

INHALT

VORWORT: LET'S PLAY!	10
-----------------------------	----

GAMING

THEMENÜBERSICHT	18
------------------------	----

SPIELERTYPEN	20
---------------------	----

Fragen-Checkliste zum Coaching-Start	21
Single-Player	22
Team-Player	25
Game-Player	27
Community-Player	28
Casual-Player	30
Competitive-Player	32

SELBSTANALYSE	34
----------------------	----

Selbstanalyse im Überblick	37
----------------------------	----

GAME-CHECK	38
-------------------	----

Basic-Tipps zur Spielauswahl	38
MOBA	41
Shooter	43
Simulatoren	46
Adventure	48
Real Time Strategy (RTS)	51
Sandbox	53
Rollenspiele	54
Gacha-&-Lootbox-Games	55

ONE WORLD: DIE GAMING-COMMUNITY	56
--	----

Spielen	58
Kontakte knüpfen	59
Chat-Abkürzungen und ihre Bedeutung	60

Vernetzen	60
Events	61
Willkommen in der Community!	65
Gaming-Community im Überblick	66
DETOX-TIPPS	68
Detox-Maßnahmen im Überblick	71
ROLE MODELS	72
GOATS	73
Teams / Organisationen	75
Influencer	78
Girls	81
HEALTHY GAMING	84
Bewegung	87
Körperhaltung und Arbeitsplatz	90
Mechanics	92
Ernährung	94
Einstellung	96
Healthy Gaming im Überblick	98
PUBLISHER	100
Tencent (China)	102
Xbox Games Studios (USA)	103
Sony Interactive Entertainment (SIE, Japan)	103
Activision Blizzard (USA)	104
Naughty Dog (USA)	104
Ubisoft (Frankreich)	105
From Software (Japan)	105
Mojang Studios (Schweden)	105
Rockstar Games (USA)	106
Namco (Japan)	106
Valve (USA)	106
Electronic Arts (EA, USA)	107
Epic Games (USA)	107
Disney Interactive Studios (USA)	107
Warner Bros. Games (USA)	108
Riot Games (USA)	108

E-SPORT

THEMENÜBERSICHT	110
------------------------	-----

WETTKAMPF-LEVEL: TURNIERE & LIGEN	112
--	-----

PLATZ FÜR PROFIS: E-SPORT-LIGEN	115
--	-----

League of Legends Champions Korea (LCK)	116
PUBG Mobile Pro League (PMPL)	116
League of Legends European Championship (LEC)	117
ESL Pro League	117
BLAST Premier	118
FIFA Global Series	118
Valorant Champions Tour (VCT)	119
Dota Pro Circuit (DPC)	119
League of Legends Championship Series (LCS)	120
Rocket League Championship Series (RLCS)	121
Mobile Legends Professional League (MPL)	121

DIE SAISON	122
-------------------	-----

TOP TEN: DIE WICHTIGSTEN E-SPORT-TURNIERE	123
--	-----

Free Fire World Series (FFWS)	124
PUBG Global Championship (PGC)	124
League of Legends World Championship	124
The International	125
Mobile Legends: Bang Bang World Championship	125
Fifae World Cup	125
Intel Extreme Masters (IEM)	126
PGL Majors	126
Fortnite World Cup	126
League of Legends European Masters	127

UNICORNS OF LOVE: UNSERE CINDERELLA-STORY	128
--	-----

Die geborenen Rivalen	129
Leb dein Leben, spiel dein Spiel!	131
Der erste Star-Moment	132
Die Unberechenbaren – Profis ohne Plan	136
Der Krimi: Die Qualifikation für die Liga	137

Hype und Vertrauen: Die Wurzeln des Unternehmens UoL	140
Ausnahmestatus Unicorns:	
Vom Stripclub zum Gaming-Haus	143
Der Balance-Akt: Höhenflug vs. Boden der Tatsachen	146
Alle Wege führen nach RCADIA	148
Step by Step: Der Aufbau einer E-Sport-Organisation	150
WAS MACHT EIN COACH?	153
Grundhaltung	153
Aufgaben	154
Methodik	155
E-Sport-Coach – Das Profil	159
TEAM-BUILDING	161
Grundlagen	161
Die wichtigsten Spieler-Typen	162
Team-Building in der Praxis	164
Team-Building – Die Kurzfassung	166
GAMING CAMP	168
Ort	169
Saison-Planung	169
Die Trainingswoche	170
Der Trainingstag	171
Regeln	175
Die Trainings-Chapter	176
CAMP CASUAL	183
Ort	183
Zeit	184
Regel	185
E-SPORT & DIE POLITIK	186
European Esport Federation (EEF)	189
International Esports Federation (IESF)	189
Asian Electronic Sports Federation (AESF)	189
United States Esports-Federation (USeF)	190
Africa Electronic Sports Association (AESa)	190
Global E-Sports Federation (GEF)	191
eSport-Bund Deutschland (ESBD)	191

BUSINESS

THEMENÜBERSICHT	192
------------------------	-----

DIE BRANCHE: DER CRASH-KURS	194
------------------------------------	-----

E-Sport-Branche im Überblick	197
------------------------------	-----

PLACES TO BE	199
---------------------	-----

Messen & Conventions	200
----------------------	-----

Mainstream-Medien	200
-------------------	-----

Präsenz im Spiel	201
------------------	-----

Social Media	201
--------------	-----

Twitch, YouTube & Co.	202
-----------------------	-----

Offline-Turniere	202
------------------	-----

Gaming-Häuser und Stadien	203
---------------------------	-----

ARBEITSPLATZ E-SPORT	205
-----------------------------	-----

Software-Entwickler	205
---------------------	-----

Spiel-Designer	205
----------------	-----

Game-Producer	206
---------------	-----

Community-Manager	206
-------------------	-----

Gamer	206
-------	-----

Streamer	207
----------	-----

Coaching	207
----------	-----

Event-Manager	207
---------------	-----

Business Intelligence/Analyse	208
-------------------------------	-----

E-Sport-/Organisations-Management	208
-----------------------------------	-----

Spieletester	208
--------------	-----

SIGN ME: VERTRÄGE	209
--------------------------	-----

NACHWORT: RCADIA FÜR ALLE	213
----------------------------------	-----

GLOSSAR	217
----------------	-----