

Inhaltsverzeichnis

	Wo finde ich	11
I	Schnellstart: Wie geht das?	13
I.1	Archicad und BIM	13
I.2	Die Testversion	13
I.2.1	Hard- und Software-Voraussetzungen	14
I.2.2	Installation	14
I.3	Archicad starten und eine einfache Konstruktion erstellen	15
I.3.1	Das Archicad-Fenster	16
I.4	Neuheiten der aktuellen Version	24
I.5	Konstruktion der Außenwände	25
I.5.1	Nützliche Voreinstellungen	29
I.5.2	Vier Wände	31
I.6	Die Innenwände	36
I.6.1	Wandstärke und Ebenen	36
I.6.2	Eingabe für die Innenwände	38
I.6.3	Rasterfang und Koordinateneingabe	43
I.7	Die Tür	49
I.8	Speichern der Konstruktion	54
I.9	Einbau von Fenstern	54
I.10	Bemaßung	56
I.11	3D-Ansicht	59
I.12	Übungsfragen	61
2	Die Benutzeroberfläche im Detail	63
2.1	Die Arbeitsumgebung »Profil Architektur 26«	63
2.2	Das Pfeil-Werkzeug	73
2.2.1	Objekte mit Pfeil-Werkzeug wählen	74
2.2.2	Punktpositionen auf Elementen	74
2.3	Zoom-Funktionen	76
2.3.1	Zoom und Verschieben mit der Maus	76
2.3.2	Zoom und Verschieben mit Werkzeugen	77
2.3.3	Was ändert sich bei Wahl eines anderen Maßstabs?	78
2.4	Kontextmenü im Grundrissfenster	78

2.5	Ansicht im 3D-Fenster manipulieren.	80
2.5.1	Orbit.	81
2.5.2	Das Kontextmenü im 3D-Fenster	81
2.5.3	Bearbeitungsebene im 3D-Fenster	85
2.6	Übungsfragen	86
3	Koordinateneingabe.	87
3.1	Der Koordinatenursprung.	87
3.1.1	Projekture sprung	88
3.1.2	Benutzerursprung	88
3.1.3	Bearbeitungsursprung	88
3.1.4	Koordinateneingabe	89
3.2	Raster	97
3.3	Hilfslinien	99
3.3.1	Permanente Hilfslinien	100
3.3.2	Temporäre Hilfslinien – Fanghilfen	101
3.3.3	Fanghilfe Punkt	103
3.3.4	Haupt-Hilfslinien	105
3.3.5	Punkte auf Hilfslinien fixieren	105
3.4	Fangpunkte und Fanghilfen	106
3.4.1	Fangpunkte	106
3.4.2	Fangpunktvarianten	109
3.4.3	Koordinaten-Fang	110
3.4.4	Relative Konstruktionsmethoden	111
3.5	Elementfang	115
3.6	Übungsfragen	116
4	Einfache Geometrie.	117
4.1	Linie	118
4.1.1	Übereinanderliegende Linien	120
4.2	Kreis/Bogen	121
4.3	Polylinie	123
4.3.1	Polylinien verbinden.	125
4.4	Spline	125
4.4.1	Splines verbinden	128
4.5	Fixpunkt	128
4.6	Schraffur	129
4.6.1	Schraffuren zusammenfassen.	131
4.7	Übungsfragen	131

