

Inhaltsverzeichnis

Vorwort von GM Vincent Keymer	6
Einleitung	7
Zeichenerklärung	9
Kapitel 1: Aktivspieler	10
Lösungen der Aufgaben	18
Kapitel 2: Theoretiker	31
Lösungen der Aufgaben	38
Kapitel 3: Reflektoren	49
Lösungen der Aufgaben	58
Kapitel 4: Pragmatiker	74
Lösungen der Aufgaben	82
Kapitel 5: Tests mit Themenzuordnung	93
96 Aufgaben in 12 Tests	95
Auswertung der Tests	166
Kapitel 6: Tests zur Unterscheidung der Spielertypen	167
Unterscheidungstest 1	167
Auswertung	177
Unterscheidungstest 2	186
Auswertung	195
Quellenverzeichnis	207
Über die Autoren	208