

Inhalt

1.	Einleitung: Digitale Methoden in der qualitativen Forschung	9
2.	Grundlagen und Entwicklungslinien	19
2.1	Digital Humanities und Computational Social Sciences als Querschnittsaufgaben	19
2.2	Digitale Grundkenntnisse: Datenethik und Datenschutz	29
2.3	Computationelles Denken und Modellieren in den Geistes-, Sozial- und Kulturwissenschaften	38
2.4	Der Forschungsprozess und seine Erweiterungen mit digitalen Methoden	48
2.5	Die Relevanz von digitalen Daten, Software und Programmiercode für qualitative Forschung	58
3.	Digitale Datentypen	62
3.1	Erzeugte und vorgefundene Daten im Vergleich	66
3.2	Textdaten	71
3.3	Bild- und audiovisuelle Daten	77
3.4	Social-Media-Daten	84
3.5	Trace Data	96
4.	Digitale Daten finden und speichern	101
4.1	Webcrawling und Scraping	108
4.2	Application Programming Interfaces und deren Nutzung mit Software	112
4.3	Datenbanken I: Archivdaten und kulturelles Erbe	118
4.4	Datenbanken II: Forschungsdaten	121
4.5	Normdaten und Vokabulare, Standards und Metadaten	123
4.6	Aufbereitung von digitalen Daten für die eigene Analyse	129
5.	Digitale Analyseverfahren	142
5.1	Überblick	145
5.2	Natural Language Processing	152
5.3	Text-Mining-Verfahren	158
5.4	Topic Modeling	166
5.5	Annotieren	172
5.6	Netzwerkanalysen	176
5.7	Sentimentanalyse	182
5.8	Visualisierungen und Aufbereitungen	185
5.9	Digitale Ethnografie als Alternative oder Ergänzung	196

6.	Den Forschungsprozess digital unterstützen	201
6.1	Kollaboratives Forschen	202
6.2	Literatur verwalten	204
6.3	Organisationsprozesse strukturieren und begleiten, Ergebnisse präsentieren	207
7.	Programmieren lernen?	211
8.	Grenzen digitaler Daten und Verfahren	216
9.	Zusammenfassung und Ausblick	225
10.	Literatur	230
11.	Glossar: Software und Repositorien	247
11.1	Repositorien mit nachnutzbaren Datensätzen	248
11.2	Finden und Aufbereiten digitaler Daten	254
11.3	Digitale Analysetools	262
11.4	Tools für Text Mining	264
11.5	Visualisierungstools	268
11.6	Unterstützungstools im Forschungsprozess	270
11.7	Andere Zusammenstellungen von Tools und Verfahren	275
11.8	Lernressourcen für Programmiersprachen	278