

Inhaltsverzeichnis

1	Vom iPhone zum iPad	1
1.1	Das iPad und der Laptop	2
1.2	Das iPad und der iPod touch	3
1.3	Erste Schritte	6
1.4	Ein Modell-Objekt ergänzen	8
1.5	Das C in MVC	10
1.6	Der Detail-View und sein Controller	11
1.7	Die Table-Delegate-Methode implementieren	13
1.8	Kompatibilitätsmodus	14
1.9	Umwandlung in eine Universal-App	15
1.10	Ein paar Striche ergänzen	18
1.11	Zusammenfassung	21
2	Split-Views	25
2.1	Den Split-View-Controller im IB einführen	27
2.2	Mit dem Split-View-Controller interagieren	29
2.3	Zwischen den View-Controllern kommunizieren	32
2.4	Unterschiedliche Geräte mit Unterklassen berücksichtigen	33
2.5	Die App-Delegates trennen	36
2.6	Dem Detail-View eine Werkzeugleiste hinzufügen	39
2.7	Das Split-View-Delegate	40
2.8	Ein Popover einfügen	42
2.9	Popover und Button entfernen	44
2.10	Eine iPad-spezifische, Split-View-basierte App erstellen	45
2.11	Zusammenfassung	47

3	Gesten nutzen	49
3.1	iPad Virtual Bubble Wrap	50
3.2	Einfache Tap-Gesten nutzen	51
3.3	Multi-Touch-Events und die View-Hierarchie.....	55
3.4	UIGestureRecognizer und die Swipe-Geste	58
3.5	Diskrete und kontinuierliche Gesten	61
3.6	Eigene Gesten erstellen	65
3.7	Was hat denn da geknallt?.....	75
3.8	Recognizer-Konflikt	77
3.9	Zusammenfassung	80
4	Popover und modale Dialoge	81
4.1	Auf Berührung reagieren	82
4.2	Den Controller für die Farben erstellen	84
4.3	Modale Views einblenden	85
4.4	Den Controller bereinigen	88
4.5	Ein Popover anzeigen.....	89
4.6	Ein erneuter Blick auf Split-View und Popover	92
4.7	Popover für Buttons	93
4.8	Die Ausrichtung ändern	97
4.9	Zusammenfassung	100
5	Angepasste Tastaturen	101
5.1	Einfache Texteingabe.....	102
5.2	Angepasste Tastaturen erstellen	104
5.3	Auf die Tasten reagieren	105
5.4	Einen Accessory-View hinzufügen	107
5.5	Tastaturbenachrichtigungen nutzen	109
5.6	Den Text-View animieren.....	110
5.7	Zusammenfassung	113
6	Zeichnen	115
6.1	Zeichnen mit Core Graphics	116
6.2	Die Cocoa-APIs nutzen	120
6.3	Kreise und Rechtecke zeichnen	123
6.4	Unregelmäßige Pfade	125
6.5	Bézierkurven nutzen	127
6.6	Unsere Zeichnung als PDF speichern.....	129
6.7	Zusammenfassung	132

7	Der Movie Player	133
7.1	Einen View für Videos einrichten	133
7.2	Einblick in den Player	139
7.3	Benachrichtigt werden	142
7.4	Eine Wiedergabeliste hinzufügen	145
7.5	Thumbnails erstellen	150
7.6	Vorschau	157
8	Der Movie Player, Phase 2	159
8.1	Video-Shoutouts	159
8.2	Eigene Wiedergabesteuerung	163
8.3	Die Steuerelemente implementieren	169
8.4	Die Wiedergabezeit verwalten	170
8.5	Eine Videonavigation implementieren	173
8.6	Die Wiedergabesteuerung dynamisch machen.	178
8.7	Der Vollbildmodus	181
8.8	Zusammenfassung	183
9	Apples HTTP-Live-Streaming	185
9.1	Progressives Video vs. Streamed-Video	185
9.2	Apples HTTP-basiertes Streaming-Protokoll	186
9.3	Einen Streaming-Player erstellen	190
9.4	Auf die Netzwerkumgebung reagieren	191
9.5	Zusammenfassung	193
10	Externe Anzeigegeräte nutzen	195
10.1	Ein externes Anzeigegerät erkennen	196
10.2	Einfache Ausgabe auf ein externes Display	200
10.3	Videoinhalte auf den externen Bildschirm schicken	204
10.4	Zusammenfassung	207
11	Geräte verbinden	209
11.1	Das Monty Hall-Problem	210
11.2	Den Server starten und bekannt machen	211
11.3	Den Client starten und verbinden	213
11.4	Die Spiellogik ergänzen	215
11.5	Daten an ein anderes Gerät senden	217
11.6	Von einem anderen Gerät gesendete Daten empfangen	218
11.7	Aufräumen	220
11.8	Peers bekannt machen	220

11.9	Peers verbinden	222
11.10	Chatten	223
11.11	Zusammenfassung	225
12	Mit Dokumenten arbeiten	227
12.1	Dokumente mit iTunes übertragen	228
12.2	Dokumente dauerhaft speichern	229
12.3	Dateitypen registrieren	231
12.4	Eine Datei beim Start öffnen	233
12.5	Dateien öffnen	234
12.6	Dateivorschau	237
12.7	Zusammenfassung	238
13	Die große Zusammenfassung	239
13.1	Denken Sie immer zuerst an den Benutzer	240
13.2	Behandeln Sie Landscape- und Portrait-Modus gleichrangig.	240
13.3	Die Hierarchie glätten	241
13.4	Erstellen Sie detailreiche, realistische Views	242
13.5	Gesten sind mächtig	242
13.6	Das iPad will kommunizieren	242
13.7	Dokumente	243
13.8	Video ist wichtig	243
13.9	Externe Anzeigegeräte verlangen eine angepasste Implementierung	244
13.10	Verbessern Sie die Leistungen Ihrer App mit Video-Streaming	244
13.11	Danksagungen	244
	Literaturverzeichnis	247
	Index	249