

# INHALT

- 10 Vorwort
- 12 Einleitung

## SCHMIEDE DER SCHÖPFUNG

- 20 Einleitung
- 22 Enigmen und Variationen  
Kontinuitäten und Parallelwelten
- 24 Mutter aller Krisen  
Perpetua
- 26 Kräfte in Bewegung  
Exotische Energien
- 28 Zentrum der Schöpfung  
Erde-Prime
- 30 Zustandsveränderung  
Krisen und Neustarts

## GERECHTIGKEIT ODER UNHEIL?

- 34 Einleitung
- 36 Eine endlose Schlacht  
Das Helden-Prinzip
- 38 Göttlicher Zorn  
Kriege der Götter
- 40 Die Mutigen und Tapferen  
Geschichtsträchtige Helden

- 41 Heimliche Hinterlist  
Geheimgesellschaften und unsterbliche Ideologien
- 42 Im Wilden Westen  
Revolverhelden
- 43 Truppen im Einsatz  
Kriegshelden
- 44 Patriotische Pflicht  
Superhelden im Krieg
- 46 Kalte Krieger  
Neue Weltordnung
- 48 Den Tod ausgetrickst  
Challengers of the Unknown
- 50 Mann aus Stahl  
Superman
- 52 Der Mann des Volkes  
Lex Luthor
- 54 Der Dunkle Ritter  
Batman

- 56 Lach dich tot  
Der Joker
- 58 Die Katze im Taubenschlag  
Catwoman
- 59 Wahnsinnige und Diebe  
Batmans Feinde
- 60 Erstaunliche Amazone  
Wonder Woman
- 62 Grüne Lichtgestalten  
Green Lanterns der Erde
- 64 Der schnellste Mann der Welt  
Flash
- 66 König der Sieben Meere  
Aquaman
- 68 Von ganzem Herzen  
Green Arrow

- 70 **Tochter von Krypton**  
Supergirl
- 72 **Blitzgewitter**  
Black Lightning
- 74 **Die Größten der Welt**  
Justice League
- 78 **Große Hoffnung**  
Nightwing
- 79 **Tochter der Finsternis**  
Batwoman
- 80 **Junior Justice League**  
Teen Titans
- 81 **Teenager-Team**  
Young Justice
- 82 **Geheimnisse und Identitäten**  
Batgirl/Oracle
- 83 **Frauen-Power**  
Birds of Prey
- 84 **Sieg oder Tod**  
Suicide Squad

- 86 **Töten und getötet werden**  
Deathstroke und andere Superkiller
- 87 **Fragwürdiges Verhalten**  
Question und weitere Einzelkämpfer
- 88 **Geheimnissuche!**  
Ermittelnde Detektive
- 89 **Dienstmarken-Träger**  
Profi-Polizisten
- 90 **Plastisch fantastisch**  
Formbare Metawesen
- 91 **Superhelden? Ha!**  
Die lustigere Seite des Heldendaseins
- 92 **Stadt von Morgen**  
Metropolis
- 93 **Stadt der Finsternis**  
Gotham City

---

## ENTFESSELTE WISSENSCHAFT

---

- 96 **Einleitung**
- 98 **Große Geister**  
Universalgelehrte und Wunderkinder
- 100 **Miese Ideen**  
Irre Wissenschaftler und böse Genies
- 102 **Atomspaltung**  
Subatomare Helden
- 104 **Nukleare Abschreckung**  
Captain Atom

- 105 **Nukleare Vielfalt**  
Radioaktive Rabauken
- 106 **Fabelhafte Freaks**  
Doom Patrol
- 107 **Bei Anruf Held**  
Kämpfer der Wählscheibe
- 108 **Mechanische Helden**  
Die Metal Men
- 110 **Freie Gedanken**  
Red Tornado und andere künstliche Lebensformen
- 111 **Gerüstete Krieger**  
Kampfanzüge und tragbare Waffen
- 112 **Gewagte Theorien, miese Praktiken**  
S.T.A.R. Labs
- 113 **Was im Himmel?**  
Entfesselte Wissenschaft
- 114 **Sternenritter**  
Starmen und Stargirl
- 116 **Hightech-Helden**  
Die Terrifics

- 117 **Elementar**  
Metamorpho und  
Elementar-Transmorpher
- 118 **Laborversuche**  
Chemische  
Menschenoptimierung
- 119 **Schwer zu schlucken**  
Chemische Auslöser und  
Man-Bat-Irrsinn
- 120 **Das Leben zu eigen  
machen**  
Klone
- 121 **Fabrik des Lebens**  
Projekt Cadmus
- 122 **Mensch und Maschine**  
Cyborg
- 124 **Körpermodifikation**  
Mensch-Maschinen
- 125 **Geburtsfehler**  
Das Metagen und wie man  
es auslöst
- 126 **Rote Fänge und Klauen**  
Morphogenetische Felder

