

# Inhalt

<b>Ein paar Worte vorab .....</b>	<b>5</b>
<b>1 Digitale Medien im Sachunterricht: Lernen mit und über Medien .....</b>	<b>7</b>
1.1 Digitale Medien – eine Begriffsklärung.....	7
1.2 Lehren und Lernen mit digitalen Medien.....	9
1.3 Grundschulkinder und digitale Mediennutzung.....	14
1.4 Digitale Medien im Sachunterricht.....	18
<b>2 Unterrichtsvorschläge für den Sachunterricht .....</b>	<b>20</b>
2.1 Informatik unplugged .....	21
2.2 Podcasts .....	36
2.3 Erklärvideos.....	39
2.4 Recherchieren im Internet .....	45
2.5 Vogelbestimmung am Beispiel der App <i>BirdNET</i> .....	50
2.6 Pflanzenbestimmung am Beispiel der App <i>PictureThis</i> .....	52
2.7 Entdecke den Wald am Beispiel der App <i>Waldfibel</i> .....	54
2.8 Präsentation einmal anders am Beispiel der App <i>ChatterPix Kids</i> .....	56
2.9 Der Einsatz von <i>Mentimeter</i> als Beispiel zur Erhebung von Schüler/-innenvorstellungen .....	59
2.10 Ein Beitrag zu BNE am Beispiel der App <i>Konrads Kompost</i> .....	62
2.11 Präsentieren mit einem E-Book am Beispiel der App <i>Book Creator</i> .....	64
2.12 Gedanken und Ideen strukturieren mit einer Mindmap am Beispiel der App <i>popplet</i> .....	68
2.13 Lernen in der technischen Perspektive am Beispiel der App <i>Keivins     Kettenschaltung</i> .....	70
2.14 Deutschland und die Welt entdecken am Beispiel der App <i>Wo     liegt das?</i> .....	73
2.15 Wir erforschen die Planeten am Beispiel von <i>mergeEDU</i> .....	75
<b>3 Zusammenfassung und Ausblick .....</b>	<b>78</b>
<b>Literatur .....</b>	<b>82</b>