

# Inhalt

<b>Spaß mit Zahlen</b>	<b>5-18</b>
Zahlenreihen	5
Zahlensuche	5
Lückenfüller	7
Kreuzzahl-Rätsel	7
Zahlentreppen	11
Produktkreuzungen	13
Magische Quadrate	13
Zahlenquadrate	17
<b>Plan-Spiele</b>	<b>19</b>
Bäumchen pflanzen	19
Bebauungspläne	19
<b>Sudoku und Kakuro</b>	<b>21-25</b>
Neuner-Sudoku	21
Zehner-Sudoku	23
Zwölfer-Sudoku	23
Sechzehner-Sudoku	23
Kakuro	25
<b>Entdecke den Ingenieur in dir</b>	<b>27-29</b>
Hebel, Gewichte und Bewegungen	27
Volumen	29
Formen und Körper	29
<b>Kaufmanns Rechenkünste</b>	<b>31</b>
Dreisatz und Durchschnitt	31
Zins und Kapital	31
Werte und Verdienste	31
Produkte und Preise	31
<b>Knobeleien mit Textaufgaben</b>	<b>33-40</b>
Halbes, Doppeltes und Dreifaches	33
Ecken, Kanten und Kugeln	33
Ausgedehnt und zugeschnitten	33
Gefüllt und geschüttet	35
Verdienen und verkaufen	35
Schneller, schneller	35
Schäfchen zählen	35
Strecken und Geschwindigkeiten	35
Unübersichtliches	37
Zeit und Spiele	37
Kollegen und Kannibalen	37
Wer hat wie viele?	37
Was war wann?	39
Wem gehört das Zebra?	39
Wer sitzt im Speisewagen?	39
Scherzfragen	39