

Vorwort	III
 Die (auch pädagogische) Geschichte des Märchens	
Vom Ursprung der Märchendichtung	IV
Märchen für Kinder (?)	IV
Märchen-Kritik im 20. Jahrhundert	V
Re-Legitimierung von Märchen	V
 Der Blick auf die Bildung	
Märchen am Beispiel des Bayrischen Bildungsplans	VI
Märchen in der Grundschule	VI
 Die psychologische Dimension von Märchen	
Märchen als „Kraftfutter fürs kindliche Gehirn“	VII
 Dimensionen des Frauenbildes im Volksmärchen	
Die Gute: Die schöne Prinzessin und das arme Mädchen	VIII
Die Böse: Stiefmutter, Hexe, Zauberin	VIII
Kluge Heldinnen	VIII
Initiation der Heldin	IX
 Wann ist ein Märchen ein Märchen?	
Das Volksmärchen	X
Das Kunstmärchen	X
Märchen aus aller Welt	XI
 „Märchen“ als Projekt	
Impulse der Kinder	XI
Team-Konferenz	XI
Auswahl der Methoden	XII
Vorbereitung von Raum und Material	XII
Was sonst noch zu tun ist	XII
 Vom Märchenerzählen	
Spannung aufbauen	XIII
Wiederholungen und Rituale	XIII
Lebendigkeit	XIII
Erzählen heißt nicht einfach nur reden	XIV
 Literatur und Internet-Links	 XV

- 1 **Glossar**
- 3 **Inhaltsverzeichnis / Impressum**

Spiel & Experimente

- 5 **„Komm mit ins Märchenreich!“**
Kleine Rituale, um die Märchenwelt zu betreten
- 7 **Roter, süßer Zaubertrank**
Ratespiel rund um Märchentiere und Märchen
- 9 **„Rate, was die Finger spielen!“**
Märchenrätsel à la Fingerspiel
- 11 **Märchenrätsel aus dem Säckchen**
Märchenspiel für sechs Kinder
- 13 **Märchenkenner**
Ein Märchenquiz mit Rätselkarten
- 15 **Märchen-Fotoapparat**
Ein Merkspiel mit Märchenrequisiten
- 17 **Aschenputtels Täubchen**
Ein Zaubertrick mit Elektrizität und Märchenreimen
- 19 **Die rote Blume**
Ein Experiment zum Märchen von Jorinde und Joringel

Musik & Kreatives

- 21 **„Mein eigenes Schatz-Säckchen!“**
Märchenbeutel für kleine und große Schätze herstellen
- 23 **Sterntalers Sterne**
Eine Advents- oder Geburtstagskalender-Idee
- 25 **Froschkönig aus der Käseschachtel**
Trick-Spielzeug passend zum Märchen „Der Froschkönig“
- 27 **Märchen-Tischtheater**
Burgkulisse zum Nach- und Neuspielen
- 29 **Schneewittchens Ärmelzwerge**
Märchenhafte Schmusetiere als Begleiter
- 31 **„Es war einmal“ mit Willi**
Ein Märchensong
- 33 **Hans im Glück**
Ein Märchensong
- 35 **Märchenhafte Schneeflockenmusik**
Märchen mit Musikinstrumenten nachempfinden
- 37 **Prinzessin im Wind**
Eine musikalische Märchenerzählung mit viel Bewegung

Natur & Draußensein

- 39 **Zaubersuppe aus dem Wald**
Ein Rechenspiel mit Zauberspruch
- 41 **Märchen-Sudoku**
Logisches Legespiel mit Märchenmotiven
- 43 **Ein Heim für Rumpelstielzchen**
Märchenszenen im Wald aufbauen
- 45 **Märchen-Schnuppern**
Duftpotpourri aus dem Wald
- 47 **„Sieben auf einen Streich!“**
Waldbodenspiel für zwei bis vier Kinder

Körper & Bewegung

- 49 **Hexen und Drachen fliegen lassen**
Fliegen wie eine Märchenfigur
- 51 **Schmeck-Märchen**
Wie Märchen so schmecken – ein Gaumen-Quiz
- 53 **Der Topf mit dem süßen Brei**
Ein Aufpass- und Rennspiel für Märchenheld(inn)en
- 55 **Dornröschen, fang mich!**
Ein rasantes Fangspiel für schnelle Märchenkenner
- 57 **Prinz und Prinzessin auf dem Meer**
Ein Fingerspiel übers Angsthaben oder auch nicht

Sprache & Medien

- 59 **Märchenkoffer**
Spielmaterial zur Sprach- und Gedächtnisförderung
- 61 **Die Märchentheater-Schachtel**
Märchen selbst erfinden und selbst illustrieren per Zaubertrick
- 63 **Märchen-Sprüche-Quiz**
Welcher Reim gehört zu welchem Märchen?
- 65 **Quatsch-Märchen**
Ein verhextes Märchen für Spitzohren
- 67 **Schneeweißchen und Rosenrot als Kiga-Comic**
Ein Märchen in eine Bildergeschichte umwandeln
- 69 **Rumpelkäppchen und Froschwittchen**
Quatsch-Rätsel mit Märchenfiguren
- 71 **Wimmelposter-Ideen**
Anregungen zur Besprechung des Wimmelposters