

Inhaltsverzeichnis

Roberta	I
Programmieren mit Java	I
Impressum.....	II
Geleitwort	III
Die Roberta-Reihe	V
Vorwort zu diesem Band	XI
Kapitel 1: Einführung.....	3
Java - leJOS	4
Grundlagen	6
Kapitel 2: Objektorientierte Programmierung	13
Allgemeines zur Objektorientierung	14
Grundsätzliche Strukturen der OOP.....	15
Kapitel 3: Konzepte objektorientierter Programmierung.....	23
Generalisierung.....	24
Vererbung	25
Kapselung	27
Polymorphie	30
Kapitel 4: Weiterführende Konzepte der OOP	33
Schnittstellen	34
Das Exception-Modell.....	38
Threads	43
Kapitel 5: Installation	51
Vorbereitung der Installation von leJOS auf Windows XP.....	52
Installation und Konfiguration von leJOS.....	53
Kapitel 6: Erste Schritte in leJOS.....	63
Hallo Welt	64
Die generelle Programmstruktur.....	66
Schleifen und Anweisungen	71
Methodenverwendung.....	79

Kapitel 7: Klassen- und Methodenübersicht	83
Display	84
Bedienelemente – NXT-Knöpfe.....	87
Lautsprecher	89
Batteriestatus	91
NXT-Motor	92
Sensoren	96
Kapitel 8: Bluetooth	113
Kommunikation über Bluetooth.....	114
Experiment Bluetooth-Tilt Fernsteuerung	123
Kapitel 9: Literatur	133
Literaturliste	134
Glossar	135
Anhang	139
Subsumption Architektur	140
Subsumption in leJOS.....	142
Beispielprogramm Concepts	148
Geschichte zu Java	149