

# Inhalt

|                                            |    |                                                      |    |
|--------------------------------------------|----|------------------------------------------------------|----|
| Das Abenteuer. ....                        | 6  | Tabelle: Angriffe auf eine                           |    |
| Die Reise .....                            | 7  | kaiserliche Einheit .....                            | 18 |
| Nach Wehrheim .....                        | 8  | Die Helden .....                                     | 18 |
| Im Fährhaus .....                          | 9  | Der Ogerlöffel .....                                 | 19 |
| Im Pferdestall .....                       | 10 | Tabelle: Ogerlöffel .....                            | 19 |
| Der Fährhof .....                          | 11 | Nachwort .....                                       | 19 |
| Erdgeschoß des Haupthauses .....           | 11 | Das Abenteuer (Fortsetzung) .....                    | 20 |
| Obergeschoß des Haupthauses .....          | 11 | Tabelle: Hodakis Flucht .....                        | 20 |
| Nebengebäude .....                         | 12 | Die Etappen der Verfolgungsjagd .....                | 21 |
| Die Nacht im Fährhof .....                 | 13 | Das Ende der Flucht .....                            | 23 |
| Die Reparatur der Fähre .....              | 13 | Die geheime Botschaft des Kaisers .....              | 24 |
| Der Ogerüberfall .....                     | 14 | Galottas Insel .....                                 | 24 |
| Eine neue Botschaft von Kaiser Hal .....   | 15 | Die Toten .....                                      | 25 |
| Zu den Trollzacken! .....                  | 15 | Das Haus .....                                       | 26 |
| Die Schlacht bei den Trollzacken .....     | 17 | Die Fallen .....                                     | 26 |
| Das Spielmaterial .....                    | 17 | Die Schlangen .....                                  | 26 |
| Die Spielmarken .....                      | 17 | Der Felsen .....                                     | 26 |
| Der Spielplan .....                        | 17 | Die Bergadler .....                                  | 26 |
| Die Spielparteien .....                    | 17 | Der Weg zum Turm .....                               | 26 |
| Das Spielziel .....                        | 17 | Der Turm auf der Bergspitze .....                    | 26 |
| Spielvorbereitungen .....                  | 17 | Der geheime Weg zum Turm .....                       | 26 |
| Aktionen während einer Spielrunde .....    | 17 | Der Turm .....                                       | 26 |
| 1. Nachschub .....                         | 17 | Wohnraum der Dienerinnen .....                       | 26 |
| 2. Fernkampf .....                         | 17 | Galottas Studierstube .....                          | 27 |
| 3. Bewegung .....                          | 17 | Die Turmkrone .....                                  | 27 |
| 4. Nahkampf .....                          | 18 | Das Ende des Abenteuers .....                        | 27 |
| Tabelle: Geländevorteile .....             | 18 | Meisterpersonen .....                                | 28 |
| Tabelle: Angriffe auf eine Oger-Einheit .. | 18 | Die Pläne des Schicksals zwischen den Seiten. .14/15 |    |