

Inhaltsverzeichnis

Kapitel 1: Vorwort	9
Kapitel 2: Komponenten einer Android-Applikation	11
1.1 Anatomie einer Android-Applikation	13
1.2 Das Android Manifest – AndroidManifest.xml	16
1.3 Android-Ressourcen	18
1.4 Wieso der ganze Aufwand?	21
1.5 Activities und der Activity Lifecycle	23
1.6 Zusammenfassung	29
Kapitel 3: Android UIs: Grundlagen, Resource Management und Tipps	31
2.1 Activities, Views und ViewGroups	32
2.2 Listener – auf Aktionen reagieren	43
2.3 Hierarchy Viewer	44
2.4 Adapter: Brücke zwischen Daten und Views	46
2.5 Zusammenfassung	55
Kapitel 4: Intents und Broadcast Receiver	57
3.1 Starten von Aktivitäten per Intent	58
3.2 Aufruf einer Website per Intent Action und Data	60
3.3 IntentFilter	66
3.4 Intent Resolution	68
3.5 Broadcast Receiver	73
3.6 Zusammenfassung	77

Kapitel 5: Services & Notifications	79
4.1 Services	79
4.2 Notifications	86
4.3 IntentService	89
4.4 Service Binding	91
4.5 Remote Services	96
4.6 Zusammenfassung	98
 Kapitel 6: Datenbanken und Content Provider	 101
5.1 SQLite auf Android	104
5.2 Queries	113
5.3 Content Provider	115
5.4 ContentResolver – auf die Daten des Content Provider zugreifen	124
5.5 Zusammenfassung	127
 Kapitel 7: Maps & Geocoding	 129
6.1 Maps mit der MapView anzeigen	131
6.2 Forward und Reverse Geocoding	136
6.3 Positionsbestimmung per Location Provider	138
6.4 Aktuelle Position anzeigen	142
6.5 Proximity Alerts	144
6.6 Geotagged Tweets als Overlay	145
6.7 Zusammenfassung	150
 Kapitel 8: Android App Widgets	 151
7.1 Das Projekt	152
7.2 Grundlagen & Konfiguration	153
7.3 Erstellen des App-Widget-Layouts	155
7.4 Implementierung des AppWidgetProviders	161
7.5 Hinzufügen eines Config-Screens	169
7.6 Zusammenfassung	174

Kapitel 9: Near Field Communication	175
8.1 NFC 101	176
8.2 Wie sehen NFC-Tags aus?	178
8.3 NFC im Vergleich zu ZigBee und Bluetooth	180
8.4 Die Anwendungen von NFC	181
8.5 NFC ab Android 2.3.3	183
8.6 P2P mit Android: NdefPush	203