein Märchen ein Märchen?</b>	
Das Volksmärchen .....	X
Das Kunstmärchen .....	X
Märchen aus aller Welt .....	XI
<b>„Märchen“ als Projekt</b>	
Impulse der Kinder .....	XI
Team-Konferenz .....	XI
Auswahl der Methoden .....	XII
Vorbereitung von Raum und Material .....	XII
Was sonst noch zu tun ist .....	XII
<b>Vom Märchenerzählen</b>	
Spannung aufbauen .....	XIII
Wiederholungen und Rituale .....	XIII
Lebendigkeit .....	XIII
Erzählen heißt nicht einfach nur reden .....	XIV
<b>Literatur und Internet-Links .....</b>	
	<b>XV</b>

- 1 **Glossar**
- 3 **Inhaltsverzeichnis / Impressum**

## **Spiel & Experimente**

- 5 **„Komm mit ins Märchenreich!“**  
*Kleine Rituale, um die Märchenwelt zu betreten*
- 7 **Roter, süßer Zaubertrank**  
*Ratespiel rund um Märchentiere und Märchen*
- 9 **„Rate, was die Finger spielen!“**  
*Märchenrätsel à la Fingerspiel*
- 11 **Märchenrätsel aus dem Säckchen**  
*Märchenspiel für sechs Kinder*
- 13 **Märchenkenner**  
*Ein Märchenquiz mit Rätselkarten*
- 15 **Märchen-Fotoapparat**  
*Ein Merkspiel mit Märchenrequisiten*
- 17 **Aschenputtels Täubchen**  
*Ein Zaubertrick mit Elektrizität und Märchenreimen*
- 19 **Die rote Blume**  
*Ein Experiment zum Märchen von Jorinde und Joringel*

## **Musik & Kreatives**

- 21 **„Mein eigenes Schatz-Säckchen!“**  
*Märchenbeutel für kleine und große Schätze herstellen*
- 23 **Sterntalers Sterne**  
*Eine Advents- oder Geburtstagskalender-Idee*
- 25 **Froschkönig aus der Käseschachtel**  
*Trick-Spielzeug passend zum Märchen „Der Froschkönig“*
- 27 **Märchen-Tischtheater**  
*Burgkulisse zum Nach- und Neuspielen*
- 29 **Schneewittchens Ärmelzwerge**  
*Märchenhafte Schmusetiere als Begleiter*
- 31 **„Es war einmal“ mit Willi**  
*Ein Märchensong*
- 33 **Hans im Glück**  
*Ein Märchensong*
- 35 **Märchenhafte Schneeflockenmusik**  
*Märchen mit Musikinstrumenten nachempfinden*
- 37 **Prinzessin im Wind**  
*Eine musikalische Märchenerzählung mit viel Bewegung*

## **Natur & Draußensein**

- 39 **Zaubersuppe aus dem Wald**  
*Ein Rechenspiel mit Zauberspruch*
- 41 **Märchen-Sudoku**  
*Logisches Legespiel mit Märchenmotiven*
- 43 **Ein Heim für Rumpelstielzchen**  
*Märchenszenen im Wald aufbauen*
- 45 **Märchen-Schnuppern**  
*Duftpotpourri aus dem Wald*
- 47 **„Sieben auf einen Streich!“**  
*Waldbodenspiel für zwei bis vier Kinder*

## **Körper & Bewegung**

- 49 **Hexen und Drachen fliegen lassen**  
*Fliegen wie eine Märchenfigur*
- 51 **Schmeck-Märchen**  
*Wie Märchen so schmecken – ein Gaumen-Quiz*
- 53 **Der Topf mit dem süßen Brei**  
*Ein Aufpass- und Rennspiel für Märchenheld(inn)en*
- 55 **Dornröschen, fang mich!**  
*Ein rasantes Fangspiel für schnelle Märchenkenner*
- 57 **Prinz und Prinzessin auf dem Meer**  
*Ein Fingerspiel übers Angsthaben oder auch nicht*

## **Sprache & Medien**

- 59 **Märchenkoffer**  
*Spielmaterial zur Sprach- und Gedächtnisförderung*
- 61 **Die Märchenghettner-Schachtel**  
*Märchen selbst erfinden und selbst illustrieren per Zaubertrick*
- 63 **Märchen-Sprüche-Quiz**  
*Welcher Reim gehört zu welchem Märchen?*
- 65 **Quatsch-Märchen**  
*Ein verhextes Märchen für Spitzohren*
- 67 **Schneeweißchen und Rosenrot als Kiga-Comic**  
*Ein Märchen in eine Bildergeschichte umwandeln*
- 69 **Rumpelkäppchen und Froschwittchen**  
*Quatsch-Rätsel mit Märchenfiguren*
- 71 **Wimmelposter-Ideen**  
*Anregungen zur Besprechung des Wimmelpostaers*