- 127 **Tot und lebendig!**  
Die Wissenschaft der  
Wiederauferstehung
- 128 **Schwermetalle**  
Extra-multiversale Elemente
- 129 **In Vergessenheit geraten**  
Verlorene Reiche
- 130 **Alte vergessene Dinge**  
Verborgene Reiche
- 131 **Urbaner Dschungel**  
Die Superaffen von Gorilla  
City

## GÖTTLICHE INTERVENTION

- 134 **Einleitung**
- 136 **Himmel und Höllen**  
Übernatürliche  
Kriegsführung
- 138 **Göttliche Vergeltung**  
Spectre
- 140 **Schicksalhaft**  
Doctor Fate
- 142 **Himmelsstürmer**  
Hawkman und Hawkwoman
- 144 **Zauberhafte Hexe**  
Zatanna
- 146 **Seltsame Zeiten**  
Der Phantom Stranger
- 147 **Am Rand des  
Wahnsinns**  
Night Force
- 148 **Blutsbande**  
Etrigan der Dämon

- 149 **Prinz der Finsternis**  
Eclipso
- 150 **Donnerschläge**  
Shazam! und die  
Shazam!-Familie
- 152 **Pfad zur Hölle**  
John Constantine
- 154 **Wurzel und Zweig**  
Swamp Things
- 156 **Tot wie ich**  
Deadman
- 158 **Unsterblicher Hunger**  
Ich, der Vampir
- 159 **Flickwerk-Held**  
Ragman
- 160 **Krieg und Frieden**  
Hawk und Dove
- 161 **Lila Regentin**  
Amethyst von Gemworld
- 162 **Getarnter Teufel**  
Blue Devil
- 163 **Gegen den Teufel**  
Übernatürliche Superteams
- 164 **Hokuspokus**  
Magier der Erde

- 165 **Leben nach dem Tod**  
Pseudowissenschaftliche  
Versuche
- 166 **Wachposten**  
Krieger bizarrer  
Wissenschaft
- 167 **Glückszahlen**  
Sieben bedeutet Macht
- 168 **Kinder der Götter**  
Amazonen und andere  
Kriegerinnen-Stämme
- 169 **Mächtige Antithese**  
Circe
- 170 **Mystische Königreiche**  
Übernatürliche Ebenen

## MYSTERIEN IM WELTALL

- 174 **Einleitung**
- 176 **Hüter des Weltalls**  
Wächter des Universums
- 178 **Höllenplanet**  
New Gods von Apokolips
- 179 **Ewige Stadt**  
Götter von New Genesis
- 180 **Die große Finsternis**  
Darkseid
- 182 **Manhunter vom Mars**  
J'onnn J'onzz
- 184 **Der verlorene Planet**  
Krypton
- 186 **Griff nach den Sternen**  
Blue Beetles
- 188 **Abenteurer auf fremden  
Welten**  
Adam Strange
- 189 **Mann von Morgen**  
Captain Comet

- 190 **Weltensammler**  
Brainiac
- 191 **Kosmischer Barbar**  
Mongul
- 192 **Jäger der Falkenwelt**  
Thanagarer
- 193 **Vega sehen und sterben**  
Die Omega Men
- 194 **Kriegerkaste**  
Das Dominion
- 195 **Kryptonische Siedler**  
Daxam
- 196 **Wilder Kerl**  
Lobo
- 198 **Seestern-Tyrann**  
Starro der Eroberer
- 199 **Friede um jeden Preis**  
L.E.G.I.O.N.

## HYPERZEIT

- 202 **Einleitung**
- 204 **Dunkle Visionen**  
Dystopisches Morgen
- 206 **Umkehr der Geschicke**  
Reverse-Flash

- 208 **Aus dem fernen Morgen**  
Zukunfts-Superhelden
- 209 **Erforscher der Ewigkeit**  
Space Rangers und  
kosmische Brotverdiener
- 210 **Letzter Junge auf Erden**  
Kamandi
- 211 **Kriegsmaschine von  
Menschenhand**  
OMAC
- 212 **Zeit braucht Helden**  
Zeitkommandos
- 213 **Bandit aus der Zukunft**  
Booster Gold
- 214 **Lang lebe die Legion**  
Legion der Superhelden
- 216 **Glossar**
- 220 **Register**
- 224 **Dank**