

INHALT

| | |
|-------------------------|---|
| HALLO | 5 |
| BEVOR DU LOSLEGST | 6 |

1. ÜBERLEBENSMODUS

| | |
|--------------------------------------|----|
| WAS IST DER ÜBERLEBENSMODUS? | 10 |
| PASSE DEINE NEUE WELT AN | 12 |
| SPIELERWERTE | 14 |
| RESSOURCEN | 16 |
| WERKZEUGE FÜR ALLE LEBENSLAGEN | 18 |
| BERGBAU LEICHT GEMACHT | 20 |
| ESSEN FASSEN | 22 |
| FARMEN | 26 |
| TAG 1 | 30 |
| TAG 2 | 32 |

2. HINEIN INS SPIEL

| | |
|---------------------------------------|----|
| BIOME: OBERWELT | 38 |
| GENERIERTE STRUKTUREN: OBERWELT | 44 |
| KREATURENBEGEGNUNGEN: OBERWELT | 46 |
| VERTEIDIGE DICH! | 54 |
| KAMPF GEGEN MONSTER | 56 |
| FINDE NACH HAUSE | 58 |
| IMMER WEITER | 60 |
| LERNE DIE DORFBEWOHNER KENNEN | 62 |
| VERZAUBERE DEINE AUSRÜSTUNG | 66 |
| ZEIT FÜR TRÄNKE | 68 |

3. NEUE DIMENSIONEN

| | |
|--|----|
| DER NETHER | 72 |
| BIOME: NETHER | 74 |
| DER NETHER: TERRAIN | 76 |
| KREATURENBEGEGNUNGEN: NETHER | 78 |
| DAS ENDE | 80 |
| BIOME: ENDE | 82 |
| DAS ENDE: TERRAIN | 84 |
| KREATURENBEGEGNUNGEN: ENDE | 86 |
| GENERIERTE STRUKTUREN: NETHER & ENDE | 88 |
| SCHNELLSTART | 90 |
| HERAUSFORDERUNGEN SPÄTER IM SPIEL | 92 |
| AUF WIEDERSEHEN! | 94 |