

Inhalt

▪ So setzen Sie die Spiele ein	8
▪ Die Vorteile von Spielen	8
▪ Was Spiele bewirken	9
▪ Das Einmaleins der perfekten Spiele	11

Eisbrecher **13**

▪ Schlüsselbund	14
▪ Gemeinsamkeiten verbinden	16
▪ Ich bin anders als du	18
▪ Mein persönliches Stimmungsbild	19
▪ Mein persönliches Wappen	20
▪ Wer bist du?	22
▪ Speed-Dating	24
▪ Was kann da nicht stimmen?	25
▪ Bemerkst du mich?	26
▪ Was verbindet uns?	27
▪ Partner rufen	28
▪ Hipp Hopp	30
▪ Wer zieht die Fäden?	31
▪ Begrüßungsprozession	32
▪ Vorstellung in Streichholzlänge	34
▪ Wer bin ich?	35
▪ Offenes Buch	37
▪ Statistik I	39
▪ Statistik II	41
▪ Ich erinnere mich	42

- Wissenstest 43
- Wer zu spät kommt ... 45

Teambildung 47

- Sprichwörter 48
- Dosen schütteln 49
- Spielsteine 50
- Bonbons 51
- Familienfindung 52
- Puzzle 54
- Filmteams 55
- Anarchie 57
- Die gemeinsame Rede 59
- Hältst du mich, halt ich dich 60
- Die dunkle Bedrohung 61
- Decke wenden 63
- Standpunkte 64
- Gemeinsam auf eine einsame Insel 65

Kommunikation 67

- Nein! Doch! Nein! Doch! 68
- Flüsterpost mit Bild 70
- Tabuwörter 72
- Augen-Blicke 74
- Fotograf und Kamera 75
- Mein Körper spricht 77
- Memory 78
- Gutes tun 80

▪ Mit Sinnlosem überzeugen	82
▪ Was wirklich zählt	84
▪ Geschichtenmemory	86
▪ Ich habe mal erlebt	88
▪ Quantensprung	89
▪ Erklär es einfach	91
▪ Ein Bild hat viele Gesichter	93
▪ Für welche Zahl stehst du?	95

Gruppendynamik 97

▪ Rutschen	98
▪ Ich mach das, was machst du?	100
▪ Über das ganze Jahr	101
▪ Fantasie der Buchstaben	103
▪ Plakat	105
▪ Zweibeiniger Stuhl	108
▪ Indiana Jones oder: Wer geht mit, wer muss warten?	109
▪ Teamquadrat	111
▪ Die Papierbrücke	113

Konflikt- und Problemlösung 115

▪ Stimmungsskala	116
▪ Gordischer Knoten	118
▪ Jammern und wehklagen	119
▪ Kräftespiel – Meine und deine Möglichkeiten	120
▪ Assoziieren leicht gemacht	122

Teamführung 125

- Führen von »blinden« Mitarbeitern 126
- Delegation an »Blinde« 133
- Wer ist hier die Führungskraft? 136
- Der Außenseiter 137
- Bergung in höchster Not 138
- Druck erzeugt Gegendruck 140
- Stabchaos 141
- Das fliegende Ei 143

Aktivierung 147

- Meteoritenhagel 148
- Spiegeln 151
- Berg und Tal 152
- Kalimba de Luna 153
- Pflaumen pflücken 155
- Schnippen und Klatschen 157
- Tante Jo 159
- Keine Angst vor Mäusen 160
- Japanisch Knobeln 162

Konzentration 165

- Ballonfahrt 166
- Ballontreiben 167
- Ich sitze im Garten 168
- Hallo-Klatscher 170

▪ 1 – 2 – 3	173
▪ Danach ist alles anders!	174
▪ Obstsalat	175
▪ Handklopfen	177
▪ Die Gedanken sind frei	179

Kreativität **181**

▪ Das Abitur für Schlaumeier	182
▪ Top oder Flop?	185
▪ Das Problem mit den Punkten	187
▪ Filmreif	189
▪ Wandelstift	191
▪ Es war einmal	192
▪ Puzzeln – einmal anders	193
▪ Assoziationen	195
▪ Was gehört zusammen?	197
▪ Wo bin ich?	199

Entspannung **201**

▪ Pizza backen	202
▪ Schreiben – einmal anders	204
▪ Good Vibrations	206
▪ Weg mit dem Stress!	207
▪ Das etwas andere Volleyball	208
▪ Siegeschrei der Samurai	210
▪ Die Regenmacher	211
▪ Der Zug kommt	213

Wiederholung	215
▪ Moorhuhnschießen	216
▪ Karussell	218
▪ Der schlaue Ball	220
▪ Ja oder Nein?	222
▪ Aktiv & kreativ	223
▪ Stadt – Land – Fluss	225
▪ Warum ist Opa nur so schwerhörig?	227
 Abschluss	 229
▪ Brief an mich selbst	230
▪ Schluss – aus – basta!	232
▪ Barometer der Gefühle	233
▪ Rück(en)meldung	235
▪ Tagesschau	236
▪ Memo	238
▪ Mannschaftsgefühl	239
 ▪ Adressen für den Bezug von Hilfsmitteln	 241
▪ Stichwortverzeichnis	244