

Inhalt

Einleitung	9
I Einstieg in die InDesign-Automatisierung	17
1 Schöner suchen und ersetzen mit GREP	18
1.1 Der Suchen/Ersetzen-Dialog	19
1.2 Die Suche mit Regulären Ausdrücken	21
1.2.1 Zeichen mit spezieller Bedeutung	21
1.2.2 Variable Zeichen auswählen	22
1.2.3 Sonderzeichen	26
1.2.4 Wiederholungen	28
1.3 Genaue Positionen ermitteln	31
1.4 Praxisbeispiel Preisliste	31
1.5 Intelligenter ersetzen	33
1.6 Noch mehr finden	34
1.7 GREP-Stile	35
2 Skripte in InDesign verwenden	37
2.1 Skripte installieren	37
2.2 Versteckte Perlen – InDesigns Skripte	39
2.3 Skripte zum Download	40
3 Adobe ExtendScript Toolkit	42
4 Skripte verstehen und verändern	47
4.1 Die wunderbare Welt der Programmierung	47
4.2 Hello World	49
4.3 Textrahmen formatieren	50
4.4 Spaltenbreite festlegen	60
4.5 Mit Text arbeiten	68
4.6 Bilder auf Blitzers prüfen	75
4.7 Seiten und Objekte finden	83
4.7.1 Objekte mit Namen versehen	87
4.7.2 Objekte von der Musterseite lösen	88
4.8 Suchen und Ersetzen per Skript	91
4.8.1 Adobe-Skript FindChangeByList	96
4.9 Suchen, finden und verändern	98

5	Fehlersuche	103
5.1	Häufige Fehler und Lösungen	103
5.2	Hilfe finden	105
II	InDesign-Programmierung mit JavaScript	107
6	Einführung in JavaScript	108
6.1	Warum JavaScript?	108
6.2	Was ist JavaScript?	108
6.3	Wie es aussehen muss – Syntax	109
6.4	Variablen	111
6.5	Zahlen und Zeichenketten	113
6.6	Datenkraken – Objekte	118
6.7	Entscheidungen – Abfragen und Verzweigungen	120
6.8	Arrays	124
6.9	Arbeit wegschaffen – Schleifen	128
6.9.1	for-Schleife	128
6.9.2	while-Schleife	131
6.10	Eigene Funktionen und Methoden	132
6.11	Etwas ausprobieren – Fehlerbehandlung	135
6.12	Mit Dateien arbeiten	137
6.12.1	Textdateien einlesen und erstellen	140
	Exkurs Unicode	142
7	InDesign-Objektmodell	145
7.1	Objekte und Klassen	145
7.2	Das InDesign-Objektmodell verstehen	146
7.2.1	Aufbau des Objektmodells	146
7.2.2	Im Objektmodell navigieren	150
7.3	Objekte analysieren	155
7.4	Sammlungen	156
7.5	Gemeinsame Methoden	161
7.6	Voreinstellungen	162
7.6.1	Voreinstellungen für das Skripting	163
7.6.2	Dokument- und Ansichtseinstellungen	164
7.6.3	Einstellungen für Import und Export	166
7.7	Seiten und Mustervorlagen	168
7.8	Rahmen und Koordinaten	171
7.9	Text vs. Textrahmen	173
7.10	Mit Texten arbeiten	175
7.10.1	Formatvorlagen	176
7.11	Tabellen	178
7.11.1	Tabellen- und Zellenformate	182
7.12	Bilder und Verknüpfungen	182
7.13	Suchen und Ersetzen	185

7.14	Dokumente	188
7.15	Benutzerinteraktion und Dialogfenster	190
7.16	Target und Session	195
7.17	Events	195
8	Debugging mit dem ESTK	198
9	Programmierkonzepte	201
9.1	Format- und Mustervorlagen	201
9.2	Schritte der Skripterstellung	203
9.3	Best Practice	204
9.4	Ein Skript-Template nutzen	208
III	Automatisierung in der Praxis	211
10	Noch mehr finden mit GREP	212
10.1	Die besten GREP-Tools	212
10.2	Grenzen und Übergänge	213
10.3	Doppelte Wörter finden	214
10.4	GREP-Performance	215
10.5	Ausschau halten	216
10.6	Unicode und GREP	218
10.7	Weitere Zeichenklassen	219
10.7.1	Posix-Ausdrücke	220
10.7.2	Unicode-Properties	220
10.8	Mit der Zwischenablage arbeiten	221
10.9	GREPs formatieren und kommentieren	222
10.10	Vornamen abkürzen	222
10.11	Anführungszeichen und Apostrophe	223
10.12	Zifferngruppen bilden	226
10.13	Festabstände	227
10.14	GREP-Stile in alle Absatzformate kopieren	229
10.15	Leerraum vereinheitlichen	230
11	Skripting-Kochrezepte	235
11.1	Zeilen einsparen	235
11.2	Marginalien	238
11.3	Transparente Absatzlinien	241
11.4	Fußnoten in Endnoten umwandeln	245
11.4.1	Fußnoten in Endnoten konvertieren	246
11.4.2	Endnoten mit Hilfe von Querverweisen	248
11.5	Bilder und Metadaten	250
11.5.1	Bildunterschriften aus Metadaten in CSS	251
11.5.2	Bildquellenverzeichnis erstellen	252
11.6	Lokale Formatabweichungen	256
11.6.1	Lokale Abweichungen anzeigen	256
11.6.2	Suche nach Abweichungen in Attributen	257

11.7	Tabellen suchen	258
11.8	Zoom per Skript	262
11.9	Alle Dokumente schließen	262
11.10	Backup beim Speichern anlegen	263
11.11	Eigene Einträge im Menü erstellen	265
11.11.1	Menü-Einträge	266
11.11.2	Skripte beim Start von InDesign laden	269
11.11.3	Menü-Befehle per Skript ausführen	269
12	Skript-Workflow mit Word-Dateien	270
12.1	Vorhandene Daten und Zielstellung	271
12.2	Das Skript planen	272
12.3	Word-Dateien importieren	274
12.4	Formatierte Texte auswerten	276
12.5	Den Index generieren	283
13	E-Books mit dem EPUB-Format	285
13.1	Das EPUB-Format	286
13.2	EPUB exportieren	290
13.3	Dokumente richtig aufbauen	297
13.4	Objekte im Textfluss verankern	300
13.5	EPUB-Dateien bearbeiten	305
13.5.1	EPUB-Dateien optimieren	306
13.5.2	EPUB-Dateien prüfen	309
14	InDesign und XML	311
	Exkurs XML-Grundlagen	312
14.1	XML in InDesign	316
14.2	Zusammenspiel von XML und InDesign	325
14.3	Skripting mit XML	328
14.4	XML-Rules	332
	Exkurs Elemente mit XPath adressieren	332
	Anhang	338
A 1	JavaScript Library idsHelper.jsx	338
A 2	GREP-Referenz	340
	Metazeichen für die Suche	340
	Metazeichen für die Ersetzung	343
	Sonderzeichen für Suche und Ersetzung	344
A 3	Ressourcen und Literatur	347
	Index	349