

Einleitung

Was dieses Buch beinhaltet

Baali

Eine Wahrheit,
der Sie vertrauen können

Das Erste Volk
Namtaru, Verbreiter der Plagen
In den Schatten
Die Schwachen Verschlingen

Moderne Teufel

Haben Wir Kein Herz?
Wie man uns sieht
Ausgrabungen
Das Ende ist nahe
Konzepte
Unternehmer
Dämonenmagnet
Schatzjäger

Vorzüge und Schwächen

Der Hohe Preis (3 Pkt. Vorzug)
Einfach Warten (4 Pkt. Vorzug)
Gegenwart Von Fauligem Fleisch
(2 Pkt. Vorzug)
Dunkle Aura (3 Pkt. Schwäche)
Von Dämonen heimgesucht
(4 Pkt. Schwäche)

Kombinierte Disziplinen

Den Schwarm Kontrollieren
(Daimonion ••, Tierhaftigkeit •)

Alternative Daimonion-Kräfte

••••• Die Wiederverwandlung

6 Gargylen

7 Dienen und Beschützen

Eine Geschichte von

9 Ketten und vom Fliegen

Die Mutter aller Gargylen

10 Virstania beschützt ihre Kinder

10 Aus Fremdem Blut geboren

10 Um Mitternacht

über die Stadt blicken

12 Verbrüderung mit

12 unseren Aufpassern

12 Die Häuser, über die wir wachen

13 Charakter und Eigenschaften

14 Konzepte

14 Tadelloser Haushofmeister

15 Das Ding im Keller

15 Abolitionist

15 Kombinierte Disziplinen

16 Die Schultern des Atlas

(Fliegen ••, Stärke ••)

16 Sturzflug des Falkners

(Fliegen •, Visceratika ••••)

16 Die Last des Gebirges tragen

(Visceratika •••••, Seelenstärke •••)

16

Ich bin der Schlussstein

(Seelenstärke ••, Stärke ••,

Visceratika •••)

17 Variationen der Gargylen

17 Kundschafter-Gargylen

17 Wächter-Gargylen

17 Krieger-Gargylen

17 Vorzüge und Schwächen

Totenstille (2 Pkt. Vorzug)

19

19

Schwere Hände (3 Pkt. Vorzug)

27

Steinerne Zunge (3 Pkt. Schwäche)

27

Schwaches Blut

(4 oder 7 Pkt. Schwäche)

27

Gargylen-Rituale

27

Wächter der geflügelten Grabstätte (Gargylen-Ritual der Stufe 3)

27

Das Schwarze Schaf

30

Die Mühen des Marconius

30

Die Schande der Familie

31

Eine Neue Morgendämmerung

31

Unsere Sekte

32

Das Große Symposium

33

Kiasyd

29

Weberknecht

29

Werte Damen, Werte Herren,
und andere

33

Blutige Politik

34

Lohnende Forschung

34

Wir Trinken alles

35

Von Außen Hinein

36

Lügen, Abscheuliche Lügen

36

Charakter und Eigenschaften

37

Konzepte

37

Barkeeper im Elysium

37

Dr. Jekyll und Mr. Hyde

37

Mr. Sandman

37

Vorzüge und Schwächen

37

Wertvolle Sammlung (1-2 Pkt. Vorzug)

37

Fremdartige Perfektion (2 Pkt. Vorzug)

38

Übernatürliche Verbindung

(2 Pkt. Vorzug)

38

Porzellanhaut (4 Pkt. Vorzug)

