

INHALT

Vorwort von Mai Thi Nguyen-Kim	13
Intro	
Was einen Nerd ausmacht	17
Kapitel 1 Jett bags	
Warum man ein Kinderlied in ein Genom geschrieben hat	19
Kapitel 2 Substanz P	
Warum der Nacktmull keinen Schmerz spürt	24
Kapitel 3 Lemuria	
Warum sich die Wissenschaft einen Kontinent ausgedacht hat	28
Kapitel 4 Corrupted Blood	
Was die Epidemiologie von Videospielen lernen kann	31
Kapitel 5 Mithridates VI.	
Wie John Wayne verstrahlt wurde	36
Kapitel 6 Bracewell-Sonden	
Warum man sich am besten am Times Square trifft	46
Kapitel 7 4'33"	
Was passieren kann, wenn man keine Musik spielt	58
Kapitel 8 Polyphem	
Was Asterix im Eis gefunden hat	62

Kapitel 9 Schlafparalyse	
Warum manche Leute von Aliens entführt werden	71
Kapitel 10 Ludditen	
Warum Maschinen zerschlagen wurden	76
Kapitel 11 Guanokrieg	
Warum wir plötzlich viel mehr Leute ernähren können	78
Kapitel 12 J'accuse	
Warum vor 100 Jahren der erste Zombiefilm gedreht wurde	84
Kapitel 13 Neotenie	
Warum wir vielleicht nur unfertige Affenmonster sind	88
Kapitel 14 Spintriae	
Warum die Römer Sex-Münzen hatten	94
Kapitel 15 O-Ring	
Warum die Gruppe manchmal weniger weiß als einzelne ihrer Mitglieder	98
Kapitel 16 Quantenselbstmord	
Warum man eine Karte ziehen sollte, bevor man Teilchen beschleunigt	105
Kapitel 17 Anterograde Amnesie	
Wie man gut in Tetris wird, ohne zu wissen, dass es das Spiel gibt	113
Kapitel 18 Skeuomorph	
Warum DVD-Hüllen größer sind als die von CDs	119

Kapitel 19 Schleimpilze	
Wie man ganz ohne Gehirn ein Bahnnetz planen kann	122
Kapitel 20 Säulen der Schöpfung	
Warum niemand die Gegenwart sehen oder hören kann	127
Kapitel 21 Conways Spiel des Lebens	
Wie man einen Computer aus Karopapier baut	131
Kapitel 22 Blindsight	
Wie man Gegenständen ausweicht, die man nicht sehen kann	137
Kapitel 23 libbu	
Warum antike Keilschriften von gebrochenen Herzen reden	144
Kapitel 24 HeLa	
Wenn man die Medizin mit ihrer eigenen Vergangenheit konfrontiert	152
Kapitel 25 Ophiocordyceps unilateralis	
Warum eine Ameise vor Millionen von Jahren in ein Blatt gebissen hat	158
Kapitel 26 Antikythera-Mechanismus	
Warum eine Buchpresse nicht im Vakuum entsteht	163
Kapitel 27 Syncytin	
Warum unsere DNA voller Spam ist	167
Kapitel 28 Cocktailparty-Effekt	
Wie eine Tonfolge unendlich weitergehen kann	173

Kapitel 29 Voyager Golden Record	
Warum niemand eine Weltkarte zeichnen kann	180
Kapitel 30 Benford'sches Gesetz	
Warum rauskommt, wenn etwas nur ausgedacht ist	188
Kapitel 31 SIV	
Wie alt ist eigentlich das Aids-Virus?	194
Kapitel 32 al-Chwarizmi	
Warum unsere Zahlen arabisch sind	200
Kapitel 33 Cutaneous Rabbit	
Wie unser Gehirn Dinge spüren kann, die es nicht gibt	204
Kapitel 34 Tit for Tat	
Wie Kooperation aus Abtrünnigkeit entstehen kann	208
Kapitel 35 Heiße Bienen	
Was eine Superschwester ist	215
Kapitel 36 Göbekli Tepe	
Warum Stonehenge eigentlich jung ist	220
Kapitel 37 Chicxulub	
Warum das Kinoplakat von <i>Jurassic Park</i> einen Fehler enthält	225
Kapitel 38 Mexican Standoff	
Warum Schwäche manchmal Stärke ist	235
Kapitel 39 Galton-Brett	
Womit Aristoteles falsch lag	243

Kapitel 40 Demodex	
Warum die Evolution auch Einbahnstraßen hat	249
Kapitel 41 Strategem 36	
Warum es manchmal besser ist, aufzuhören	253
Kapitel 42 42	
Warum dieses Buch 42 Kapitel hat	260
Literaturverzeichnis	265
Dank	285