

Inhalt

Einleitung

Thüringen: Ganz. Schön. Groß..... 7

Die Sage von Irminfried, Dieterich und Iring

»Lang lebe das Königreich Thüringen!«

Die Legende von zwei Königen und einem Berater 10

Der Duft einer Frau – Amalaberga von Thüringen 14

Sagen und Legenden rund um die Wartburg

Sagen und Legenden von Martin Luther

Ein Klecks, so groß wie ein Land – Das Tintenfass 15

Ein Zeichen des Himmels – Der Blitz 16

»Ich führe Krieg mit den Lebenden.«

Kaiser Karl am Grabe Luthers 16

Kontra-These, Pro-These – Der Thesenanschlag 17

»Es grient so grient, wenn Wittenbergs Blieten blie'n.«

Luther und die Bäume 18

»Wenn et bedde sich lohne dää 18

Luther und das Apfelbäumchen 18

Die Martinsfrage – Luther in Worms 19

Homöopathetisch – Die Giftanschläge 19

»Mein Name ist Jörg. Junker Jörg.«

Ein geheimnisvoller Gast auf der Wartburg 20

Sagen und Legenden vom heiligen Georg

Weißer Ritter und Wunderheiler

Der Beschützer der Beschützten 23

»Friss Klinge, Drache!«

Sankt Georg und die Prinzessin 24

Sagen und Legenden der Ludowinger Die Geburt eines Geschlechts

Graf Ludwig mit dem Barte 26

Springer schlägt Turm

Ludwig II. und sein Weg zur Macht 26

Ein Trabant für Eisenach

Wie die Wartburg erbaut wurde 28

Von Erfahrung gestählt

Der eiserne Landgraf (auch: Der Schmied von Ruhla) 30

Zur Hölle in Thüringen gleich links

Des eisernen Landgrafen Seele 33

Unter dem Banner des Drachentöters

Sankt Georgs Panier 36

Die Arie des Magiers – Der Sängerkrieg auf der Wartburg 37

»Du bist ein Laie, schnipp, schnapp!«

Klingsors Zauber und Prophezeiung 40

Sagen und Legenden der heiligen Elisabeth

Ihr Stern geht auf – Die kleine Braut aus Ungarn 42

Ihr Stern scheint auf die Unsehenden

Die Jugend Elisabeths von Ungarn 43

Ihr Stern erstrahlt im Glanze – Elisabeths Vermählung 44

Böse Räuber und ein braver Löwe

Landgraf Ludwigs Tugend 46

Ihr Stern erglüht – Die Wunder Elisabeths 47

Eine Quadrilogie des Untergangs

I – Sein Stern geht unter, eine Taube steigt auf

Vom Kreuzzuge Landgraf Ludwigs 54

II – Ihr Stern wird gestürzt – Elisabeths Prüfungen 55

III – Ihr Stern durchlebt höllische Kälte

Elisabeths Wiedererhöhung 57

IV – Ihr Stern sinkt und strahlt heller denn je

Von Elisabeths Tod und Heiligsprechung 58

Sagen und Legenden um den Kyffhäuser

Aller Welten Ende sind drei – Die Barbarossasage 62

Kyffhäuser Wein, schenk' noch mal ein

Die Sage von der weißen Frau am Kyffhäuser 64

Zurück in die Zukunft – Das gealterte Brautpaar 65

Ein Ständchen für den Kaiser

Der Schafhirte auf dem Kyffhäuser 66

Nochmals zurück in die Zukunft

Der Ziegenhirte auf dem Kyffhäuser 66

Ein Ring, sie alle zu warnen

Der Schweinehirte auf dem Kyffhäuser 67

Des Kaisers Ausgeberin gibt reichlich

Die Sage der Flachsknoten 68

Köpfchen bewahren

Die Sage der Kyffhäuser Pferdeköpfe 68

Auch Getreide hat goldenen Boden.

