

# **Inhalt\***

**I. Kunst – ein Spiel 7**

**II. Kunst – eine Vorschule des Betens 69**

**III. Kunst – Muster als Ordnungsgefüge 137**

**IV. Kunst – Immersion 217**

# **I. Kunst – ein Spiel**

## **Inhalt**

I-1	Einschub: Strategische Ordnung der globalen Hirnfunktion	11
I-2	Systematische Phänomenologie des Spiels	14
	I-2.1 Phänomenologie des Spiels bei Karl Groos	14
	I-2.2 Phänomenologie des Spiels bei Johan Huizinga	21
	I-2.3 Phänomenologie des Spiels bei Roger Caillois	28
I-3	Metaphorologie des Spiels	36
I-4	Hermeneutik des Spiels im kategorisierten Vergleich	46
I-5	»Kunst« und »Spiel« – Versuch eines Vergleichs	46
I-6	Literatur	64