

Inhalt

Ein paar Worte vorab	5
1 Digitale Medien im Sachunterricht: Lernen mit und über Medien ...	7
1.1 Digitale Medien – eine Begriffsklärung	7
1.2 Lehren und Lernen mit digitalen Medien	9
1.3 Grundschulkinder und digitale Mediennutzung	14
1.4 Digitale Medien im Sachunterricht	18
2 Unterrichtsvorschläge für den Sachunterricht	20
2.1 Informatik unplugged	21
2.2 Podcasts	36
2.3 Erklärvideos	39
2.4 Recherchieren im Internet	45
2.5 Vogelbestimmung am Beispiel der App <i>BirdNET</i>	50
2.6 Pflanzenbestimmung am Beispiel der App <i>PictureThis</i>	52
2.7 Entdecke den Wald am Beispiel der App <i>Waldfibel</i>	54
2.8 Präsentation einmal anders am Beispiel der App <i>ChatterPix Kids</i> ...	56
2.9 Der Einsatz von <i>Mentimeter</i> als Beispiel zur Erhebung von Schüler/-innenvorstellungen	59
2.10 Ein Beitrag zu BNE am Beispiel der App <i>Konrads Kompost</i>	62
2.11 Präsentieren mit einem E-Book am Beispiel der App <i>Book Creator</i> .	64
2.12 Gedanken und Ideen strukturieren mit einer Mindmap am Beispiel der App <i>popplet</i>	68
2.13 Lernen in der technischen Perspektive am Beispiel der App <i>Kevins Kettenschaltung</i>	70
2.14 Deutschland und die Welt entdecken am Beispiel der App <i>Wo liegt das?</i>	73
2.15 Wir erforschen die Planeten am Beispiel von <i>mergeEDU</i>	75
3 Zusammenfassung und Ausblick	78
Literatur	82