

Auf einen Blick

Über den Autor	7
Einleitung	19
Teil I: Grundlegendes zu Rechnerarchitekturen	25
Kapitel 1: Blick aus der Vogelperspektive.	27
Kapitel 2: Leistungsbewertung von Rechnern.	55
Teil II: Das Kernelement: Der Prozessor	71
Kapitel 3: Die von Neumann-Maschine	73
Kapitel 4: Programmiermodell und Assemblerprogrammierung	139
Kapitel 5: Kommunikation und Ausnahmeverarbeitung	193
Teil III: Das Konzept der Speicherhierarchie	253
Kapitel 6: Speichersysteme im Rechner	255
Kapitel 7: Cachespeicher	295
Kapitel 8: Virtuelle Speicherverwaltung	337
Teil IV: Vom Nutzen der Parallelverarbeitung	373
Kapitel 9: Die Idee der Parallelisierung	375
Kapitel 10: Fließbandverarbeitung	409
Kapitel 11: Parallele Pipelines und Superskalarität	441
Kapitel 12: Vom Prozessor zu Rechnersystemen	479
Kapitel 13: Die zukünftige Entwicklung	491
Teil V: Der Top-Ten-Teil	507
Kapitel 14: Zehn Kernthemen zur Rechnerarchitektur	509
Kapitel 15: Mögliche Trugschlüsse	519
Kapitel 16: Zehn Selbsttests zum Fachgebiet	527
Wichtige Literatur	535
Abbildungsverzeichnis	537
Stichwortverzeichnis	545

Inhaltsverzeichnis

Über den Autor	7
Einleitung	19
Über dieses Buch.....	20
Törichte Annahmen über den Leser.....	21
Was Sie nicht lesen müssen.....	22
Wie dieses Buch aufgebaut ist.....	22
Teil I: Grundlegendes zu Rechnerarchitekturen	22
Teil II: Das Kernelement: Der Prozessor	22
Teil III: Das Konzept der Speicherhierarchie	23
Teil IV: Vom Nutzen der Parallelverarbeitung	23
Teil V: Der Top-Ten-Teil	23
Symbole, die in diesem Buch verwendet werden.....	23
Wie es weitergeht	24
TEIL I	
GRUNDLEGENDES ZU RECHNERARCHITEKTUREN	25
Kapitel 1	
Blick aus der Vogelperspektive	27
Das Zeitalter der Computer	27
Embedded Systems und Ubiquitous Computing	28
Klassen von Rechnern	30
Der Begriff »Rechnerarchitektur«	33
Die Instruction Set Architecture (ISA)	34
Die Mikro-Architekturebene	38
Die Definition der Rechnerarchitektur aus meiner Sicht	38
Höchstintegration und die Grenzen des Wachstums	39
Steigerung der Anzahl der Transistoren auf einem Chip	39
Der Performance-Gap	42
Alternativen zur Steigerung der Taktrate	44
Fortschritte beim automatisierten Entwurf solcher Chips	45
Modellierungstechnik	47
Aufbaupläne (Instanzennetze)	48
Ablaufpläne (Petri-Netze)	51
Kapitel 2	
Leistungsbewertung von Rechnern	55
Überblick über Leistungsmaße	56
MIPS und MFLOPS	57
Die Prozessorausführungszeit	58
Vereinfachung durch den CPI-Wert	61
Benchmarkprogramme	63
Das Gesetz von Amdahl	67

TEIL II	
DAS KERNELEMENT: DER PROZESSOR	71
Kapitel 3	
Die von Neumann-Maschine	73
Die Komponenten eines von Neumann-Rechners	76
Der Prozessor	76
Die Ein-/Ausgabeeinheit	77
Der Hauptspeicher	78
Der Systembus	79
Charakteristika der von Neumann-Maschine	80
Interpretation der Informationskomponenten	80
Befehlszählerprinzip und die Abwicklung eines Programms	84
Prozesse und Strukturelemente in einem Rechner	87
Komponenten des Operationswerks	94
Speicherorganisation	104
Klassen von Prozessorarchitekturen	118
Das Steuerwerk	124
Kapitel 4	
Programmiermodell und Assemblerprogrammierung	139
Charakteristische Merkmale der Hochsprachen-Programmierung	140
Charakteristische Merkmale der maschinennahen Programmierung	140
Das Programmiermodell	141
Assemblerprogrammierung	143
Der Befehlssatz des Prozessors	144
Addressierungsarten	150
Assemblerprogrammierung am Beispiel	158
Ablauf der Assemblierung	166
Unterprogrammtechnik	179
Kapitel 5	
Kommunikation und Ausnahmeverarbeitung	193
Datenaustausch über den Systembus	193
Zeitverhalten am Systembus	194
Synchroner Bus	194
Semi-synchroner Systembus	197
Asynchroner Systembus	198
Bussysteme in der heutigen Praxis	202
Bus-Arbitration	203
Lokale Bus-Arbitration	203
Globale Bus-Arbitration	206
Priorisierung mehrerer Master	207
Zentrales Verfahren zur Busvergabe	207
Dezentrales Verfahren zur Busvergabe	208
Erweiterung des Prozessormodells	209
Ausnahmeverarbeitung	210
Einführung des Abwicklerverwalters	211

