

# Inhalt

Einleitung .....	9
<b>I Einstieg in die InDesign-Automatisierung .....</b>	<b>17</b>
1 Schöner suchen und ersetzen mit GREP .....	18
1.1 Der Suchen/Ersetzen-Dialog .....	19
1.2 Die Suche mit Regulären Ausdrücken .....	21
1.2.1 Zeichen mit spezieller Bedeutung .....	21
1.2.2 Variable Zeichen auswählen .....	22
1.2.3 Sonderzeichen .....	26
1.2.4 Wiederholungen .....	28
1.3 Genaue Positionen ermitteln .....	31
1.4 Praxisbeispiel Preisliste .....	31
1.5 Intelligenter ersetzen .....	33
1.6 Noch mehr finden .....	34
1.7 GREP-Stile .....	35
2 Skripte in InDesign verwenden .....	37
2.1 Skripte installieren .....	37
2.2 Versteckte Perlen – InDesigns Skripte .....	39
2.3 Skripte zum Download .....	40
3 Adobe ExtendScript Toolkit .....	42
4 Skripte verstehen und verändern .....	47
4.1 Die wunderbare Welt der Programmierung .....	47
4.2 Hello World .....	49
4.3 Textrahmen formatieren .....	50
4.4 Spaltenbreite festlegen .....	60
4.5 Mit Text arbeiten .....	68
4.6 Bilder auf Blitzler prüfen .....	75
4.7 Seiten und Objekte finden .....	83
4.7.1 Objekte mit Namen versehen .....	87
4.7.2 Objekte von der Musterseite lösen .....	88
4.8 Suchen und Ersetzen per Skript .....	91
4.8.1 Adobe-Skript FindChangeByList .....	96
4.9 Suchen, finden und verändern .....	98

5	Fehlersuche .....	103
5.1	Häufige Fehler und Lösungen .....	103
5.2	Hilfe finden .....	105
<b>II</b>	<b>InDesign-Programmierung mit JavaScript</b> .....	<b>107</b>
6	Einführung in JavaScript .....	108
6.1	Warum JavaScript? .....	108
6.2	Was ist JavaScript? .....	108
6.3	Wie es aussehen muss – Syntax .....	109
6.4	Variablen .....	111
6.5	Zahlen und Zeichenketten .....	113
6.6	Datenkraken – Objekte .....	118
6.7	Entscheidungen – Abfragen und Verzweigungen .....	120
6.8	Arrays .....	124
6.9	Arbeit wegschaffen – Schleifen .....	128
6.9.1	for-Schleife .....	128
6.9.2	while-Schleife .....	131
6.10	Eigene Funktionen und Methoden .....	132
6.11	Etwas ausprobieren – Fehlerbehandlung .....	135
6.12	Mit Dateien arbeiten .....	137
6.12.1	Textdateien einlesen und erstellen .....	140
	Exkurs Unicode .....	142
7	InDesign-Objektmodell .....	145
7.1	Objekte und Klassen .....	145
7.2	Das InDesign-Objektmodell verstehen .....	146
7.2.1	Aufbau des Objektmodells .....	146
7.2.2	Im Objektmodell navigieren .....	150
7.3	Objekte analysieren .....	155
7.4	Sammlungen .....	156
7.5	Gemeinsame Methoden .....	161
7.6	Voreinstellungen .....	162
7.6.1	Voreinstellungen für das Skripting .....	163
7.6.2	Dokument- und Ansichtseinstellungen .....	164
7.6.3	Einstellungen für Import und Export .....	166
7.7	Seiten und Mustervorlagen .....	168
7.8	Rahmen und Koordinaten .....	171
7.9	Text vs. Textrahmen .....	173
7.10	Mit Texten arbeiten .....	175
7.10.1	Formatvorlagen .....	176
7.11	Tabellen .....	178
7.11.1	Tabellen- und Zellenformate .....	182
7.12	Bilder und Verknüpfungen .....	182
7.13	Suchen und Ersetzen .....	185

