

Inhalt

- Vorwort des Herausgebers** 7
- Einleitung** 9
- 1 Gamification im Unterricht**11
 - 1.1 Gamification, Game-based Learning und Serious Games.11
 - 1.2 Gamification in der Berufsbildung..... 13
- 2 Lernen, Motivation und Spielen** 15
 - 2.1 Lernen und Spielen 15
 - 2.2 Motivation und Spielen 16
- 3 Spieltypen und Spieldesignelemente** 17
 - 3.1 Spieltypen 17
 - 3.2 Spieldesignelemente. 18
 - 3.3 Klassifizierung von Spieldesignelementen. 23
- 4 Ein didaktischer Leitfaden zur Implementierung von Gamification** 26
 - 4.1 Gamification in vier Schritten 27
 - 4.2 Tools und Plattformen für Gamification 32
- 5 Zusammenfassung, kritische Würdigung und Fazit** 33
 - 5.1 Zusammenfassung 33
 - 5.2 Kritische Würdigung..... 34
 - 5.3 Fazit 35
- 6 Literatur** 36
- Die Autorinnen**40