

Installation und erste Schritte.....	11
1.1 Installation	12
1.2 Erste Schritte	15
1.3 Arbeiten mit Projekten	23
1.4 Einstellungen.....	34
1.5 Programmhilfen	37
 Konsolenanwendungen	 41
2.1 Ein Projekt erstellen.....	42
2.2 Codestrukturen.....	44
2.3 Variablen und Konstanten	50
2.4 Arbeiten im Texteditor	59
2.5 Fehlerbehandlung.....	73
 Interne Programmstrukturen	 77
3.1 Beispiel: ein kleiner Rechner	78
3.2 Steueranweisungen.....	79
3.3 Routinen	87
3.4 Gültigkeit, Lebensdauer und Zugriff.....	92
 Objektorientierte Programmierung.....	 99
4.1 Beispiel: ein Kreditrechner.....	100
4.2 Klassen	102
4.3 Objekte.....	104
4.4 Inhalte von Klassen.....	108
4.5 Vererbung.....	118
4.6 Namensräume	124
 Formulare	 127
5.1 Beispiel: ein Wechselformular	127
5.2 Formular erstellen.....	129
5.3 Formulareigenschaften	133
5.4 Ereignisbehandlung.....	138

Steuerelemente	145
6.1 Beispiel: ein einfacher Windows-Rechner	146
6.2 Steuerelement hinzufügen	149
6.3 Typische Eigenschaften von Steuerelementen	153
6.4 Textfelder und Schaltflächen	158
6.5 Weitere Steuerelemente zur Anzeige	170
6.6 Rahmenbildende Steuerelemente	177
6.7 Auswahl von Optionen	180
6.8 Listen- und Kombinationsfelder	184
6.9 Datums- und Zeitangaben	187
 Programmoberflächen	 193
7.1 Beispiel: ein Text-Editor	194
7.2 Beispiel: ein Bildbetrachter	198
7.3 Menüs und Symbolleisten	200
7.4 Dialog-Steuerelemente	210
7.5 Optionen für den Oberflächenstil	226
 Datenbindung	 231
8.1 Beispiel: ein Programm zur Karteikartenverwaltung	231
8.1 Der Datenbank-Explorer	246
8.2 Mit Verbindungsobjekten arbeiten	250
8.3 Feldinhalte mit der Datenbank verknüpfen	258
 Interessante Klassen des .NET Framework	 267
9.1 Der Namensraum System	268
9.2 Dateiverwaltung mit System.IO	295
 Stichwortverzeichnis	 341