

FÜHRER DURCH DEN ALTEN MARGREVE	5	HERAUSFORDERUNG DES FANGZAHNS	91
Stimmung und Mysterien	5	Abenteuerhintergrund.....	91
Charakterstatus im Margreve	6	Abenteuerzusammenfassung.....	91
Das Leben des Margreve	9	Abenteuereinstieg.....	91
Kräfte des Margreve	10	Teil 1: Es war einmal im Nebel	92
Die Margreve-Erfahrung anpassen	13	Teil 2: Die Pfade von Gamayun	94
Zufallsbegegnungen	14	Teil 3: Bauch der Bestie.....	98
SCHAUPLÄTZE, BEWOHNER UND		Abschluss des Abenteuers	100
ABENTEUEREINSTIEGE IM MARGREVE.....	21	Neue Kreaturen und magische Gegenstände	100
Jüngere Geschichte.....	21	DER GREIFENKÜKENRAUB.....	105
Geografie	21	Abenteuerhintergrund.....	105
Herzen des Waldes	31	Abenteuerzusammenfassung.....	105
Aue der Feenlust.....	34	Abenteuereinstiege.....	106
Die Glockenblumenherberge.....	38	Einleitung	106
Glockenblumenherberge – Karte.....	41	Teil 1: Zum Turm.....	107
Die Tanzenden Steine des Margreves	44	Teil 2: Lautlos durch den Stillen Turm	109
MAGIE IM MARGREVE.....	47	Der Greifenturm – Karte.....	111
Nichtmagieanwender als Zauberanwender	48	Teil 3: Küken!	114
Zauber des Margreves.....	48	Teil 4: Flucht aus dem Turm	115
LEERE	51	Der Abschluss	115
Abenteuerhintergrund.....	51	Neue Kreatur	116
Abenteuerzusammenfassung.....	51	DIE ZUNGE VON DERENDE.....	117
Levoča: Ein Dorf voller Probleme.....	52	Die Toten sprechen	118
Zuvor	55	Höhle des Gewispers – Karte.....	120
Levoča – Karte.....	55	GESCHWULST DER SPINNENMATRONE	122
Tag 1: Die Wölfe.....	56	Abenteuerhintergrund.....	122
Tag 2: Leerer Mann auf Besuch	57	Abenteuereinstieg.....	122
Tag 3 und darüber hinaus	59	Abenteuerzusammenfassung.....	123
Der Singende Baum	59	Teil 1: Die „schwängere“ Frau.....	124
Neue Kreaturen und magische Gegenstände	60	Teil 2: In den Wald	126
DIE FINGER VON DERENDE.....	63	Teil 3: Mavras Haus	129
Die Fingerfeste der Sternenlos-Sippe	64	Teil 4: Zurück beim Gasthaus	131
Die Fingerfestung – Karte	65	Abschluss des Abenteuers	132
DIE HONIGKÖNIGIN	69	Neue Kreaturen und magische Gegenstände	133
Abenteuerhintergrund.....	69	BLUT UND DORNEN	139
Abenteuerzusammenfassung.....	69	Abenteuerhintergrund.....	139
Abenteuereinstieg.....	70	Abenteuerzusammenfassung.....	139
Teil 1: In den Wald	70	Abenteuereinstiege.....	139
Teil 2: Mitten im Effildawnan	71	Einleitung	140
Teil 3: In die Honighöhle.....	72	Teil 1: Die Verlobung	140
Höhle der Honigkönigin – Karte	75	Teil 2: Ein dorniges Problem.....	141
Abschluss des Abenteuers	78	Teil 3: Königreich der Dornen.....	143
Neue Kreaturen und magische Gegenstände	78	Palast der Dornen – Karte.....	146
DAS RACHSÜCHTIGE HERZ	81	Abschluss des Abenteuers	148
Abenteuerhintergrund.....	81	Neue Kreaturen und magische Gegenstände	148
Abenteuereinstiege.....	81	GROSSMUTTERS FEUER.....	155
Aufbruch in den Margreve.....	83	Abenteuerhintergrund.....	155
Das Dorf Wheedon	85	Abenteuerzusammenfassung.....	155
Die Pflanzen finden.....	87	Abenteuereinstieg.....	156
Zurück nach Wheedon.....	87	Teil 1: Eine richtige Jagd	156
Abschluss.....	87	Hütte der Baba Yaga – Karte.....	158
Neue Kreaturen und magische Gegenstände	88	Teil 2: Ins Gebüsch	159

Teil 3: Das Herz der Angelegenheit.....	162
Der Teich des Vodyanois – Karte.....	163
Abschluss des Abenteuers	164
Neue Kreaturen und magische Gegenstände	165
DER RACHSÜCHTIGE DRACHE	168
Abenteuerhintergrund.....	168
Abenteuerzusammenfassung.....	168
Einleitung	169
Teil 1: Ein Dorf in Schwierigkeiten	169
Teil 2: Verborgene Agenden.....	170

Teil 3: Ins Herz des Waldes	174
Teil 4: Unter der Eiche	175
Die Legionseiche – Karte	176
Der Abschluss des Abenteuers	178
Neue Kreaturen und magische Gegenstände	178
DAS HERZ VON DERENDE	182
Das Herz von Derende – Karte	183
Lagerstätte des Scheusals.....	184
Neue Kreaturen und Mutationen von Derende	184
ANHANG: WALDMONSTER	187