

Inhaltsverzeichnis

Liebe Leserin, lieber Leser 9

1 **Installieren und kennen lernen** **15**

 Das Programm installieren16

 Das Programm starten 22

 Die Oberfläche kennen lernen 23

 Das Programm beenden 32

 Eine kleine Erfolgskontrolle 33

2 **Das erste Projekt** **35**

 Ein Projekt erstellen 36

 Der Projektmappen-Explorer 38

 Debuggen41

 Das Projekt speichern43

 Ein Projekt öffnen45

 Eine ausführbare Datei erstellen 47

 Ein zusätzliches Beispiel 50

 Einige Programmeinstellungen kennen lernen 52

 Eine kleine Erfolgskontrolle 55

3 **Eine Konsolenanwendung** **57**

 Ein Projekt für eine Konsolenanwendung erstellen 58

 Variablen und Konstanten 59

 Ausführungsanweisungen 68

 Codestrukturen verstehen 72

 Eine kleine Erfolgskontrolle 77

4 **Fehler und ihre Korrektur** **79**

 Fehler im Entwurf 80

 Laufzeitfehler 83

 Mit Haltepunkten arbeiten 86

 Arbeiten im Text-Editor 87

 Eine kleine Erfolgskontrolle 99

5	Tiefer in den Code vordringen	101
	Schleifen	103
	Abfragen	108
	Routinen	112
	Die Ausnahmebehandlung	119
	Gültigkeit und Lebensdauer	124
	Eine kleine Erfolgskontrolle	127

6	Klassen und Objekte	129
	Die Grundbegriffe der OOP	130
	Klassen	131
	Objekte.....	134
	Felder	137
	Eigenschaften	139
	Methoden	141
	Vererbung	146
	Die Klassen des .NET Framework	152
	Ein zusammenfassendes Beispiel	155
	Eine kleine Erfolgskontrolle	159

7	Windows-Formulare	161
	Formular erstellen	162
	Formen der Ansicht	164
	Formulareigenschaften einstellen	166
	Die Ereignisbehandlung	173
	Mehrere Formulare benutzen	177
	Eine kleine Erfolgskontrolle	179

8	Steuerelemente	181
	Steuerelemente hinzufügen	182
	Typische Eigenschaften von Steuerelementen	187
	Textfelder und Schaltflächen	193
	Weitere Steuerelemente zur Anzeige	202
	Rahmenbildende Steuerelemente	210
	Auswahl von Optionen	215
	Listen- und Kombinationsfelder	218
	Datums- und Zeitangaben	222
	Zusammenfassende Beispiele	226
	Eine kleine Erfolgskontrolle	231

9 Verbindungen zu Datenbanken 233

Dem Projekt eine Datenbank zuordnen	234
Feldinhalte mit der Datenbank verknüpfen	238
Eine SQL-Datenbank verwenden	245
Eine kleine Erfolgskontrolle	253

10 Dialogfelder 255

Die MessageBox	256
Formulare als Dialogfelder	259
Steuerelemente zum Öffnen und Speichern	266
Dialogfelder zum Formatieren	276
Eine kleine Erfolgskontrolle	281

11 Programmoberflächen 283

Menüleisten mit MenuStrip	284
Kontextmenüs mit ContextMenuStrip	292
Symbolleiste mit ToolStrip	295
Optionen für den Oberflächenstil	304
Die Explorer-Oberfläche	311
Die letzte Erfolgskontrolle	318

Glossar 319

Stichwortverzeichnis 341