

# INHALT

6 Überall Mathe

## DAS MATHE-GEHIRN

- 10 Dein Gehirn
- 12 Ein Kopf für Mathe
- 14 Mathe lernen
- 16 Hirn oder Maschine
- 18 Probleme mit Zahlen
- 20 Frauen und Mathematik
- 22 Die Lösung sehen

## ZAHLEN ERFINDEN

- 26 Zählen lernen
- 28 Zahlensysteme
- 30 Die große Null
- 32 Pythagoras
- 34 Raus aus der Schublade
- 36 Zahlenmuster
- 38 Rechentipps
- 40 Archimedes
- 42 Mathe und Messen
- 44 Wie groß? Wie weit?
- 46 Wie groß ist das Problem?

## MAGISCHE ZAHLEN

- 50 Reihen erkennen
- 52 Pascals Dreieck
- 54 Magische Quadrate
- 56 Fehlende Zahlen
- 58 Carl Friedrich Gauß
- 60 Unendlichkeit
- 62 Zahlen mit Bedeutung
- 64 Zahlentricks
- 66 Primzahlpuzzles

## FLÄCHEN UND KÖRPER

- 70 Dreiecke
- 72 Formsache
- 74 Flächenzauber
- 76 Immer im Kreis
- 78 Die dritte Dimension
- 80 3-D-Puzzles
- 82 Spaß mit 3-D
- 84 Leonhard Euler
- 86 Irre Gärten
- 88 Optische Täuschungen
- 90 Unmögliche Figuren

## WELT DER MATHEMATIK

- 94 Interessante Zeiten
  - 96 Karten
  - 98 Isaac Newton
  - 100 Wahrscheinlichkeit
  - 102 Daten darstellen
  - 104 Logikrätsel und Paradoxe
  - 106 Knacke die Codes
  - 108 Codes und Chiffren
  - 110 Alan Turing
  - 112 Algebra
  - 114 Kopfnüsse
  - 116 Geheimnisse des Universums
  - 118 Das große Quiz
- 120 Glossar
  - 122 Lösungen
  - 126 Register