

Inhaltsverzeichnis

A: Account – Avatar	1
B: Bandbreite – Browsing	21
C: Cancel Culture – Cyborg	41
D: Data Lake – Drohne	61
E: E-Book – Exponentielles Denken	83
F: Face-to-face – Futurologie	99
G: Gamification – Greenwashing	107
H: Hacker – Hypertext	115
I – J – K: Identität – Kultur	123

VIII Inhaltsverzeichnis

L: Leben – Lüge	161
M: Machine Learning – Musik	169
N: Nachhaltigkeit – Nudging	199
O – P: Open Educational Resources – Publishing on Demand	211
Q: QR-Code – Quantified Self	237
R: Racheporno – Rolle	241
S: Schlüsselqualifikation – Systemrelevanz	263
T: Tablet – Turing-Test	305
U: Ubiquitous Computing – Utopie	319
V: Verantwortung – VUCA	327
W – X – Y – Z: Wearables – Zoom-Fatigue	337
Verwendete Literatur	357