Die Sage vom greisen Männchen am Kyffhäuser 69

Schmied Boldermann: zu schlimm für die Hölle	
Des Kaisers Eisenhauer	69
Ich trink' den Wein nicht gern allein.	
Die Legende von Tischlergeselle Thiele	70
Süß klingender Flachs – Die goldenen Flachsknoten	70
Der Schäfer, der sich ein Königreich an den Hut steckte	
Die Wunderblume	71

Sagen und Legenden von Frau Holle und Frau Perchta

Sie kann mehr, als nur Kissen auszuschütteln	
Frau Holle im Kyffhäuser	73
Lob einer Handlungsreisenden	
Der Wagen der Frau Holle	73
Die Geisterbahn in Hörselberg	
Von Frau Venus und dem wilden Heer	74
Von Thors Hammer und des Teufels Kindern	
Der Name Eisfeld und Frau Holle	75
Wer den Hals nicht voll kriegt, dem wird er gekrümmt	
Frau Perchten-Pflug	77
Frau sucht das Heil in Teufels Werg	
Der Spinnerinnen Trug	78
Bei Hammurabi rot, in Arnstadt nur den Tod	
Frau Holle im Walperholz	79

Sagen und Legenden von Hexen, Zaubern und Zwergen

»Ja, lebt denn das alte Holzweibel noch?«	
Holzweibel um Greiz	81
»Doktor Bader, bitte zum Holzweibel!«	
Holzleute in der Schlee	82
Was schleicht sanft durch Wind und Nacht?	
Die Hexen von Nordhausen	83
Frauenschlau – Frauenruh	84
Über den Jordan in Tegkwitz – Der kleine Jordan	84
Das Universum in zwei Nusschalen	
Der Wichtel wird aus dem Hause verbannt	85
Durstige Zwerge und ein goldenes Gehörn	
Die Kammerlöcher von Angelroda	86
Tausche Erbsen gegen Eschen	
Von Zwergen und Zinselmännchen	87
Ein Schatz als Spritzgeld – oder lebenslanger Total-	
schaden – Das Lindigsfrauchen in Gerstungen	89

Ehrlich mahlt am besten – Die Mehleiche	91
Der Bundesgesundheitsminister: Blauer Dunst ist giftig!	
Der böse Vogel in Gera	91
Kümmel gegen kleine Lümmel – Zwerglöcher bei Gera	92

Sagen und Legenden von Kirchen und Klöstern

Die Zeit formt Mensch und Natur	
Der Bildstock in der Betteleiche	94
Kerbholz – Till Eulenspiegel und das Silberglöckchen	
im Salzungsee	95
»Hol' mir mal 'ne Kanne Wein, sonst stelle ich das	
Mauern ein.« – Die roten Spitzen zu Altenburg	95
Verzockt – Die spielenden Mönche zu Altenburg	96
Deus bonus, pax in domus – Die wilde Kirche	97
Mission: Possible – Sankt Bonifatius	98
Ein teurer Dirnenbesuch und ein sprechender Stein	
Das Scherflein der Witwe und das Mönchsbild	100
♣A ♣A ♣8 ♣8 – Das Kirchhofkreuz	101
Bruder Grau und die Rauchmelderin	
Der Mönch in Ketten und die nächtliche Wehklage	103
Zwei Schätze und ein Wachhund – Kapelle Ehrenberg	104
Erst ein Bett, dann zwei Schinken	
Der Mönch zu Mildenfurt	104
Der Preis einer Liebe – Die wandelnde Laterne	105
Gottes Gabe gründet Kloster – Die Sage von Deodatus	105
»Wenn das Geld im Kloster klingt...«	
Veßra und Trostatt	106

Sagen und Legenden vom Teufel und von Jungfrauen

Wetten, dass ...? – Der Galgen auf dem Kohnstein	108
Wissen ist Macht – Der Teufel auf dem Kohnstein	109
Geld macht nicht glücklich, aber dafür beruhigt es nicht	
Der Fund in Wintersdorf	110
Eitelkeit in Ewigkeit – Das verfluchte Jungfernloch	110
Publikumsjoker auf eigene Gefahr	
Die weiße Jungfer vom Ringelstein	113
Die Schlüssel zur Vergangenheit	
Die Jungfrau des Heidentempels	114
Vom Brettergymnasium ins Rathaus – Feuer verfluchen	116