Klassifizierung von Unterbrechungen und Ausnahmeverarbeitungen	213
Priorisierung in einer Interruptebene.	222
Modellierung des Hardware-Dispatchers.	228
Ein-/Ausgabe-Interfaces und Synchronisation	234
Ein-/Ausgabe-Interfaces	234
Informationelle Struktur eines Interface-Bausteins	235
Synchronisation mit peripheren Instanzen	236
Synchronisation durch Busy-Waiting	238
Synchronisation durch Programmunterbrechung	241
Synchronisation durch Handshake-Betrieb	241
Direkter Speicherzugriff DMA (Direct Memory Access)	243
Der DMA-Controller	246
Aufbau eines DMA-Controllers.	247
Das Kommunikations-Interface PCI-Express	251
TEIL III DAS KONZEPT DER SPEICHERHIERARCHIE.	253
Kapitel 6 Speichersysteme im Rechner	255
Der optimale Rechner	255
Die Speicherhierarchie	257
Inhomogenität und Organisation der Speicherhierarchie	259
Lokalitätseigenschaften von Programmen.	262
Prinzipieller Aufbau von Halbleiter-Speicherbausteinen.	263
Festwertspeicher	264
Schreib-/Lesespeicher	265
Speicherzugriffe mittels Blockbuszyklen	271
Verschränkung von Speicherbänken (Interleaving)	272
Modularer Speicheraufbau.	275
Organisation des Hauptspeichers.	276
Praktische Ausprägung des Hauptspeicherzugriffs	278
Eine Lösung durch spezielle Chipsätze	280
Weitere Bausteintypen für Schreib-/Lesespeicher	283
Sekundärspeicher	285
Festplatten	286
Redundant Array of Inexpensive Disks (RAID)	288
Solid State Disks (SSD)	290
Unternehmensweite Speichersysteme (NAS und SAN)	290
Archivspeicher	292
Optische Plattspeicher	292
Magnbandspeicher.	293
Kapitel 7 Cachespeicher	295
Das Problem der Zykluszeit	296
Die Idee des Cachings.	296

14 Inhaltsverzeichnis

Systemstrukturen für Caches	299
Look-aside-Cache	299
Look-through-Cache	300
Zugriff auf den Cachespeicher	301
Lesezugriffe	301
Schreibzugriffe	303
Die Idee des Assoziativspeichers	306
Verdrängungsstrategie und Alterungsinformation	308
Arbeitsweise des Cachespeichers	309
Trefferrate und Zugriffszeiten	309
Cache-Kohärenzproblem	310
Kohärenzproblem bei einem Cache-Hit	312
Kohärenzproblem bei Copy-back-Verfahren	312
Lösung des Kohärenzproblems	313
Strukturen von Cachespeichern	315
Der voll-assoziative Cachespeicher	316
Direkt zuordnender Cache (Direct-mapped Cache)	319
Mehrwege-Satz-assoziativer Cache (n-way Set-associative Cache)	322
Das MESI-Protokoll	325
Cachespeicher-Hierarchie	331

Kapitel 8

Virtuelle Speicherverwaltung

337

Die Idee des virtuellen Speichers	337
Das Problem der Speicherzuweisung	339
Die Memory Management Unit (MMU)	343
Zusammenfassung: Das Prinzip der virtuellen Speicherverwaltung	344
Segmentverwaltung	346
Das Seitenverfahren	356
Die zweistufige Adressumsetzung	365
Virtuelle und reale Cache-Adressierung	368
Virtuelle Cache-Adressierung	368
Reale Cache-Adressierung	370

TEIL IV

VOM NUTZEN DER PARALLELVERARBEITUNG

373

Kapitel 9

Die Idee der Parallelisierung

375

Der Einfluss der Parallelisierung auf die Rechnerarchitektur	376
Charakteristika für eine Parallelisierung auf Hardwareebene	377
Mikroskopische oder makroskopische Parallelität	378
Symmetrische oder asymmetrische Strukturen	379
Feinkörnige oder grobkörnige Parallelität	380
Implizite oder explizite Parallelität	381

