

Inhaltsverzeichnis

Kapitel 1: Theoretische Grundlagen 5

Medienbildung	6
1.1 Medienpädagogik.....	6
1.2 Medienerziehung.....	6
1.3 Medienkompetenz	7
Lernsettings.....	8
1.4 E-Learning.....	8
1.5 Online Learning	8
1.6 Blended Learning	8
1.7 Hybrid Learning.....	9
1.8 Lernorganisation	9
1.9 Synchron und asynchron	10
1.10 Flipped Classroom	11
1.11 Kooperatives Lernen	13
1.12 Kollaboratives Lernen.....	13
Lerntheoretische Grundlagen.....	15
1.13 Unterrichtsmodelle	15
1.13.1 +AVIVA	15
1.13.2 IRIVE-Modell	16
1.13.3 Nach Seel	17
1.13.4 Nach Grell und Grell	18
1.14 Taxonomiemodelle.....	19
1.14.1 Taxonomiestufen nach Bloom.....	19
1.14.2 Taxonomiestufen nach Anderson und Krathwohl	20
1.15 Taxonomiestufen nach Bloom für Flipped Classroom.....	21
1.16 Sozialformen	22
1.16.1 Einzelarbeit.....	22
1.16.2 Partnerarbeit – Gruppenarbeit.....	22
1.16.3 Klassenunterricht, Plenum, Frontalunterricht.....	22
1.16.4 Kompetenzorientiertes Unterrichten	23
1.17 Lern- und Arbeitsmedien	23
1.17.1 BYOD – Bring Your Own Device	24
1.17.2 Arbeitsblatt	25

1.17.2.1	Kriterien für die Erstellung von Arbeitsblättern.....	25
1.17.2.2	Didaktische Funktionen und Gestaltungskriterien.....	25
1.17.3	Tafelbild – Whiteboard	25
1.17.4	Erklärvideos.....	26
1.17.4.1	Einteilung.....	26
1.17.4.2	Techniken und Stile.....	26
1.17.4.3	Einsatzszenarien von Erklärvideos.....	28

Kapitel 2: Beschreibung von Lernszenarien.....29

Auflistung von Lernszenarien nach Unterrichtsphasen.....	30
Lernszenarien-Liste.....	31

Abstimmung – Voting.....	32
1.18 Lernszenarium 1.....	32
1.19 Toolpool 1.....	34

Arbeitsblätter analog, digital, interaktiv	36
1.20 Lernszenarium 2	36
1.21 Toolpool 2	38

Bandwurmgeschichte	40
1.22 Lernszenarium 3.....	40
1.23 Toolpool 3	42

Blitzlicht	43
1.24 Lernszenarium 4	43
1.25 Toolpool 4.....	45

Brainstorming.....	46
1.26 Lernszenarium 5.....	46
1.27 Toolpool 5	48

Brainwriting	49
1.28 Lernszenarium 6	49
1.29 Toolpool 6	51

Feedback und Reflexion.....	52
1.30 Lernszenarium 7	52
1.31 Toolpool 7	54
<hr/>	
Flipped Classroom	56
1.32 Lernszenarium 8	56
1.33 Toolpool 8	58
<hr/>	
Inhaltliche Fantasiereise	59
1.34 Lernszenarium 9	59
1.35 Toolpool 9	61
<hr/>	
Lernspiele bzw. spielebasierte Lernplattformen	63
1.36 Lernszenarium 10	63
1.37 Toolpool 10	66
<hr/>	
Mindmapping – Concept Map	69
1.38 Lernszenarium 11	69
1.39 Toolpool 11	71
<hr/>	
Perspektivendiagramm	72
1.40 Lernszenarium 12	72
1.41 Toolpool 12	74
<hr/>	
Podcast	75
1.42 Lernszenarium 13	75
1.43 Toolpool 13	78
<hr/>	
Pro & Contra	79
1.44 Lernszenarium 14	79
1.45 Toolpool 14	81
<hr/>	
Vernissage	82
1.46 Lernszenarium 15	82
1.47 Toolpool 15	84
<hr/>	
World Café	85
1.48 Lernszenarium 16	85
1.49 Toolpool 16	88

TOOL-Liste	90
------------------	----

Kapitel 3: Verzeichnisse	95
---------------------------------------	-----------

Literaturverzeichnis	96
----------------------------	----

Abbildungsverzeichnis.....	97
----------------------------	----

Tabellenverzeichnis.....	97
--------------------------	----