

INHALT

6 Überall Mathe

DAS MATHE-GEHIRN

- 10 Dein Gehirn
- 12 Ein Kopf für Mathe
- 14 Mathe lernen
- 16 Hirn oder Maschine
- 18 Probleme mit Zahlen
- 20 Frauen und Mathematik
- 22 Die Lösung sehen

ZAHLEN ERFINDEN

- 26 Zählen lernen
- 28 Zahlensysteme
- 30 Die große Null
- 32 Pythagoras
- 34 Raus aus der Schublade
- 36 Zahlenmuster
- 38 Rechentipps
- 40 Archimedes
- 42 Mathe und Messen
- 44 Wie groß? Wie weit?
- 46 Wie groß ist das Problem?

MAGISCHE ZAHLEN

- 50 Reihen erkennen
- 52 Pascals Dreieck
- 54 Magische Quadrate
- 56 Fehlende Zahlen
- 58 Carl Friedrich Gauß
- 60 Unendlichkeit
- 62 Zahlen mit Bedeutung
- 64 Zahlentricks
- 66 Primzahlrätsel

FLÄCHEN UND KÖRPER WELT DER MATHEMATIK

70 Dreiecke	94 Interessante Zeiten	120 Glossar
72 Formsache	96 Karten	122 Lösungen
74 Flächenzauber	98 Isaac Newton	126 Register
76 Immer im Kreis	100 Wahrscheinlichkeit	
78 Die dritte Dimension	102 Daten darstellen	
80 3-D-Puzzles	104 Logikrätsel und Paradoxe	
82 Spaß mit 3-D	106 Knacke die Codes	
84 Leonhard Euler	108 Codes und Chiffren	
86 Irre Gärten	110 Alan Turing	
88 Optische Täuschungen	112 Algebra	
90 Unmögliche Figuren	114 Kopfnüsse	
	116 Geheimnisse des Universums	
	118 Das große Quiz	