

INHALT

EINFÜHRUNG	4	Die zwei Ebenen	59
Eine kurze Geschichte über Deadlands.....	4	Geister	60
NIEMANDSLAND	6	Manitous.....	60
Talente der Gepeinigten.....	6	Neue Macht-Optionen	61
Metallmagier	13	Neue Macht	61
Talente Verrückter Wissenschaftler	13	Geistertänze.....	62
Neue Mächte	15	Naturgeister	63
US-Marshals	16	Legendäre Geister.....	64
Voodooopraktiker.....	17	Regeln für die	
Voodooopraktiker spielen.....	17	Jagdgründe	64
Ausprägungen	18	Ideen für Abenteuer	66
Talente von Voodooopraktikern.....	18	Manitou-Schwarm	66
Neue Mächte	18	Verbotene Überlieferung	66
Hexen	21	Einen Scharlatan entlarven	66
Hexentalente	23	Rettungsmission	66
Neue Mächte	23	Hilfe suchen	66
		Zwischen vielen Welten	66
RELIKTE	25	BERÜHMTE SCHURKEN	67
		Berühmte Leute	67
		Schurken.....	82
DEADLANDS LEITEN	41	DER PFERDEFRESSER	83
Spaghetti-Western	41	Der Pferdefresser	83
Horror	42	Ein dunkler und stürmischer Morgen.....	84
DIE BISHERIGE GESCHICHTE	47	Tatort	86
Die Zeit der Servitoren	47	Das Salz	89
Das Fest des Hungers	47	Das Moor.....	90
Krieg ist die Hölle.....	47	Blut und Knochen	91
Der Lohn des Kriegeres.....	47	Folgen	94
Sprechzeiten bei Pestilenz	48	ZUSÄTZLICHE INHALTE	95
Der erste Gepeinigte	56	Diebische Elstern	95
Stand jetzt	56	Riesen im Nebel.....	99
DIE JAGDGRÜNDE	57	Die Wildcards – Notizen des Marshals	101
Erscheinung	58	INDEX	107
Regionen.....	58		