

# INHALT

Wir, die Champions der Schöpfung?	4
-----------------------------------	---

## MATERIAL & TECHNIK

Grundausstattung	6
Stifte zum Anlegen von Skizzen	8
Stifte zum Anlegen von Konturen	9
Figurenentwurf mit Transparentpapier	10
Arbeiten mit dem Leuchtpult	11
Analog oder digital?	11

## KARIKATUR, CARTOON, COMIC

12

## DIE KARIKATUR

Barbie oder Kari	14
Nichts für Michelangelo	16
Täterbeschreibung	19
Gesichtserkennung	26
Watch out – kleines Sehtraining	30
Der Nächste bitte	31
Hardware & Software	31
Körperbau & Co	32
Nie wieder Langeweile	33
Profil zeigen	34
Schräge Stirn, keckes Kinn	40

Alles in einem	41
Alles was stillhält	42
Röntgenblick	43
Probieren Sie aus!	56
Augen – Nase – Mund	58
Frau Geduld bittet zum Tee	61
Klassische Posen	61
Am Anfang war die Birne	62
Das Karikaturisten-Mantra:	
Hinschauen – Vergleichen –	
Verstärken – Weglassen	63
Bodycheck	64
Gefahrenzulage	70
Figuren entwerfen	40
Von der Figur zum Charakter	42

## DER CARTOON

72

Update Paradies	74
Das Cartoonpersonal	76
Der Betrachter denkt –	
die Cartoonistin lenkt	77
Wiedererkennen & Überraschen	77
Was Ihnen Ihre Schrankwand	
immer schon mal sagen wollte ...	78
Schnipp Schnapp?	78
Witztechniken	79
Ebenen vernetzen	79
Perspektivwechsel	80
Ortsveränderungen/	
Zeitreisen	80
Falsches Setting	81

Rollenwechsel	81		
Abschwächen	82	Große Leute, kleine Leute	126
Vergrößern	83	Kommissar im Dienst	128
Supernovas aus dem Off	83	Storyboard zeichnen	132
Schräge Typen	84	Aktion oder Kammerspiel	134
Zwei- oder Dreiteiler	86	Tauchen oder dümpeln?	136
Eine Grundform für alle	89	Das magische Wort	138
Das Comic-Universum:			
Platz für Vielfalt	90	Buchempfehlungen	140
Körpersprache	92	Autorin/Impressum	144
Bewegungsaktiv	94		
Hands up!	96		
Fußpflege	98		
Humor von links nach rechts	100		
Sprechblasen	102		
Pssst!	105		
Konturieren	106		
Rahmen	106		
Die Kulissen	107		
Cartoon noir – oder schön bunt?	108		

## DER COMIC

112

Futter für die Fantasie	113
Hollywood in eigenen Händen	114
Kurzstrecke oder Marathon?	114
Warm Up	115
Willkommen in Entenhausen	116
Comic-Tiere	116
Idefix & Co	119
Diva	120
Vom großen Ganzen zum Detail	122
Drehen und wenden	124