38

Mutierte Vitae (5 Pkt. Vorzug)	38	Drei Augen in den		(2 oder 4 Pkt. Schwäche)	69
Leichtgewicht (1 Pkt. Schwäche)	38	heutigen Nächten	55	Sterbliche Rückblenden	
Analphabet (1-2 Pkt. Schwäche)	38	Wer wir sind	55	(5 Pkt. Schwäche)	69
Veredelter Gaumen (1-3 Pkt. Schwäche)	38	Die Sieben	56	Sendboten des Todes	71
Schreckliches Wesen (4 Pkt. Schwäche)	38	Die Wu Zao	56	Masken, die grinsen und lügen	71
Kombinierte Disziplinen	38	Die al-Amin	56	Ein abgesprochenes Marchen	72
Traumjäger (Beherrschung ••, Mytherceria •)	38	Antitribu	57	Zerrissene und blutende Herzen	72
Die Lüge über die Nekromantie	38	Charakter und Eigenschaften	58	Lazarus	74
Opfer an den Alptraum (Mytherceria •••••, Schattenspiele •••)	39	Konzepte	58	Von Sunde reinigen	74
Kiasyd Alchemie	39	Ad-Hoc Botschafter	58	Eine Reise entlang des Styx	75
		Auserwählter	58	Die Bedeutung von Masken	75
		Militärarzt	58	Inszenierte Omen	76
		Vorzüge und Schwächen	58	Fleisch auf unseren Knochen	77
Nagaraja	41	Der Geruch des Anderen (1 Pkt. Vorzug)	58	Heiler der Seele	78
Warten auf diesen Tag	41	Über das Sichtbare hinausblicken (3 Pkt. Vorzug)	58	Ein Herrliches Versteck für erschöpfte Menschen	78
Eine wahre Geschichte	42	Kriegerherz (3 Pkt. Vorzug)	58	Wer die Vergangenheit kontrolliert, kontrolliert auch die Zukunft	78
Unsere Geburt	42	Der Achte (6 Pkt. Schwäche)	58	Charakter und Eigenschaften	79
Hier von Enoch	42	Permanentes Drittes Auge (2 oder 4 Pkt. Schwäche, nur Salubri und Tremere)	59	Konzepte	79
Jeder wurden zu Gejagten	43	Disziplinen Kräfte	59	Maskenspieler im Karneval	79
Der Fall Enochs	44	Krankheiten erahnen (Obeah/Valeren ••)	59	Zerrissener Schüler	79
Die Nagaraja der Neuzeit	44	Die Uhr anhalten (Obeah •••••)	59	Trauma der Schattenlande	79
Blut gegen Fleisch	45	Kombinierte Disziplinen	59	Rossellini-Verräter	80
Ein Leben als Serienmörder	45	Lebenswichtige Flüssigkeiten (Obeah •••, Seelenstärke •••)	59	Vorzüge und Schwächen	80
Mordertreffen	46	Das Dritte Auge	59	Schüler von Lazarus / Japheth (2 Pkt. Vorzug)	80
Die Jünger des Set	46	Samedi	61	Taufe im Styx (3 Pkt. Vorzug)	80
Die Wahre Schwarze Hand	46	Prozente	61	Halbleben (6 Pkt. Vorzug)	80
Charakter und Eigenschaften	47	Die Vergangenheit ausgraben	62	Unerlaubter Kuss (2 Pkt. Schwäche)	80
Konzepte	47	Unser Gründervater	63	Von Schatten gezeichnet (3 Pkt. Schwäche)	80
Haustier des Prinzen	47	Hivanna-Nokturne	64	Kombinierte Disziplinen	80
Anwerber	48	Laissez Les Bon Temps Rouler	65	Blutbefleckte Hände (Nekromantie •, Auspex ••)	80
Informant	48	Unsere eigenen Gräber graben	65	Lüsternder Blick des Hades (Nekromantie ••, Serpents •)	81
Vorzüge und Schwächen	48	Die Giovanni-Beziehung	66	Sutekh ruft Anubis ins Leben (Nekromantie •••••, Serpents •••••)	81
Extra Scharf (2 Pkt. Vorzug)	48	Charakter und Eigenschaften	67	Nekromantische Rituale	81
Schneller Esser (2 Pkt. oder 4 Pkt. Vorzug)	48	Konzepte	67	Erschaffung des Acheronstrudels (Stufe Zwei Ritual)	81
Gaumen des Vielfraßes (3 Pkt. Vorzug)	48	Körpertime	67	Töchter der Kaophonie	83
Der Größte Schlund (2 Pkt. Schwäche)	48	Moderner Räubermythos	67	Singvogel	83
Leichenspür (4 Pkt. Schwäche)	48	Sprecher am Scheideweg	67	Quertüre	84
Kombinierte Disziplinen	49	Kombinierte Disziplinen	67	Das Orchester der Schwarzen Hand	85
Seelenteilung (Der Gläserne Pfad •••, Auspex •••••)	49	Beim Sterben vertauscht (Thanatos •, Verdunkelung •••)	67	Kaputte Instrumente	85
Unsichtbarer Geist (Der Gläserne Pfad ••, Verdunkelung ••)	49	Grausiges Gris-Gris (Seelenstärke ••, Thanatos ••)	68	Unser eigenes Lied	85
Salubri	51	Vorzüglicher Leichnam (Seelenstärke •••, Verdunkelung •••)	68	Die moderne Arie	86
Augen	51	Disziplinen der Ahnen	69	Die Fuge	87
Das Lamm Kains	52	Marktrinker (Thanatos ••••• •)	69	Banshees	87
Die ersten Nächte	52	Vorzüge und Schwächen	69	Tiefere Töne	87
Ein Kainskind aus dem Osten	52	Umklammerung des Todes (3 Pkt. Vorzug)	69	Interessensgruppen	87
Die Baali-Kriege	53	Näher (3 Pkt. Vorzug)	69		
Die Kreuzzüge, die Jagden	54	Brüchiger Körper			
Der Lange Tag	54				
Das Dritte Auge	54				
Drei Augen neben dem Gaslicht	55				

