

INHALTSVERZEICHNIS

VORWORT von Avery Cardoza	17
EINLEITUNG Johnny Chan	23
1. EINFÜHRUNG von Doyle Brunson	31
2. MEINE GESCHICHTE von Doyle Brunson	39
3. DIE GESCHICHTE DES NO-LIMIT TEXAS HOLD'EM von Crandell Addington	73
4. ONLINE-POKER von Doyle Brunson	89
5. 43 EXKLUSIVE SUPER SYSTEM DELUXE TIPPS VON DER MIKE CARO UNIVERSITY von Mike Caro	123

6. SICH SPEZIALISIEREN ODER ALLE LERNEN? 203

von Steve Zolotow

7. LIMIT HOLD'EM 211

von Jennifer Harman

EINFÜHRUNG	215
BLINDS UND ANTES	215
2-und-3-Chip-Struktur	217
PREFLOP-STRATEGIE	219
Frühe Position	220
Mittlere Position	223
Späte Position	227
DREI WICHTIGE LIMIT-HOLD'EM-KONZEPTE	234
1. Grundlagen	234
2. Fertigkeiten bei der Handanalyse	236
3. Psychologie	238
DER FLOP	239
Fancy Play	240
Zwei A-K-Szenarien	242
Spielen großer Paare	243
Mittlere Paare auf dem Flop	249
Ein Set floppen	257
Flush Draws floppen	260
Straight Draws floppen	266
Eine gemachte Hand floppen	271
AUF DEM TURN SPIELEN	276
Wann mitgehen?	277
Wann erhöhen?	279
Wann passen?	285
Aggression auf dem Turn	287
Semi-Bluffing auf dem Turn	289
DER RIVER	290
Mitgehen	290
Passen	290
Werteinsätze	292
Bluffen	293

INHALTSVERZEICHNIS

SPIEL MIT WENIGEN SPIELERN	296
Kleine Paare	298
Kicker	299
Suited Connectors	299
Blind-Verteidigung	300
HEADS-UP SPIELEN	301
Preflop-Spiel	301
Postflop-Spiel	302
Gegen einen passiven Spieler spielen	303
Gegen einen aggressiven Spieler spielen	304

8. OMAHA EIGHT-OR-BETTER 307

von Bobby Baldwin

EINFÜHRUNG	311
ANFÄNGE BEI OMAHA EIGHT-OR-BETTER	311
Einsätze	312
Wenn der Pot aufgeteilt wird	312
Sie müssen zwei verdeckte Karten verwenden	313
Handanalyse-Beispiele	314
PREFLOP-SPIEL	319
Grundlegendes Preflop-Spiel	319
Fortgeschrittenes Preflop-Spiel	330
Mehr Situationen für nochmalige Erhöhungen	336
Verteidigung Ihrer Blinds	339
Schlussbemerkung	341
AUF DEM FLOP SPIELEN	342
Grundlagen des Flop-Spiels	342
Fortgeschrittenes Flop-Spiel	357
Schlussbemerkung	364
AUF DEM TURN SPIELEN	365
Grundlegendes Turn-Spiel	365
Fortgeschrittenes Turn-Spiel	371
AUF DEM RIVER SPIELEN	375
Grundlegendes River-Spiel	375
Fortgeschrittenes River-Spiel	383
Schlussbemerkung	387

BONUSTHEMEN	388
2-3, A-4 und ähnliche Blätter spielen	388
Backup-Karten als Lowhand-Unterstützung	390
Warum Kings-up das beste Two Pair auf dem Flop ist	391
Spiel mit wenigen Spielern	392
SCHLUSSBEMERKUNGEN	394

9. SEVEN-CARD STUD HIGH-LOW EIGHT-OR-BETTER 397

von Todd Brunson

EINFÜHRUNG	401
KONZEPT 1: SCOOPING – DIE PLATINREGEL	404
KONZEPT 2: DREI GROSSE ODER DREI KLEINE, ABER NIEMALS DREI IN DER MITTE	405
Drei Große	405
Drei in der Mitte	406
Drei Kleine	406
KONZEPT 3: NIEDRIGE STARTBLÄTTER	406
Drei gleichfarbige Babys	406
No-Gappers	407
One-Gappers	408
Two-Gappers und Double-Gappers	409
Asse und zwei Babys	411
Hände mit einer 8	413
KONZEPT 4: DER WERT GROSSER PAARE	414
Asse	414
Andere große Paare	416
KONZEPT 5: NIEMALS DIE ZWEITBESTE HIGHHAND HABEN	416
KONZEPT 6: VERSCHIEDENE STARTBLÄTTER	418
Kleine Paare mit Assen als Kicker	418
Kleine Paare mit einem Baby-Kicker	419
Three-Flush mit zwei Babys	419
Three-Straight mit einer 9-High	421