7.14	Dokumente .....	188
7.15	Benutzerinteraktion und Dialogfenster .....	190
7.16	Target und Session .....	195
7.17	Events .....	195
8	Debugging mit dem ESTK .....	198
9	Programmierkonzepte .....	201
9.1	Format- und Mustervorlagen .....	201
9.2	Schritte der Skripterstellung .....	203
9.3	Best Practice .....	204
9.4	Ein Skript-Template nutzen .....	208
<b>III</b>	<b>Automatisierung in der Praxis .....</b>	<b>211</b>
10	Noch mehr finden mit GREP .....	212
10.1	Die besten GREP-Tools .....	212
10.2	Grenzen und Übergänge .....	213
10.3	Doppelte Wörter finden .....	214
10.4	GREP-Performance .....	215
10.5	Ausschau halten .....	216
10.6	Unicode und GREP .....	218
10.7	Weitere Zeichenklassen .....	219
	10.7.1 Posix-Ausdrücke .....	220
	10.7.2 Unicode-Properties .....	220
10.8	Mit der Zwischenablage arbeiten .....	221
10.9	GREPs formatieren und kommentieren .....	222
10.10	Vornamen abkürzen .....	222
10.11	Anführungszeichen und Apostrophe .....	223
10.12	Zifferngruppen bilden .....	226
10.13	Festabstände .....	227
10.14	GREP-Stile in alle Absatzformate kopieren .....	229
10.15	Leerraum vereinheitlichen .....	230
11	Skripting-Kochrezepte .....	235
11.1	Zeilen einsparen .....	235
11.2	Marginalien .....	238
11.3	Transparente Absatzlinien .....	241
11.4	Fußnoten in Endnoten umwandeln .....	245
	11.4.1 Fußnoten in Endnoten konvertieren .....	246
	11.4.2 Endnoten mit Hilfe von Querverweisen .....	248
11.5	Bilder und Metadaten .....	250
	11.5.1 Bildunterschriften aus Metadaten in CS5 .....	251
	11.5.2 Bildquellenverzeichnis erstellen .....	252
11.6	Lokale Formatabweichungen .....	256
	11.6.1 Lokale Abweichungen anzeigen .....	256
	11.6.2 Suche nach Abweichungen in Attributen .....	257

11.7	Tabellen suchen.....	258
11.8	Zoom per Skript.....	262
11.9	Alle Dokumente schließen.....	262
11.10	Backup beim Speichern anlegen.....	263
11.11	Eigene Einträge im Menü erstellen.....	265
11.11.1	Menü-Einträge.....	266
11.11.2	Skripte beim Start von InDesign laden.....	269
11.11.3	Menü-Befehle per Skript ausführen.....	269
12	Skript-Workflow mit Word-Dateien.....	270
12.1	Vorhandene Daten und Zielstellung.....	271
12.2	Das Skript planen.....	272
12.3	Word-Dateien importieren.....	274
12.4	Formatierte Texte auswerten.....	276
12.5	Den Index generieren.....	283
13	E-Books mit dem EPUB-Format.....	285
13.1	Das EPUB-Format.....	286
13.2	EPUB exportieren.....	290
13.3	Dokumente richtig aufbauen.....	297
13.4	Objekte im Textfluss verankern.....	300
13.5	EPUB-Dateien bearbeiten.....	305
13.5.1	EPUB-Dateien optimieren.....	306
13.5.2	EPUB-Dateien prüfen.....	309
14	InDesign und XML.....	311
	Exkurs XML-Grundlagen.....	312
14.1	XML in InDesign.....	316
14.2	Zusammenspiel von XML und InDesign.....	325
14.3	Skripting mit XML.....	328
14.4	XML-Rules.....	332
	Exkurs Elemente mit XPath adressieren.....	332
	<b>Anhang.....</b>	<b>338</b>
A 1	JavaScript Library idsHelper.jsx.....	338
A 2	GREP-Referenz.....	340
	Metazeichen für die Suche.....	340
	Metazeichen für die Ersetzung.....	343
	Sonderzeichen für Suche und Ersetzung.....	344
A 3	Ressourcen und Literatur.....	347
	Index.....	349