

Inhaltsverzeichnis

I	Prolog	5
1	Wie ist es zu diesem Buch gekommen?	7
2	Einleitung	9
II	Grundlegende Programmierkonzepte	11
3	Einmaleins der Programmierung	13
4	Datentypen	17
4.1	Datentypen für Zahlen	17
4.2	Boolescher Datentyp	22
4.3	Datentypen für Zeichen	24
5	Datenstrukturen	27
5.1	Array	27
5.2	List	29
5.3	Stack	30
5.4	Queue	31
5.5	Graph	32
5.6	Tree	33
5.7	Set	35
6	Kontrollstrukturen	39
6.1	Sequenzielle Ausführung	39
6.2	Blockstruktur	40
6.3	Fallunterscheidung	40
6.4	Schleifen	41

III	Hinweise fürs Selbststudium	43
7	Der „rote Faden“	45
IV	Epilog	51
8	Schlusswort	53
9	Über den Autor	55
10	Impressum	57
	Glossar	59
	Abbildungsverzeichnis	63
	Tabellenverzeichnis	65
	Literaturverzeichnis	67
	Index	71