

# Inhalt

<b>Einleitung</b>	6	Weißer Ritter	76
Material Holz	8	Schwarzer Ritter	77
Weitere Materialien	9		
Werkzeug	10		
<b>1 liegen, stehen, stützen</b>	14	<b>3 auf- und zuklappen</b>	78
Das Türme-stapeln-Spiel	17	<b>TECHNIK:</b> Scharnier einbauen	80
Hund	19	Schnapptiere: Krokodil und Hai	82
Stapel-Möbel	21	Autofähre	84
Labyrinth	22	Fähranleger	86
Spinne	23	Eichhörnchenfutterhaus	88
<b>TECHNIK:</b> Sägen	24	Schachtel	90
Maus	26	Wohnmobil	92
Schneemann und Tannenbaum	27		
Osterhasen	28	<b>4 drehen, fahren, rollen</b>	94
Containerschiff	30	<b>TECHNIK:</b> Rad, Achse und Lager	96
<b>TECHNIK:</b> Leimen	32	Stimmungsbarometer	98
Telefonierender Frosch	34	Kehrmaschine	100
Hund mit Stiften	35	Schneepflug	102
Nussknacker	36	Feuerwehrauto	104
Steigendes Pferd	38	Windmühle	108
<b>TECHNIK:</b> Spalten	40	Windmaschine	112
Das Bäume-raten-Spiel	42	Kran	116
Hocker	44	Chukudu-Modell	118
		Chukudu	122
<b>2 fädeln, hängen, ziehen</b>	48	<b>5 von allem etwas</b>	128
<b>TECHNIK:</b> Bohren	50	Freundschaftsanhänger	130
Holunderuntersetzer	52	Murmelpiste	131
Käfer	54	Spardose Robbe auf Stein	132
Gerippe	55	Sorgenschredder	134
<b>TECHNIK:</b> Zappelfiguren	56	Flugsaurier	136
Fußballfan	57	Ein Drache, der Münzen schluckt	138
Die Amsel fängt den Wurm	58	Flipperkasten	142
Feuerwehr	60	Murmel, Nadel, Luftballon	148
Apfelernte	61		
Flugobjekte	62	Keine Panik – so wird alles gut	150
<b>TECHNIK:</b> Fädelfiguren	64	Tipps aus der Praxis für Erwachsene	154
Nixe	66		
Fuchs	68	Glossar	158
Transformer	72		