Typen paralleler Architekturen – die Taxonomie von Flynn	381
Single Instruction Single Data (SISD)	383
Single Instruction Multiple Data (SIMD)	383
Multiple Instruction Single Data (MISD)	384
Multiple Instruction Multiple Data (MIMD)	384
Performance von Multiprozessorsystemen und von Multicore-Prozessoren	386
Die Harvard-Architektur	389
CISC-Rechner und deren Probleme	389
Die Idee der RISC-Maschinen	390
Die Architektur eines RISC-Prozessors	391
Erweiterung der ALU um einen Bypass	395
Zusammenfassung	397
Synchronisation von Prozessen	398
Sequenzielle und parallele Prozesse	398
Gegenseitiger Ausschluss von Prozessen	400
Binäre Semaphore zur Synchronisation	402
Der Test-and-Set-Befehl für Semaphorvariablen	404
Kapitel 10 Fließbandverarbeitung	409
Die DLX-Pipeline	412
Leistungssteigerung durch Pipelining	415
Hardwarestruktur einer k-stufigen Pipeline	419
Pipeline-Hemmnisse	422
Datenabhängigkeiten	423
Lösung der Datenkonflikte	429
Strukturkonflikte	433
Lösungen von Strukturkonflikten	434
Steuerflusskonflikte	435
Kapitel 11 Parallele Pipelines und Superskalarität	441
Parallelisierung der Programmabwicklung	441
Pipelines mit mehreren Ausführungseinheiten	442
VLIW-Prozessoren	446
Superskalare Prozessoren	449
Prinzipielle Architektur einer superskalaren Pipeline	450
Sprungzielvorhersage	457
Statische Sprungzielvorhersage	459
Dynamische Sprungzielvorhersage	459
Superskalare Pipeline – eine Verbesserung	464
Core-Architektur	466
Leistungssteigerung durch Multithreading	468
Prozesse	468
Threads	469
Vorteile des Multithreading	470
Simultaneous Multithreading bei superskalaren Pipelines	474
Nachteile der auf Performance optimierten Prozessor-Hardware	475

Kapitel 12		
Vom Prozessor zu Rechnersystemen		479
Cluster		480
Supercomputer		481
Grid Computing		482
Virtuelle Maschinen.		484
Cloud Computing		486
Liefermodelle		487
Dienstleistungsmodelle.		488
Kapitel 13		
Die zukünftige Entwicklung		491
Taktfrequenzen und Miniaturisierung		491
Ein neuer Hoffnungsträger – Graphen		493
Nanotubes als Speichertechnologie		493
Optische Prozessoren.		494
Architektur und Mikroarchitektur		495
Processing-in-Memory		496
Neuromorphe Hardware		497
Memristor.		499
Quantencomputer.		500
Qubits und Quantengatter		500
Superposition und Quantenparallelismus		501
Quantenverschränkung		503
Einsatzgebiete für Quantencomputer.		505
Ein kurzes Resümee		506
TEIL V		
DER TOP-TEN-TEIL		507
Kapitel 14		
Zehn Kernthemen zur Rechnerarchitektur		509
Höchstintegration für Rechnerchips.		509
Die von Neumann-Architektur.		510
Die Harvard-Architektur und die RISC-Maschinen		511
Die Instruction Set Architecture (ISA)		511
Die Speicherhierarchie		512
Cachespeicher		513
Virtueller Speicher		514
Fließbandverarbeitung		514
Superskalare Prozessoren		516
Quantencomputer.		516

Kapitel 15	
Mögliche Trugschlüsse	519
Assemblerprogrammierung ist immer schneller	519
Die übertragenen Daten pro Zeiteinheit	520
Lange Pipelines ergeben eine bessere Performance	520
Höhere Cache-Kapazität ergibt bessere Performance	521
Von Neumann-Architektur als Auslaufmodell	522
Multi-Prozessorsysteme sind stets performanter als Mono-Prozessorsysteme	522
Amdahls Gesetz bei parallelen Rechnern	523
Flash-Speicher statt Hauptspeicher	523
Multicore-Prozessoren in der Taxonomie von Flynn	524
Hoher Parallelitätsgrad bei Anwendungssoftware	524
Kapitel 16	
Zehn Selbsttests zum Fachgebiet	527
Selbsttest zu Kapitel 1	527
Selbsttest zu Kapitel 2 und 3	528
Selbsttest zu Kapitel 4	529
Selbsttest zu Kapitel 4 und 5	529
Selbsttest zu Kapitel 3 und 6	530
Selbsttest zu Kapitel 9 und 10	531
Selbsttest zu Kapitel 10 und 11	531
Selbsttest zu Kapitel 7 und 11	532
Selbsttest zu Kapitel 8	533
Selbsttest zu Kapitel 13	533
Lösungen zu den Selbsttests	534
Wichtige Literatur	535
Abbildungsverzeichnis	537
Stichwortverzeichnis	545