INHALTSVERZEICHNIS

KONZEPT 7: SPIELEN GROSSER PAARE	421
Gegen einen Gegner	421
Gegen mehrere Gegner	424
KONZEPT 8: EINE VERDECKTE HOHE HAND SPIELEN	426
KONZEPT 9: AUFKLÄRUNG EINER LANGJÄHRIGEN FEHLANNAHME	428
Situation 1	428
Situation 2	429
KONZEPT 10: DIE NUT LOW ERKENNEN	430
Bewertung einer Lowball-Hand	432
Spielen der zweitbesten niedrigen Hand	433
KONZEPT 11: SPIELEN NIEDRIGER HÄNDE	436
Geviertelt werden	437
KONZEPT 12: VORSICHT VOR DER 8	440
KONZEPT 13: DIE UPCARDS IM AUGE BEHALTEN	442
Upcards und Handanalyse	442
Erkennen, wann ein Spieler seine Holecard paart	443
Blocker	446
KONZEPT 14: DIE KONKURRENZ ELIMINIEREN	446
KONZEPT 15: STEHLEN DER ANTES	449
KONZEPT 16: VERTEIDIGUNG BEI EINEM STEHLVERSUCH	451
KONZEPT 17: EIN FORTGESCHRITTENER SPIELZUG	453
KONZEPT 18: SCHLUSSGEDANKEN	455

10.POT-LIMIT OMAHA HIGH 459

von Lyle Berman

EINFÜHRUNG	463
DIE SPIELE, DIE ICH SPIELE	464
OMAHA VS. HOLD'EM	466
1. Die Nuts	466
2. Bluffen	466
3. Startblätter	467

4. Drawing Hands	467
5. Lebhaftigkeit	468
6. Backdoor-Hände	468
7. Implied Odds (Potenzieller Gewinn)	469
Allgemeine Richtlinien für Erhöhungen	469
FORTGESCHRITTENE KONZEPTE	470
Die besten Blätter zum Spielen	470
Gefährliche Hände auf dem Flop	472
Schlechte Hände vor dem Flop	472
Position	473
Bluffen	473
Was Sie auf dem Flop bekommen wollen	473
Große Paare ohne aufeinanderfolgende Karten spielen	474
Erhöhen Sie nicht auf früher Position	475
Interpretieren des Boards auf dem Flop	477
Den Pot auf dem Flop gewinnen	479
Ziehen Sie nur auf die Nuts	480
Die Nut Straight auf später Position spielen	481
Die Nuts vorsichtig spielen	483
Implied Odds (Potenzieller Gewinn)	487
Mit einem Paar auf dem Board spielen	489
Zwei Paare spielen	492
Doppelte Paare spielen: Meine 25-Prozent-Regel	495
Asse spielen	496
Spielen einer Drawing Hand	498
Vergeben Sie keine freien Karten	499
Setzen, wenn Sie nicht mitgehen können	500
Zum Schutz einer Hand erhöhen	501
Auf dem Turn spielen	501
Auf dem River spielen	502
Eine begründete Vermutung über die Karten Ihrer Gegner anstellen	504
SCHLUSSBEMERKUNGEN	507
Spiel mit wenigen Spielern	507

INHALTSVERZEICHNIS

Was durchschnittliche Spieler von Spitzenspielern unterscheidet	507
Lyle Bermans Killerkarten-Tabelle	509

11. TRIPLE DRAW **513**

von Daniel Negreanu

EINFÜHRUNG	517
WIE DAS SPIEL GESPIELT WIRD	518
TRIPLE DRAW LOWBALL	519
Die Kartenverteilung	519
Einsätze	519
Startblätter	520
Spielen nach dem ersten Kartentausch	530
Spielen nach dem zweiten Kartentausch	536
Spielen auf dem River	553
Der Wert von Paaren	560
Wie Snowing funktioniert	563
ACE-TO-FIVE TRIPLE DRAW	565
Pathände	566
Austausch einer Karte	567
Austausch von zwei Karten	567
Austausch von drei Karten	569
Spielen auf dem Flop und auf dem Turn	569
SCHLUSSGEDANKEN	569
Ace-to-Five – Deuce-to-Seven	571
Ace-to-Five – Deuce-to-Seven	572

12. TURNIERÜBERSICHT **573**

von Doyle Brunson

EINFÜHRUNG	575
DER ERSTE TAG	575
DER ZWEITE TAG	578
DER DRITTE TAG	579
DER FINALTISCH	580
WILD CARD	581

13.NO-LIMIT HOLD'EM

von Doyle Brunson

583

EINFÜHRUNG	583
Ante Up	584
Stürzen Sie sich ins Spiel und riskieren	
Sie etwas	585
Aggression	587
Kleine aufeinanderfolgende Karten	589
Double Belly-Buster Straight	592
Bluffs	595
Erinnerung	598
Einstufung Ihrer Gegner	601
Gegen einen schwachen Spieler spielen	602
Mut	610
Limit vs. No-Limit	610
Muskeln	611
Werteinsätze	613
Das Ante und andere Erwägungen	616
Auflockerung eines Spiels	617
Anpassung Ihres Tempos	618
Spiel mit neun Teilnehmern – Blinds-Tabelle	621
WIE MAN SPEZIELLE HÄNDE SPIELT	624
A-A und K-K	625
A-K	647
Q-Q	655
Andere Paare als Asse, Könige oder Damen	657
Kleine aufeinanderfolgende Karten	664
Grenzwertige Hände oder Problemhände	686
Müllhände	690
SPIELE MIT WENIGEN SPIELERN	692
VERSICHERUNG	694
EIN SCHLUSSWORT	696
HOLD'EM-ANHANG	698

14.WORLD POKER TOUR

von Steven Lipscomb

707

15.GLOSSAR

731