

Vorwort	9
DAS TÄGLICHE STÜCKCHEN DENKKONFEKT	11
Eine Dosis Kopftraining für jeden Tag	11
Mit individuell ausgewählten Aktivitäten den Tag versüßen	12
AUFBAU UND EINSATZ DER ÜBUNGEN	15
Gliederung des Praxisteils	15
Einsatzbereiche der Übungen	15
Inhalte der Aufgabensammlung	16
Der Materialkoffer für den täglichen Einsatz	16
Informationen zu verschiedenen Trainingsschwerpunkten	19
Übersicht nach Trainingsschwerpunkten	26
Regeln für anleitende Personen	33
Verwendete Abkürzungen	34
Denkkonfekt von A – Z	35
<i>A1 bis E6</i>	36
<i>Am laufenden Band</i>	37
<i>Assoziationen</i>	38
<i>Baumarkt-Gutschein</i>	39
<i>Bewegen nach Buchstaben</i>	40
<i>Bewegtes Alphabet</i>	41
<i>Bildbeschreibung</i>	42
<i>Buchstaben abräumen</i>	43
<i>Cousine Adelgunde und ihr Elefant</i>	44
<i>Das Ding in meiner Hand</i>	45
<i>Das Ende vom Anfang</i>	46

<i>Ecken zuordnen</i>	47
<i>Einkaufsplanung</i>	48
<i>Erinnerungspunkte</i>	49
<i>Farbige Lebensmittel</i>	50
<i>Finger tippen</i>	51
<i>Gedankenverbindung</i>	52
<i>Gemeinsamkeiten</i>	53
<i>Gut angelegt</i>	54
<i>Gut gemerkt</i>	55
<i>Hören Sie mal ...</i>	56
<i>Hund – Katze – Maus</i>	57
<i>Hütchenspiel</i>	58
<i>Ich nehme ein A</i>	59
<i>Ich sage D</i>	60
<i>Immer der Reihe nach</i>	61
<i>Inserat aufgeben</i>	62
<i>Jahreszeiten nach Farben</i>	63
<i>Karten legen</i>	64
<i>Käsekästchen</i>	65
<i>Katalog-Shoppen</i>	66
<i>Lexikonspiel</i>	67
<i>Lustige Zollstöcke</i>	68
<i>Magische Wörter</i>	69
<i>Maximal vier</i>	70
<i>Merken nach Farben</i>	71
<i>Mit Händen und Füßen</i>	72
<i>Münzenballett</i>	73
<i>Muster spiegeln</i>	74
<i>Namensvetter</i>	75
<i>Nummernsuche</i>	76
<i>Ohren spitzen</i>	77
<i>Oma kauft Geschenke</i>	78
<i>Patience</i>	79

<i>Quersummen rechnen</i>	80
<i>Quiz-Quicki</i>	81
<i>Raumwege</i>	82
<i>Rechnen mit Farben</i>	83
<i>Rechnen mit Würfeln</i>	84
<i>Rechnen verkehrt</i>	85
<i>Rot auf Schwarz</i>	86
<i>Sammeltasse im Regal</i>	87
<i>Schätzen Sie mal!</i>	88
<i>Schau mir in die Augen, Kleines</i>	89
<i>Schnapp den Zwilling</i>	90
<i>Sitzfleisch</i>	91
<i>Streichholzmuster</i>	92
<i>Tante Trudes Weltreise</i>	93
<i>Telefonnummern merken</i>	94
<i>Tiger-Treff</i>	95
<i>Überraschungseier 1</i>	96
<i>Überraschungseier 2</i>	97
<i>Verbotene Buchstaben</i>	98
<i>Verbotene Zahl</i>	99
<i>Verrückte Pendants</i>	100
<i>Versteckte Wörter</i>	101
<i>Was kostet die Welt?</i>	102
<i>Wegbeschreibung</i>	103
<i>Wolkenbilder</i>	104
<i>Würfelglück</i>	105
<i>Würfeltour bis 50</i>	106
<i>X und O</i>	107
<i>Yen</i>	108
<i>Yunus und der Friedensnobelpreis</i>	109
<i>Zahlenpuzzle</i>	110
<i>Zimmer umräumen</i>	111
<i>Zuerst die Arbeit, ...</i>	112

<i>Zugabe</i>	113
<i>Zwei Zurück</i>	114
<i>Zwillings-ABC</i>	115
DAS PRÄVENTIONSGESETZ	117
Kognitive Fähigkeiten fördern und erhalten	117
Das Präventionsgesetz	117
Sechs Schritte zur Umsetzung in Pflegeeinrichtungen	120
ANHANG	123
Bücher	123
Spiele	124
Sonstige Materialien	125
Autorinnen	127