

# INHALT

★ Einleitung ★	
<b>WILLKOMMEN IM ÖDLAND</b>	
Krieg. Krieg bleibt immer gleich .....	6
Wie man dieses Buch benutzt .....	8
★ Kapitel Drei ★	
<b>CHARAKTERERSCHAFFUNG</b>	
S.P.E.C.I.A.L.-Attribute .....	42
Fertigkeiten .....	44
Abgeleitete Werte .....	47
Extras .....	49
Charaktersteigerung .....	49
Erschaffung eines Charakters .....	50
Schritt 1: Wähle deine Herkunft .....	51
Schritt 2: Erhöhe S.P.E.C.I.A.L.-Attribute .....	58
Schritt 3: Wähle Spezialfertigkeiten und kaufe Fertigkeitsränge .....	58
Schritt 4: Wähle dein erstes Extra .....	59
Schritt 5: Abgeleitete Werte .....	74
Schritt 6: Wähle deine Ausrüstung .....	76
★ Kapitel Sechs ★	
<b>KONZERNE IM VORKRIEGS-AMERIKA</b>	
Rohstoff- und Energiekonzerne .....	230
Hersteller .....	235
Dienstleister-Konglomerate .....	243
Big Tech .....	245
★ Kapitel Neun ★	
<b>SPIELLEITEN</b>	
Handhabung der Regeln .....	314
Sicherheit und Zustimmung .....	318
Das Fallout-Erlebnis .....	320
Quests und Kampagnen .....	324

★ Kapitel Eins ★	
<b>GRUNDREGELN</b>	
Pen-&-Paper-Rollenspiel .....	12
Fertigkeitsproben .....	13
Aktionspunkte .....	18
Glück .....	20
★ Kapitel Vier ★	
<b>AUSRÜSTUNG</b>	
Ausrüstung erwerben .....	84
Ausrüstung modifizieren .....	87
Waffen, Munition und Waffenmods .....	88
Kleine Waffen .....	95
Energiewaffen .....	101
Große Waffen .....	106
Nahkampfwaffen .....	111
Wurfwaffen .....	119
Sprengstoffe .....	120
Rüstungen .....	130
Verbrauchsgegenstände .....	149
Bücher und Magazine .....	172
Verschiedenes .....	181
★ Kapitel Sieben ★	
<b>VAULT-TEC</b>	
Vault-Tecs Grundprinzipien und Ziele .....	250
Vaults im Commonwealth .....	252
Vault-Begegnungen .....	256
Vault-Geschichten .....	258
★ Kapitel Zehn ★	
<b>BEWOHNER DES ÖDLANDS</b>	
Arten von NSC .....	332
Tiere und Insekten .....	339
Mutierte Humanoiden .....	355
Roboter .....	357
Supermutanten .....	366
Synths .....	372
Geschütztürme .....	377
Die Stählerne Bruderschaft .....	382
Raider .....	386
Ödlandbewohner .....	391
★ Kapitel Acht ★	
<b>DAS COMMONWEALTH</b>	
Wichtige Ereignisse im Commonwealth .....	264
Wichtige Orte im Commonwealth .....	265
Typische Orte im Commonwealth .....	305
Begegnungen im Commonwealth .....	308
Geschichten im Commonwealth .....	309
★ Kapitel Elf ★	
<b>MIT EINEM KNALL ODER GEWIMMER</b>	
Akt 1: Ein makabres Verbrechen .....	403
Akt 2: Die Sache wird komplizierter .....	407
Akt 3: Das Institut .....	414
Abschluss .....	419
★ Kapitel Zwölf ★	
<b>ANHÄNGE</b>	
Index .....	422
Charakterbögen .....	430