

# INHALT

<b>MORD AM KREUZWEG .....</b>	<b>5</b>
Zusammenfassung .....	5
Haus Legora .....	7
SL-Hilfsmittel.....	20
Handouts für Spieler .....	26

<b>DER WAHNSINNIGE AN DER BRÜCKE.....</b>	<b>27</b>
Zusammenfassung .....	27
Örtlichkeiten .....	28

<b>DER MHALMET-COUP.....</b>	<b>35</b>
Zusammenfassung .....	35
Örtlichkeiten .....	36
Szene 1: Die Anwerbung .....	36
Szene 2: Beinarbeit .....	38
Szene 3: Der Tatort.....	40
Szene 4: Der Coup!.....	47
Abschluss.....	47

## JÄGER DER KAMMER DES VIELFACHEN

<b>MORGENS .....</b>	<b>48</b>
Zusammenfassung .....	48
Teil 1: Reywald-Lagerhaus .....	49
Kettenreaktionstabelle .....	52
Teil 2: Missionsbesprechung.....	55
Teil 3: Torbogen der Horizonte .....	55
Teil 4: Auf alten Schiffen lernt man Segeln .....	62
Abschluss.....	64

<b>ERWECKEN DES KRIEGES .....</b>	<b>65</b>
Zusammenfassung .....	65
Örtlichkeiten am Sitz von Mavros .....	66
Szene 0: Der Sitz von Mavros.....	67
Szene 1: Außenposten.....	68
Szene 2a: Reißaus .....	69
Szene 2b: Hinterhalt!.....	70
Szene 3: Das Staubgoblin-Lager .....	73
Szene 4: Schrein der Ylia .....	75
Szene 5: Beschwörungsritual .....	76
Szene 6: Engel des Krieges.....	78
Abschluss.....	80

<b>BLUT DES GEFALLENEN STERNS.....</b>	<b>81</b>
Zusammenfassung .....	81
Teil 1: Beryksheim.....	85
Teil 2: Weg der Sorgen .....	92
Teil 3: Fremdartige Wucherungen .....	94
Abschluss.....	98

<b>ANHANG 1: MONSTER .....</b>	<b>99</b>
--------------------------------	-----------

<b>ANHANG 2: MAGISCHE GEGENSTÄNDE UND ZAUBER DER LEEREMAGIE .....</b>	<b>122</b>
---	------------