5	Wände, Fenster, Türen ...	133
5.1	Wände.	133
5.1.1	Infofenster	133
5.1.2	Materialien, Prioritäten und Profile	136
5.1.3	Einstellungsdialog für Wände	142
5.1.4	Umbau-Status verwalten	147
5.1.5	Wandabschlüsse	150
5.1.6	Wände gruppieren	151
5.2	Fenster	152
5.2.1	Fenster-Einbau und Manipulation	155
5.3	Eckfenster.	159
5.4	Türen	160
5.5	Decken	161
5.5.1	Decken mit Zauberstab	163
5.5.2	Decken anpassen	164
5.5.3	Deckendurchbrüche und Deckenkanten	166
5.6	Dächer	169
5.6.1	Infofenster	169
5.6.2	Verschiedene Dachformen erstellen.	171
5.6.3	Dach im 3D-Fenster	174
5.6.4	Weitere Dach-Grundeinstellungen	175
5.6.5	Durchbrüche.	178
5.6.6	Wände auf Dach anpassen.	179
5.6.7	Dachneigung, -höhe, Traufkanten und Höhenlinien	180
5.7	Schalen	182
5.8	Dachfenster und Gauben	186
5.9	Öffnungen	188
5.10	Stützen	192
5.10.1	Einstellungsdialog für Stützen	192
5.10.2	Segmentierte Stützen.	196
5.10.3	Eigenes Profil	198
5.10.4	Stütze und Wand	199
5.10.5	Segmentierte Stützen.	200
5.11	Träger	202
5.11.1	Einfache Träger	202
5.11.2	Segmentierte Träger.	203
5.11.3	Durchbrüche.	205
5.11.4	Gebogene Träger	207
5.12	Freiflächen	207

5.13	Geländer als Zäune	210
5.14	Übungsfragen	211
6	Elemente bearbeiten	213
6.1	Informative Auswahl	213
6.1.1	Wahl mit Pfeilwerkzeug	213
6.1.2	Schnell-Auswahl über die Elementfläche	214
6.2	Auswahl zur Bearbeitung	215
6.2.1	Auswahl mit Pfeil-Werkzeug	215
6.2.2	Auswahl beenden	216
6.2.3	Pfeil-Werkzeug und Auswahlmethoden	216
6.2.4	Werkzeug Markierungsrahmen	216
6.2.5	Auswahl nach Kriterien	217
6.2.6	Auswahlsets	219
6.3	Direktbearbeitung mit Pet-Paletten	220
6.4	Elemente bearbeiten	222
6.4.1	Direktes Ziehen mit der Maus	222
6.4.2	Funktionen der Pet-Paletten verwenden	223
6.5	Standard-Transformationen	226
6.6	Anpassungsoperationen	233
6.7	Der Zauberstab	238
6.8	Kontextmenü verwenden	242
6.9	Bearbeiten-Menü	243
6.9.1	Bewegen	244
6.9.2	Ausrichten	245
6.9.3	Verteilen	246
6.9.4	Verändern	247
6.9.5	Vereinigen & Zerlegen	253
6.9.6	Elementeinstellungen mit Pipette und Spritze	254
6.9.7	Tastaturkürzel	256
6.9.8	Symbolleiste »Elemente bearbeiten«	257
6.9.9	Symbolleiste »Elemente anordnen«	262
6.10	Drag&Drop	264
6.11	Übungsfragen	265
7	Treppen und Geländer	267
7.1	Treppen	267
7.2	Treppengeländer	276
7.3	Übungsfragen	278

8	Fassaden	279
8.1	Das Fassaden-Werkzeug	279
8.2	Fassaden mit Polylinienkontur	283
8.3	Fassaden bearbeiten	286
8.4	Symbolleiste Fassade	291
8.5	Eigene Fassadenmuster erstellen	294
8.6	Übungsfragen	298
9	Morph-Elemente	299
9.1	Das Morph-Werkzeug	299
9.2	Morph-Bearbeitung	302
9.2.1	Die Morph-Symbolleiste	302
9.2.2	Glätten	305
9.2.3	Arbeiten mit der Pet-Palette	308
9.3	Übungsfragen	312
10	Bemaßung und Text	313
10.1	Bemaßungseinstellungen	314
10.2	Linear bemaßen	317
10.2.1	Bemaßungsvorgang	319
10.2.2	Geometriemethoden	321
10.3	Automatisch bemaßen	332
10.3.1	Außenbemaßung	332
10.3.2	Innenbemaßung	334
10.4	Bemaßungen bearbeiten	335
10.4.1	Änderungen an Elementen	335
10.4.2	Änderungen an der Bemaßung	335
10.5	Das Text-Werkzeug	338
10.5.1	Einstellungen und Darstellung	338
10.5.2	Texterstellung	340
10.5.3	Texte bearbeiten	340
10.5.4	Etiketten	343
10.5.5	Text ersetzen und Rechtschreibung prüfen	344
10.6	Änderungsmarken und Änderungsmanager	344
10.6.1	Änderung über Revisionswolke erzeugen	345
10.6.2	Elementspezifische Änderungsmarkierung	347
10.7	Übungsfragen	347