Chorsängerinnen	88	Moshpit (Melpominee ••••• •)	91	Charakter und Eigenschaften	99
Solistinnen	88	Urschrei (Melpominee ••••• •)	91	Konzepte	99
Schwestern der Fuge	88	Eindringliche Melodie		Unterhändler	99
Die Stillen Berühmtheiten	88	(Melpominee ••••• ••)	91	Wissenschaftler	99
Charakter und Eigenschaften	89	Rufendes Lied		Antiquitätendieb	99
Konzepte	89	(Melpominee ••••• •••)	91	Vorzüge und Schwächen	99
Nachtclubbesitzerin	89	Wahre Brujah	93	Moderne Technik (1-5 Pkt. Vorzug)	99
Trickbetrügerin	90	Anerkennung	93	Fatalist (3 Pkt. Vorzug)	99
Redenschwinger	90	Tempus Fugit	94	Wahre Geschwindigkeit	
Vorzüge und Schwächen	90	Visionen von Verrat	94	(5 Pkt. Vorzug)	99
Ausgebildeter Chor		Ein neuer Hunger	95	Aus dem Takt	
(3 oder 5 Pkt. Vorzug)	90	Zweite Chancen	95	(2 Pkt. Schwäche)	100
Fugeninstinkt (3 Pkt. Vorzug)	90	Ein Bündnis gegen den Dschihad	96	Kombinierte Disziplinen	100
Banshee wartet drinnen		Verborgene		Alter Freund	
(5 Pkt. Schwäche)	90	in den Falten der Zeit	96	(Präsenz ••••, Temporis •••••)	100
Kombinierte Disziplinen	90	Inmitten der		Pressluftammerschlag	
Berühmtheit (Verdunkelung •••		Kainskinder	96	(Stärke ••, Temporis ••)	101
und Präsenz ••)	90	Technologie und Wissenschaft	97	Disziplinen der Ahnen	101
Lautlose Stimme (Melpominee ••• und		Fraktionen	98	Erkenntnis (Temporis ••••• •)	101
Verdunkelung••••)	90	Die Beseitiger	98	Zeitliches Verständnis	
Abschalten		Die Wächter	98	(Temporis ••••• •••)	101
(Auspex •• und Melpominee ••)	91			Zurückspulen	
Disziplinen der Ahnen	91			(Temporis ••••• •••)	101