

\\ JAN KREBS \\

BASICS

CAD

BIRKHÄUSER
BASEL · BOSTON · BERLIN

INHALTSVERZEICHNIS

\\Vorwort _7
\\CAD: Bedeutung und Anwendungsgebiete _8
\\Der virtuelle Zeichentisch _10
\\Die Benutzeroberfläche _11
\\Koordinatensysteme _15
\\Transparente Ebenen – das Schichtprinzip _17
\\Zeichenfunktionen _22
\\Zeichenelemente _23
\\Konstruktionshilfen _30
\\Modifikationen _34
\\Die dritte Dimension _40
\\Dreidimensionales Entwerfen _40
\\Konstruktionsmethodik _48
\\Modellierung _52
\\Architekturelemente _54
\\Visualisierung _62
\\Oberflächen _66
\\Licht und Schatten _69
\\Perspektiven und virtuelle Kamera _71
\\Renderparameter _75
\\Datenfluss _78
\\Programmbibliotheken _78
\\CAD-Schnittstellen _80
\\AVA _81
\\Drucken und Plotten _82
\\Systemvoraussetzungen _85
\\Hardware _85
\\Software _86
\\Der Entwurf im Dialog mit dem Computer _88
\\Anhang _89
\\Checklisten und Softwareübersicht _89
\\Bildnachweis _93