

INHALT

<p>VORWORT 4</p> <p>EINLEITUNG 5</p> <p>Wie man dieses Buch verwendet 5</p> <ul style="list-style-type: none"> 1) Die Kampagne „Räue Nächte & Harte Tage“ 5 2) Die Kampagne „Der Innere Feind“ 5 3) Fünf verschiedene Abenteuer 6 4) Viele weitere Abenteuer 6 5) Eine endlose Ressource 6 <p>Die Abenteuer leiten 6</p> <p>NSC-Werte 6</p> <ul style="list-style-type: none"> Geld 6 <p>Kampagnenkarte 6</p> <p>EINE RAUE NACHT IM DREI FEDERN 7</p> <p>Der Schauplatz 7</p> <p>Der Weg dorthin 7</p> <ul style="list-style-type: none"> Als Teil der Kampagne 7 Als eigenständiges Abenteuer 7 <p>Das Gasthaus 7</p> <ul style="list-style-type: none"> Hauptgebäude 8 Stallungen und Schmiede 8 Abort 8 Anlegestelle 8 <p>Das Abenteuer 8</p> <ul style="list-style-type: none"> Einleitung für die Spieler 8 Die anderen Gäste 9 Handlungssynopsen 9 Ereignisse 10 Karte: Das Drei Federn 11 <p>Auflösung 16</p> <ul style="list-style-type: none"> Belohnungen 16 Nachspiel 16 <p>Nichtspielercharaktere 16</p> <p>EIN TAG VOR GERICHT 23</p> <p>Der Schauplatz 23</p> <p>Der Weg dorthin 23</p> <ul style="list-style-type: none"> Als Teil der Kampagne 23 Karte: Das Gerichtsgebäude 24 Als eigenständiges Abenteuer 25 <p>Das Gerichtsgebäude 25</p> <ul style="list-style-type: none"> Der Platz 25 Der Hof 25 Das Erdgeschoss 25 Das Obergeschoss 25 <p>Das Abenteuer 25</p> <ul style="list-style-type: none"> Einleitung für die Spieler 25 Arenakarte 26 Handlungssynopsen 26 Ereignisse 27 <p>Auflösung 32</p> <ul style="list-style-type: none"> Belohnungen 32 Nachspiel 32 <p>Nichtspielercharaktere 32</p>	<p>EINE NACHT IN DER OPER 36</p> <p>Der Schauplatz 36</p> <p>Der Weg dorthin 36</p> <ul style="list-style-type: none"> Als Teil der Kampagne 36 Als eigenständiges Abenteuer 37 <p>Das Opernhaus 37</p> <ul style="list-style-type: none"> Das Erdgeschoß 37 Das Obergeschoß 37 <p>Karte: Die Staatsoper 39</p> <p>Das Abenteuer 40</p> <p>Einleitung für die Spieler 40</p> <p>Handlungssynopsen 40</p> <p>Ereignisse 41</p> <p>Auflösung 47</p> <ul style="list-style-type: none"> Belohnungen 47 Nachspiel 47 <p>Nichtspielercharaktere 47</p> <p>NASTASSIAS HOCHZEIT 54</p> <p>Der Schauplatz 54</p> <p>Der Weg dorthin 54</p> <ul style="list-style-type: none"> Als Teil der Kampagne 54 Als eigenständiges Abenteuer 55 <p>Das Schloss 55</p> <ul style="list-style-type: none"> Torhaus 55 Karte: Schloss Grauenberg 56 Stallungen, Remise und Schmiede 57 Zwinger und Hofstallung 57 Der Ziergarten 57 Hauptgebäude 57 Privatturm 57 Prachtweg 57 Anlegestelle 57 <p>Das Abenteuer 57</p> <ul style="list-style-type: none"> Einleitung für die Spieler 57 Die anderen Gäste 57 Handlungssynopsen 58 Ereignisse 59 <p>Auflösung 63</p> <ul style="list-style-type: none"> Belohnungen 63 Nachspiel 64 <p>Nichtspielercharaktere 64</p> <p>HERR VON ÜBERSREIK 68</p> <p>Der Schauplatz 68</p> <p>Der Weg dorthin 68</p> <ul style="list-style-type: none"> Als Teil der Kampagne 68 Als eigenständiges Abenteuer 69 <p>Die Villa 69</p> <ul style="list-style-type: none"> Der Außenbereich 69 Erdgeschoß 69 Erster Stock 70 Zweiter Stock 70 <p>Das Abenteuer 70</p> <ul style="list-style-type: none"> Einleitung für die Spieler 70 <p>Karte: Niederstadt-Herrenhaus 71</p> <p>Die Gäste 72</p> <p>Handlungssynopsen 72</p> <p>Ereignisse 73</p> <p>Auflösung 78</p> <ul style="list-style-type: none"> Wer gewinnt nun? 78 Belohnungen 78 Was kommt als nächstes? 78 <p>Nichtspielercharaktere 79</p> <p>ANHANG 1: GNOME 86</p> <p>Gnome 86</p> <ul style="list-style-type: none"> Ansichten 86 Gnom-Charaktere 87 1) Volk 87 2) Klasse und Karriere 87 Attribute 88 Fähigkeiten und Talente 88 Gnomische Namen 88 Körperliche Details 89 Gnomische Götter 89 Gnomische Priester 90 Gnome und Korrumperung 90 <p>ANHANG 2: KNEIPENSPIELE 91</p> <p>Al-Zahr 91</p> <p>Alvatafl 91</p> <p>Armdrücken 92</p> <p>Bierwatschen 92</p> <p>Cerevis 92</p> <p>Domino 92</p> <p>Ein Biest unter Schneidern 92</p> <p>Halma 93</p> <p>Kegeln 93</p> <p>Kneipenquiz 94</p> <p>Middenball 94</p> <p>Mühle 94</p> <p>Pfeilwerfen 95</p> <p>Scharlachkaiserin 95</p> <p>Stierkampf 95</p>
---	--