

Inhaltsverzeichnis

1	Vorwort	1
1.1	Erläuterungen zum Lehrmittel	2
1.2	Zielpublikum	2
1.3	Lernziele	3
2	Das Bild	5
2.1	Digitale Bilder	6
2.2	Raster- und Vektorgrafik	6
2.3	Auflösung – Pixelmasse – Bildgrösse	7
2.4	Bildgrösse	7
2.4.1	Ohne Neuberechnung	8
2.4.2	Mit Neuberechnung	8
2.4.3	Empfohlene Auflösungen	9
	Übung 2.5 A → Auflösungen	10
2.6	Masseinheiten	10
	Übung 2.7 A → Masseinheiten	11
2.8	Bilder komprimieren	11
	Übung 2.9 A → Auflösung – Pixelmasse – Bildgrösse	11
2.10	Farbmodelle	12
2.10.1	RGB-Modell	12
2.10.2	CMYK-Modell	13
	Übung 2.11 A → Farbmodelle	13
2.12	Farbmanagement	14
2.13	Farbton, Sättigung, Luminanz (Helligkeit)	14
	Übung 2.14 A → Farbton, Sättigung, Luminanz (Helligkeit)	14
2.15	Was kann ein Bild?	15
2.16	Zu welchem Zweck ein Bild einsetzen?	16
2.17	Was macht ein gutes Bild aus?	17
2.18	Betrachtung und Gestaltung eines Bildes	18
2.19	Überlegungen vor dem Bild	22
2.20	Bildsuche	22
	Übung 2.21 A → Was macht ein gutes Bild aus?	22
3	Dateiformate	23
3.1	Dateitypen und Einsatzgebiete	24
	Übung 3.2 A → Grafikformate	25
4	Urheberrechte bei Bildern	27
4.1	Urheberrecht und Copyright ©	28
4.2	Urheberrechtsverletzungen	28
	Übung 4.3 A → Urheberrecht bei Bildern	29

5	Bilder erzeugen und speichern	31
5.1	Grundsätze bei der Aufnahme von Bildern	32
5.2	Was ist HDR-Fotografie?	32
	Übung 5.3 A → Bilder	32
5.4	Fototechnik	33
5.5	Goldener Schnitt	34
5.5.1	Vergleich Bildwirkung Goldener Schnitt	34
5.6	Drittel Regel	34
	Übung 5.7 A → Goldener Schnitt	35
	Übung 5.7 B → Dritte Regel	35
	Übung 5.7 C → Fototechnik	35
6	Bildfunktionen in Windows 10 und Office 2016	37
6.1	Bildimport	38
6.2	Speichern der Fotos auf dem Computer	39
6.3	Bilder verwalten	39
	Übung 6.4 A → Fotofunktionen	40
6.5	Bilder bearbeiten	40
6.6	Optimieren von Bildern in Office-Programmen	41
6.6.1	Farbeinstellungen	41
6.6.2	Schärfen und Weichzeichnen	42
6.6.3	Künstlerische Effekte	42
6.6.4	Zuschneiden	43
6.6.5	Freistellen	43
	Übung 6.7 A → Bildfarbe und Bildkorrekturen einstellen	44
	Übung 6.7 B → Künstlerische Effekte und Zuschneiden von Bildern	44
7	Das Paint.NET	45
7.1	Grundlagen	46
7.2	Plug-Ins für Paint.NET	46
	Übung 7.3 A → Installieren von Paint.NET und Plug-Ins herunterladen	46
7.4	Die Benutzeroberfläche von Paint.NET	47
7.5	Die Menüleiste	48
7.6	Die Symbolleiste	50
7.7	Das Arbeitsfenster	50
7.8	Die Bildliste	51
7.8.1	Öffnen und Schliessen von Bildern	51
7.8.2	Speichern	52
7.9	Tools (Werkzeuge)	53
7.9.1	Auswahlwerkzeuge	53
7.9.2	Verschiebewerkzeuge	53
7.10	Zuschneiden von Bildern	54
	Übung 7.11 A → Zuschneiden eines Bildes	56
7.12	Farbverlaufswerkzeuge	56
7.13	Farbeimer	57
	Übung 7.14 A → Farbeimer	58
7.15	Farbpinsel und Formen	58
7.16	Radierer	59
7.17	Zeichenstift	59
7.18	Farbauswahl	60

7.19	Klonen (Stempel)	60
	Übung 7.20 A → Klonen	62
7.21	Neu kolorieren	63
	Übung 7.22 A → Neu kolorieren	63
7.23	Text	64
	Übung 7.24 A → Text einfügen	65
7.25	Linie/Kurve	65
7.26	Form-Werkzeuge	66
8	Ebenen	67
8.1	Arbeiten mit Ebenen	68
8.1.1	Ebene Schrift	69
8.1.2	Ebenen Bild	70
	Übung 8.2 A → Textschild erstellen	70
	Übung 8.2 B → Schriftschatten	71
9	Auswahl- und Korrekturfunktionen	73
9.1	Effekte Rauschen	74
9.1.1	Farben in Fotos austauschen	75
9.2	Korrekturen - Kurven	76
9.3	Effekte Stilisieren	77
9.4	Effekte – Verzerren	78
	Übung 9.5 A → Auswahl und Korrekturfunktionen	79
9.6	Portraits	80
9.6.1	Rote Augen anpassen	82
9.6.2	Hautton anpassen	83
	Übung 9.7 A → Rote Augen anpassen	83
9.8	Künstlerische Effekte	84
	Übung 9.9 A → Künstlerische Effekte – Ölgemälde, Bleistiftskizze	85
10	Ausgabe und Veröffentlichung	87
10.1	Drucken von Bildern	88
	Übung 10.2 A → Drucken und Bildausgabe	89
	Übung 10.2 B → Bildpaket	89
10.3	Fotolabor	89
	Übung 10.4 A → Fotolabor	90
10.5	Drucken von Flyern	90
11	Publizieren im Web	91
11.1	Grafiken für das Web speichern	92
	Übung 11.2 A → Bilder fürs Web vorbereiten	92
11.3	Bildverwaltung mit Google Fotos	92
11.3.1	Fotos verwalten und teilen	92
11.3.2	Funktionen zur Bildbearbeitung	93
	Übung 11.4 A → Bilder in Google Fotos verwalten	93

12	Lernkontrolle	95
12.1	Fragen zur Bildbearbeitung und -verwaltung	96
12.2	Lösungen zu den Übungen	97
12.3	Lösungen zur Lernkontrolle	98