

Auf einen Blick

Einführung	11
Installation & Vorbereitung	17
Level 1: Dein neues Haustier: Robokröti!	23
Level 2: Wie komme ich hier nur wieder raus? Oder: Das erste Programm!	35
Level 3: Lass die Kröten tanzen! Oder: Schleifen	43
Level 4: Ich kann sehen! Oder: Ich bin zu faul zum Selberzählen	59
Level 5: Wir lassen bauen!	75
Level 6: Binärer Alpträum! Oder: wahr oder falsch?	97
Level 7: Übersinnliche Fähigkeiten: Redstone	107
Level 8: End-Boss: Baumfäller-Roboter!	115
Level X: Wie geht's weiter?	135
Weitere Infos, Hilfe, Fragen & Antworten	141
Tipps und Tricks für Eltern, Pädagogen & Lehrkräfte	151

Inhalt

Vorwort	9
<hr/>	
Einführung	11
<hr/>	
»ComputerCraftEdu« – Basis für die Programmierung in Minecraft	12
Minetest – Open Source, inspiriert von Minecraft	14
<hr/>	
Installation & Vorbereitung	17
<hr/>	
Vorbereitung und Installation	18
Erster Start	21
<hr/>	
Level 1: Dein neues Haustier: Robokröti!	23
<hr/>	
Minecraft starten und die Abenteuerwelt laden	23
Grundausrüstung: Gibt es beim Butler	26
Robokröti muss an die frische Luft	27
Die Kröte mit der Fernbedienung steuern	29
Lauf los, Robokröti!	29
Deine Challenge: Finde den mysteriösen Gegenstand!	32
Lösung: der mysteriöse Gegenstand	33
Style mich!	33

Level 2: Wie komme ich hier nur wieder raus?

Oder: Das erste Programm!

35

Dein erstes Programm	38
Neues Programm erstellen	38
Challenge: Schreibe ein Labyrinth-Programm!	39
Tipps & Tricks	40

Level 3: Lass die Kröten tanzen! Oder: Schleifen

43

Challenge 1: Wie viele Schildkröten passen gleichzeitig in dein Labyrinth?	49
Gemeinsame Disko – ein Ausflug nach TurtleCity	51
Smaragdmäher! Oder: verschachtelte Schleifen	51
Lösung – die ersten beiden Reihen	54
Schleifen in Schleifen	55
Challenge 2: Alternative Mähmethode	57

Level 4: Ich kann sehen!

Oder: Ich bin zu faul zum Selberzählen

59

Das unbekannte Labyrinth – Automatik-Kröte. Oder: »WENN ... DANN«	66
Challenge 1: Erkenne das Ende!	71
Challenge 2: Unterirdisch!	73

Level 5: Wir lassen bauen!

75

Bau mir was, Schildkröte!	75
Bau gleich mal richtig viel, Schildkröte!	78
Challenge: Todessprung-Treppenhaus	80
Lösung: Todessprung-Challenge	80
Baue bis zu den Wolken: Auswahl des richtigen Slots/Materials	81

Kann man das essen? Oder: Programme speichern und teilen	83
Ich brauche mehr Platz! Oder: Unterprogramme	89
Dein erstes Unterprogramm	89
Unterprogramme praktisch einsetzen: Schreibe deinen Namen!	91
So geht's: dein Name in Blöcken gebaut	93

Level 6: Binärer Alpträum! Oder: wahr oder falsch? 97

Variablen und Unterprogramme	101
Ich kann zählen! Oder: der schiefe Turm von Krötenburg	102
Variablen-Basics	102
Challenge: Schiefer Turm mit Variablen	105

Level 7: Übersinnliche Fähigkeiten: Redstone 107

Redstone erkennen und aktivieren	107
Challenge: Redstone erkennen und weitersagen	111
Weitere Redstone-Experimente	113

Level 8: End-Boss: Baumfäller-Roboter! 115

Teil 1: Finde Bäume! Der Baumfäller-Roboter	115
Teil 2: Ernte den Baum!	123
Wie fällt man einen Baum?	124
Challenge 1: Bau alles zusammen und teste es!	128
Das komplette Programm – Teil 1 und 2 zusammen	128
Challenge 2: Ein noch besseres Baumfäller-Programm	130
Lösung: die bessere Baumfäller-Schildkröte	131
Challenge 3: Roboter in der Wildnis	132

Level X: Wie geht's weiter?

135

Lua – die Sprache hinter den Blöcken	135
Noch mehr Schildkröten und Computer gefällig?	136
MCreator: Erstelle deine eigenen Mods!	138
Danke und viel Spaß!	139

Weitere Infos, Hilfe, Fragen & Antworten

141

TurtleCity	141
Welten verwalten, sichern & wiederherstellen	144
Bauen AFK (away from keyboard)	148
Fehler & Lösungen	148
Mods allgemein	150
Updates zu KidsLab	150

Tipps und Tricks für Eltern, Pädagogen & Lehrkräfte 151

Einsatz von Minecraft und der Schildkröte im Unterricht	152
Das KidsLab Mod-Pack	155
Minetest im Unterricht	156

Index	157
--------------------	-----