II	Raumstempel, Listen und Auswertungen	349
II.1	Raumstempel	349
II.1.1	Feineinstellungen	351
II.1.2	Anzeige von Raumstempeln und Raumkategorien	353
II.1.3	Räume anpassen	355
II.1.4	Raum nach Dachlinien erzeugen	358
II.1.5	Eigene Raumkategorien	360
II.2	Listen	361
II.2.1	Elementlisten	362
II.2.2	Listen zur Dokumentation	364
II.3	Übungsfragen	365
12	Schnitte, Ansichten, Innenansichten, Arbeitsblätter, Details und 3D-Dokumente	367
12.1	Schnitte	368
12.2	Ansichten	372
12.3	Innenansichten	374
12.4	Arbeitsblätter	378
12.5	Details	380
12.6	Die grafischen Übersreibungen	383
12.7	3D-Schnitte	387
12.8	Das 3D-Dokument	393
12.8.1	3D-Dokument erstellen	393
12.8.2	3D-Dokument aktualisieren und bearbeiten	395
12.8.3	3D-Dokument bemaßen	396
12.9	Übungsfragen	398
13	Organisation, Layout und Plot	399
13.1	Organisation	399
13.1.1	Der Navigator	399
13.1.2	Der Organisator	402
13.1.3	Layoutbuch	408
13.2	Plotten	414
13.3	Drucken	415
13.4	Publizieren	416
13.4.1	Publisher-Sets	417
13.5	Übungsfragen	419

14	Projekteinstellungen, Geschosse und Ebenen	421
14.1	Projekteinstellungen	421
14.1.1	Arbeitseinheiten	422
14.1.2	Bemaßungseinstellungen	422
14.1.3	Berechnungseinheiten und -regeln	423
14.1.4	Raumflächen	424
14.1.5	Referenzhöhen	424
14.1.6	Projektlage	426
14.1.7	Nordrichtung einstellen	427
14.2	Geschossverwaltung	427
14.3	Ebenen	431
14.4	Der HKLSE-Modeler	434
14.5	Übungsfragen	437
15	Visualisierung	439
15.1	Vorbereitungen: Sonnenstand und Ort	440
15.2	Photorealistische Darstellungen	442
15.2.1	Render-Einstellungen	442
15.2.2	Kamera	445
15.2.3	Lichtquellen	448
15.3	Sonnenstudie	449
15.4	Übungsfragen	450
16	Konstruktionsbeispiel	451
16.1	Das Projekt	451
16.2	Die Geschosse	452
16.3	Das Erdgeschoss	453
16.3.1	Wände	453
16.3.2	Türen und Fenster	458
16.4	Die anderen Geschosse	462
16.5	Das Gelände	466
16.6	Der Keller	468
16.6.1	Kellertreppe außen	469
16.6.2	Kellertreppe innen	471
16.6.3	Der Kellerboden	472
16.6.4	Wand-Fundamente	473
16.7	Treppe im Erdgeschoss	475

16.7.1	Decken und Wände	478
16.7.2	Der Balkon	479
16.8	Der Hauseingang.....	480
16.9	Das Obergeschoss	481
16.10	Das Dach.	482
16.11	Übungsfragen	484
A	Fragen und Antworten	485
B	Unterschiede Windows – Macintosh und Tastaturkürzel	497
C	Die Benutzeroberfläche im Detail	499
	Stichwortverzeichnis	553