

Inhalt

Das Kartell: Gesetz und Gewinnsucht	3	Geld und die Kirche	42
Geschichte	4	Der Fluch des Mammon.....	42
Die Zweite Republik	4	Die Omega-Evangelien und Geld.....	43
Das Neue Dunkle Zeitalter.....	5	Der Gesetzeskorpus.....	44
Das Kartell und das Imperium.....	9	Gesetze und ihre Quellen	45
Die Symbiotenkriege.....	9	Der Adel.....	45
Interessante Zeiten.....	11	Die Kirche	45
Der Meister der Liga	14	Die Handelsliga.....	46
Ausbildung und Lehrzeit	14	Ermittlung und Vollstreckung	47
Organisation & Hierarchie	16	Leibeigene.....	48
Aufstieg & Beförderung	17	Gerichte und Prozesse	48
Gildenbetrieb.....	18	Adelsgericht.....	49
Juristerei.....	18	Freies Gericht.....	49
Bankwesen	19	Kirchliches Gericht.....	49
Inkasso	20	Verbrechen und Bestrafung.....	50
Beratung	22	Übliche Strafen.....	50
Bildung.....	23	Justiz und Das Alien	52
Unterhaltung, Medien & die Künste	23	Verbrechen.....	53
Versicherungswesen	23	Kreditausfall.....	54
Investitionen.....	24	Kirchliche Verbrechen.....	56
Kreditwesen	25	Spielregeln	57
Bedeutende Kartellvögte	26	Berufungen	57
Führende Familien.....	31	Inkassoagent	57
Konflikte & Rivalitäten.....	32	Mittler	58
Danach: Ins Morgen investieren	36	Generalist.....	59
Tatsachenbericht: Geld & Das Gesetz.....	37	Unterhändler.....	60
Geld.....	38	Vorzüge.....	61
Der Feuervogel	38	Fertigkeitsmanöver.....	62
Einen Vogel zu weit	39	Ausrüstung.....	62
Banken	41	Kreaturen	63