

|                                       |           |                                                |            |
|---------------------------------------|-----------|------------------------------------------------|------------|
| <b>Einleitung</b>                     | <b>4</b>  | <b>Spielleiten für magische Gruppen</b>        | <b>86</b>  |
| Magie! Hexenkunst! Zauberei! .....    | 10        | Magische Kampagnen .....                       | 86         |
| Literatur .....                       | 10        | Wie man mit magischen Nebenszenen umgeht ..... | 88         |
| Abkürzungen .....                     | 11        | Rituale .....                                  | 89         |
| Glossar .....                         | 11        | Magische Strafen .....                         | 89         |
| <b>Ein Leben als Magier</b>           | <b>12</b> | Magische Artefakte .....                       | 90         |
| Arten von Magiern .....               | 13        | Magische Materialien .....                     | 93         |
| Ausbildung .....                      | 17        | Magische Orte .....                            | 95         |
| Talent und Fleiß .....                | 17        | <b>Gegner</b>                                  | <b>97</b>  |
| Ziele .....                           | 18        | Dämonen .....                                  | 97         |
| Rechte und Pflichten .....            | 19        | Dörrleiche .....                               | 106        |
| Magische Duelle .....                 | 20        | Elementare .....                               | 107        |
| Das magische Weltbild .....           | 21        | Golems .....                                   | 108        |
| <b>Berühmte Magier</b>                | <b>25</b> | Der Grüne Todesmanale .....                    | 109        |
| <b>Magische Universitäten</b>         | <b>36</b> | Hexenjäger .....                               | 110        |
| Ränge und Titel .....                 | 36        | Hexensabbath .....                             | 112        |
| Wichtige magische Universitäten ..... | 38        | Homunculi .....                                | 114        |
| Geheimorden .....                     | 51        | Kultisten .....                                | 115        |
| Magische Experimente .....            | 53        | Merkurier .....                                | 117        |
| <b>Einem Magier spielen</b>           | <b>59</b> | Okkulte Experimente .....                      | 119        |
| Der Magier in der Gruppe .....        | 61        | Der Reptilienpapst .....                       | 121        |
| Beispielcharaktere .....              | 63        | Svartaffen .....                               | 122        |
| Magiespezialmanöver .....             | 64        | Magie anderer Wesen .....                      | 123        |
| Wissensspezialmanöver .....           | 75        | <b>Beispielabenteuer</b>                       | <b>131</b> |
| Organisationen .....                  | 78        | Erster Teil .....                              | 132        |
| Zauberei .....                        | 84        | Zweiter Teil .....                             | 133        |
|                                       |           | Dritter Teil .....                             | 135        |
|                                       |           | Vierter Teil .....                             | 142        |
|                                       |           | Fünfter Teil .....                             | 147        |
|                                       |           | <b>Index</b>                                   | <b>150</b> |