

// JAN KREBS //

BASICS

CAD

BIRKHÄUSER  
BASEL · BOSTON · BERLIN

## INHALTSVERZEICHNIS

- \`Vorwort \_7
- \`CAD: Bedeutung und Anwendungsgebiete \_8
- \`Der virtuelle Zeichentisch \_10
  - \`Die Benutzeroberfläche \_11
  - \`Koordinatensysteme \_15
  - \`Transparente Ebenen – das Schichtprinzip \_17
- \`Zeichenfunktionen \_22
  - \`Zeichenelemente \_23
  - \`Konstruktionshilfen \_30
  - \`Modifikationen \_34
- \`Die dritte Dimension \_40
  - \`Dreidimensionales Entwerfen \_40
  - \`Konstruktionsmethodik \_48
  - \`Modellierung \_52
  - \`Architekturelemente \_54
- \`Visualisierung \_62
  - \`Oberflächen \_66
  - \`Licht und Schatten \_69
  - \`Perspektiven und virtuelle Kamera \_71
  - \`Renderparameter \_75
- \`Datenfluss \_78
  - \`Programmbibliotheken \_78
  - \`CAD-Schnittstellen \_80
  - \`AVA \_81
  - \`Drucken und Plotten \_82
- \`Systemvoraussetzungen \_85
  - \`Hardware \_85
  - \`Software \_86
- \`Der Entwurf im Dialog mit dem Computer \_88
- \`Anhang \_89
  - \`Checklisten und Softwareübersicht \_89
  - \`Bildnachweis \_93