

# Inhaltsverzeichnis

## Kapitel 1: Theoretische Grundlagen ..... 5

---

<b>Medienbildung .....</b>	<b>6</b>
1.1   Medienpädagogik.....	6
1.2   Medienerziehung.....	6
1.3   Medienkompetenz .....	7
<b>Lernsettings.....</b>	<b>8</b>
1.4   E-Learning.....	8
1.5   Online Learning .....	8
1.6   Blended Learning .....	8
1.7   Hybrid Learning.....	9
1.8   Lernorganisation .....	9
1.9   Synchron und asynchron .....	10
1.10   Flipped Classroom .....	11
1.11   Kooperatives Lernen .....	13
1.12   Kollaboratives Lernen.....	13
<b>Lerntheoretische Grundlagen.....</b>	<b>15</b>
1.13   Unterrichtsmodelle .....	15
1.13.1   +AVIVA .....	15
1.13.2   IRIVE-Modell .....	16
1.13.3   Nach Seel .....	17
1.13.4   Nach Grell und Grell .....	18
1.14   Taxonomiemodelle.....	19
1.14.1   Taxonomiestufen nach Bloom.....	19
1.14.2   Taxonomiestufen nach Anderson und Krathwohl .....	20
1.15   Taxonomiestufen nach Bloom für Flipped Classroom.....	21
1.16   Sozialformen .....	22
1.16.1   Einzelarbeit.....	22
1.16.2   Partnerarbeit – Gruppenarbeit.....	22
1.16.3   Klassenunterricht, Plenum, Frontalunterricht.....	22
1.16.4   Kompetenzorientiertes Unterrichten.....	23
1.17   Lern- und Arbeitsmedien.....	23
1.17.1   BYOD – Bring Your Own Device .....	24
1.17.2   Arbeitsblatt .....	25

1.17.2.1	Kriterien für die Erstellung von Arbeitsblättern.....	25
1.17.2.2	Didaktische Funktionen und Gestaltungskriterien.....	25
1.17.3	Tafelbild – Whiteboard .....	25
1.17.4	Erklärvideos.....	26
1.17.4.1	Einteilung .....	26
1.17.4.2	Techniken und Stile.....	26
1.17.4.3	Einsatzszenarien von Erklärvideos .....	28

## Kapitel 2: Beschreibung von Lernszenarien.....29

Auflistung von Lernszenarien nach Unterrichtsphasen .....	30	
Lernszenarien-Liste .....	31	
<hr/>		
Abstimmung – Voting.....	32	
1.18	Lernszenarium 1 .....	32
1.19	Toolpool 1 .....	34
<hr/>		
Arbeitsblätter analog, digital, interaktiv .....	36	
1.20	Lernszenarium 2 .....	36
1.21	Toolpool 2 .....	38
<hr/>		
Bandwurmgeschichte .....	40	
1.22	Lernszenarium 3 .....	40
1.23	Toolpool 3 .....	42
<hr/>		
Blitzlicht .....	43	
1.24	Lernszenarium 4 .....	43
1.25	Toolpool 4 .....	45
<hr/>		
Brainstorming .....	46	
1.26	Lernszenarium 5.....	46
1.27	Toolpool 5 .....	48
<hr/>		
Brainwriting .....	49	
1.28	Lernszenarium 6 .....	49
1.29	Toolpool 6 .....	51

---

Feedback und Reflexion.....	52
1.30 Lernszenarium 7 .....	52
1.31 Toolpool 7 .....	54
Flipped Classroom .....	56
1.32 Lernszenarium 8 .....	56
1.33 Toolpool 8 .....	58
Inhaltliche Fantasiereise .....	59
1.34 Lernszenarium 9 .....	59
1.35 Toolpool 9 .....	61
Lernspiele bzw. spielebasierte Lernplattformen .....	63
1.36 Lernszenarium 10 .....	63
1.37 Toolpool 10 .....	66
Mindmapping – Concept Map .....	69
1.38 Lernszenarium 11.....	69
1.39 Toolpool 11.....	71
Perspektivendiagramm .....	72
1.40 Lernszenarium 12 .....	72
1.41 Toolpool 12 .....	74
Podcast .....	75
1.42 Lernszenarium 13 .....	75
1.43 Toolpool 13 .....	78
Pro & Contra .....	79
1.44 Lernszenarium 14 .....	79
1.45 Toolpool 14 .....	81
Vernissage .....	82
1.46 Lernszenarium 15 .....	82
1.47 Toolpool 15 .....	84
World Café .....	85
1.48 Lernszenarium 16 .....	85
1.49 Toolpool 16 .....	88

---

<b>TOOL-Liste .....</b>	<b>90</b>
<b>Kapitel 3: Verzeichnisse .....</b>	
<b>Literaturverzeichnis .....</b>	<b>96</b>
<b>Abbildungsverzeichnis .....</b>	<b>97</b>
<b>Tabellenverzeichnis .....</b>	<b>97</b>

---