Sagen und Legenden von Bergen, Burgen und Schlössern

Aller guten Dinge sind drei – Der Graf von Gleichen	117
Toll trieben es die alten Ritter – Burgsagen um Altenstein..	118
Seelentod und Kegelgold, Feuerwein und Geistgestalt	
Die Sagen vom Großen Hermannsberg	119
Des Bauern gelber Sand – Riesenspielzeug	120
Wer reitet so spät durch Wind und Nacht?	
Der Reiter von der Leuchtenburg	121
»Guck mal, Papa: Ein Pferdchen, so groß wie mein	
Daumen.« – Riesen und Ritter um Eisfeld	122
Taler gewollt, Obst geholt – Weitersroder Schätze	124
»Gesundheit!« – Der rote Stein	125
»Gold und Silber lieb' ich sehr, kann's auch gut	
gebrauchen« – Die Goldlauter	126
Für eine Handvoll Groschen	
Schloss Wespenstein und Gräfenthal	127
Bär in der Wand, Fisch in der Tasche	
Schätze in der Bärenwand	128
Einmal Venedig und zurück – Der Venetianer	128
»Deine Mutter hat den schönsten Mund ... weit und	
breit.« – Der Riesensinger	129
Samt und Salz, Gott erhalt's – Die verstopfte Salzquelle..	130
Von Odin über Zwerge und Riesen, dann scharf nach	
rechts bis zum Bernsteinzimmer – Die Bölersmännchen..	131
Merwigs Krone, Erfrieds Furt	
Von der Entstehung der Stadt Erfurt	132
Auferstanden aus Gewässern	
Von großer Wasserflut in Thüringen	133
Sack Zement und Donnerkeil – Von den drei Gleichen..	134

Sagen und Legenden von Jägern und Wäldern

Samiel hat Acht – Die Sage vom Jägerstein	135
Hundert Haine und kein grüner Zweig	
Die Hänge-Eiche	136
Außer Henkel nichts gewesen	
Der Schatz im Schwarzatal	137
»Boden, öffne Dich!« – Heilsberg	138
Pferd mit Wasser-Radar	
Die Bonifatius-Kirche zu Heilsberg	139
Einmal Miau und Feier aus	
Die verwünschte Prinzessin	141

Sagen und Legenden von Geistern, Gespenstern und anderen Gesellen

Handwerk hat ehelichen Boden	
Die sagenhafte Wendeltreppe	142
»Friss Schwert, elender Wurm!«	
Des Königs Abenteuer	143
Gegessen werden, anstatt zu essen – Das liebe Brot	145
Dirty Dancing ohne Zugabe – Der Tanzteich	146
Kein Aprilscherz – Wassergeist Hackelmärz	147
Wasser ... Abmarsch?	
Wie zu Berka die Werra ausblieb	147
»Den Fröschen warme Socken flicken«	
Seelweckchen	148
Justiz im Mittelalter – Der Stein bei Oberlind	149
Es drückt den Riesen ein Steinchen im Schuh	
Der Stein vor dem Altentor	149
Erst aufhängen, dann Fragen stellen	
Eine Legende aus Spechtsbrunn	150
Die beleidigte Lichtgestalt	
Frontanz in Langenberg bei Gera	150
Der Fleckendoktor – Faust in Erfurt	151
Wo Schäfer- und Hasengespenst sich gute Nacht sagen	
Schäfer- und Hasengespenst	153
1 Fisch + 3 Bäume = Waltershausener Wappen	
Fische auf Bäumen	154
Ziegenbrenner – Das Rote Tor in Stadtroda	156
Thüringen, geheimnisvolle Orte	158
Literatur- und Quellenverzeichnis	160