

Vorwort	4
Hinweise zur Arbeit mit diesem Buch	5

Kreatives Arbeiten mit Apps 7

Book Creator	8
Praxisbeispiele	10
Einsatz in weiteren Fächern	12
Explain Everything	13
Praxisbeispiele	15
Einsatz in weiteren Fächern	17
Stop Motion Studio	18
Praxisbeispiele	20
Einsatz in weiteren Fächern	24
Scratch	25
Praxisbeispiele	27
Einsatz in weiteren Fächern	31
Keynote	32
Praxisbeispiele	35
Einsatz in weiteren Fächern	38

Kooperatives Arbeiten mit digitalen Tools 39

TaskCards	40
Praxisbeispiele	43
ZUMPad	45
Praxisbeispiele	47
TeamMapper	49
Praxisbeispiele	51

Recherchieren mit Schüler*innen 55

Meine Forscherwelt	56
Praxisbeispiele	58
fragFINN	60
Praxisbeispiele	62

Ergänzungen zu Unterrichtsfächern ... 63

Multidingsda	64
Praxisbeispiele	66
phase6	68
Praxisbeispiele	70
Anton	71
Praxisbeispiele	74
Zabulo	76
Praxisbeispiele	80
Worksheet Go	82
Praxisbeispiele	84
Sprachmemos	86
Praxisbeispiele	88

Quiz und Lernspiele erstellen 91

Learning Snacks	92
Praxisbeispiele	94
KAHOOT!	96
Praxisbeispiele	98

Umfragen erstellen 101

Edkimo	102
Praxisbeispiele	104
Mentimeter	107

Tools für das Classroom Management 111

ONCOO	112
TAFINO	116
QR-Code Generator	119