

# Arbeits- und Übungstipps 6

Raum und Form

## Zahlen und Grundrechenarten

### Zahlen bis 100

- Zahlen aufschreiben 8
- Zahlen vergleichen und ordnen 10
- Zahlen in der Hundertertafel finden 11
- Zahlen darstellen 13

### Grundrechenarten

- Einstellige Zahlen addieren 16
- Zweistellige Zahlen addieren 18
- Zweistellige Zahlen vorteilhaft addieren 20
- Einstellige Zahlen subtrahieren 22
- Zweistellige Zahlen subtrahieren 24
- Minusaufgaben als Ergänzungsaufgaben rechnen 26
- Zweistellige Zahlen vorteilhaft subtrahieren 27
- Malaufgabe auf die Plusaufgabe zurückführen 28
- Beim Multiplizieren Kernaufgaben anwenden 30
- Beim Multiplizieren mit Tauschaufgaben rechnen 32
- Beim Einmaleins verdoppeln 33
- Beim Dividieren Mengen aufteilen 34
- Beim Dividieren Mengen verteilen 36
- Dividieren mit Rest 38
- Bist du fit? 40**

## Ebene Figuren

- Mit Grundformen umgehen 42
- Flächeninhalte auslegen und vergleichen 44

## Orientierung im Raum

- Körper erkennen 46
- Perspektiven (Richtungen) erkennen 47
- Mit Würfeln bauen 48

## Symmetrie

- Symmetrische Figuren erkennen 50
- Symmetrische Figuren zeichnen 52
- Bist du fit? 54**

Muster und Strukturen

## Geometrische Muster

- Muster fortsetzen 56
- Muster bei Folgen erkennen 58

## Arithmetische Muster

- Zahlenfolgen fortsetzen 60
- Verschlüsselte Botschaften lesen 63

## Muster in Sachsituationen

- Zusammenhänge erkennen 66
- Bist du fit? 68**

## **Größen und Messen**

### **Geld**

- Geldbeträge zusammenstellen und ordnen **70**
- Mit Geldbeträgen rechnen **72**

### **Längen**

- Längen messen **76**
- Längen vergleichen und ordnen **78**
- Mit Längenmaßen rechnen **80**

### **Zeit**

- Mit Monaten, Wochen und Tagen rechnen **82**
- Volle Stunden ablesen **83**
- Stunden und Minuten ablesen **84**
- Zeitpunkte und Zeitspannen bestimmen **86**
- Bist du fit? 90**

## **Daten und Sachsituationen**

### **Daten und Sachsituationen**

- Daten aus Texten entnehmen **92**
- Daten in Pfeilbilder übertragen **94**
- Daten in Tabellen übertragen und umgekehrt **96**
- Daten in Diagramme übertragen und umgekehrt **97**

### **Zufallsexperimente**

- Mit Würfeln spielen **99**
- Bist du fit? 102**

### **Abschlusstest** **104**

### **Fachbegriffe** **110**