

Einleitung

Was dieses Buch beinhaltet

Baali

Eine Wahrheit,
der Sie vertrauen können

Das Erste Volk
Namtaru, Verbreiter der Plagen
In den Schatten
Die Schwachen Verschlingen

Moderne Teufel

Haben Wir Kein Herz?

Wie man uns sieht

Ausgrabungen

Das Ende ist nahe

Konzepte

Unternehmer

Dämonenmagnet

Schatzjäger

Vorzüge und Schwächen

Der Hohe Preis (3 Pkt. Vorzug)

Einfach Warten (4 Pkt. Vorzug)

Gegenwart Von Fauligem Fleisch

(2 Pkt. Vorzug)

Dunkle Aura (3 Pkt. Schwäche)

Von Dämonen heimgesucht

(4 Pkt. Schwäche)

Kombinierte Disziplinen

Den Schwarm Kontrollieren

(Daimonion ••, Tierhaftigkeit •)

Alternative Daimonion-Kräfte 17

••••• •• Die Wiederverwandlung 17

Gargylen

7 Dienen und Beschützen

9 Eine Geschichte von

Ketten und vom Fliegen

10 Die Mutter aller Gargylen

10 Virstania beschützt ihre Kinder

10 Aus Fremdem Blut geboren

11 Um Mitternacht

über die Stadt blicken

12 Verbrüderung mit

12 unseren Aufpassern

12 Die Häuser, über die wir wachen

13 Charakter und Eigenschaften

14 Konzepte

14 Tadeloser Haushofmeister

15 Das Ding im Keller

15 Abolitionist

15 Kombinierte Disziplinen

16 Die Schultern des Atlas

(Fliegen ••, Stärke ••)

16 Sturzflug des Falkners

(Fliegen •, Visceratika ••••)

16 Die Last des Gebirges tragen

(Visceratika ••••, Seelenstärke •••)

16 Ich bin der Schlüssstein

(Seelenstärke ••, Stärke ••,

16 Visceratika •••)

Variationen der Gargylen

Kundschafter-Gargylen

Wächter-Gargylen

Krieger-Gargylen

Vorzüge und Schwächen

Totenstille (2 Pkt. Vorzug)

19

19 Schwere Hände (3 Pkt. Vorzug) 27

Steinerne Zunge (3 Pkt. Schwäche) 27

Schwaches Blut (4 oder 7 Pkt. Schwäche) 27

Gargylen-Rituale 27

Wächter der geflügelten Grabstätte (Gargylen-Ritual der Stufe 3) 27

Das Schwarze Schaf 30

Die Mühen des Marconius 30

Die Schande der Familie 31

Eine Neue Morgendämmerung 31

Unsere Sekte 32

Das Große Symposium 33

Kiasyd 29

Weberknecht 29

Werte Damen, Werte Herren, und andere 33

Blutige Politik 34

Lohnende Forschung 34

Wir Trinken alles 35

Von Außen Hinein 36

Lügen, Abscheuliche Lügen 36

Charakter und Eigenschaften 37

Konzepte 37

Barkeeper im Elysium 37

Dr. Jekyll und Mr. Hyde 37

Mr. Sandman 37

Vorzüge und Schwächen 37

Wertvolle Sammlung (1-2 Pkt. Vorzug) 37

Fremdartige Perfektion (2 Pkt. Vorzug) 38

Übernatürliche Verbindung (2 Pkt. Vorzug) 38

Porzellanhaut (4 Pkt. Vorzug) 38

Mutierte Vitae (5 Pkt. Vorzug)	38	Drei Augen in den heutigen Nächten	55	(2 oder 4 Pkt. Schwäche)	69																																																																																																				
Leichtgewicht (1 Pkt. Schwäche)	38	Wer wir sind	55	Sterbliche Rückblenden																																																																																																					
Analphabet (1-2 Pkt. Schwäche)	38	Die Sieben	56	(5 Pkt. Schwäche)	69																																																																																																				
Veredelter Gaumen (1-3 Pkt. Schwäche)	38	Die Wu Zao	56																																																																																																						
Schreckliches Wesen (4 Pkt. Schwäche)	38	Die al-Amin	56																																																																																																						
Kombinierte Disziplinen	38	Antitribu	57	Sendboten des Todes	71																																																																																																				
<i>Traumjäger (Beherrschung ••, Mytherceria ••)</i>	38	Charakter und Eigenschaften	58	Masken, die grinsen und lügen	71																																																																																																				
Die Lüge über die Nekromantie	38	Konzepte	58	Ein abgesprochenes Marchen	72																																																																																																				
<i>Opfer an den Alptraum (Mytherceria ••••, Schattenspiele •••)</i>	39	Ad-Hoc Botschafter	58	Zerrissene und blutende Herzen	72																																																																																																				
Kiasyd Alchemie	39	Auserwählter	58	Lazarus	74																																																																																																				
		Militärrarzt	58	Von Sunde reinigen	74																																																																																																				
		Vorzüge und Schwächen	58	Eine Reise entlang des Styx	75																																																																																																				
Nagaraja	41	Der Geruch des Anderen	58	Die Bedeutung von Masken	75																																																																																																				
Warten auf diesen Tag	41	(1 Pkt. Vorzug)	58	Inszenierte Omen	76																																																																																																				
Eine wahre Geschichte	42	Über das Sichtbare hinausblicken	58	Fleisch auf unseren Knochen	77																																																																																																				
Unsere Geburt	42	(3 Pkt. Vorzug)	58	Heiler der Seele	78																																																																																																				
H ter von Enoch	42	Kriegerherz (3 Pkt. Vorzug)	58	Ein Herrliches Versteck																																																																																																					
J ger wurden zu Gejagten	43	Der Achte (6 Pkt. Schwäche)	58	für erschopfte Menschen	78																																																																																																				
Der Fall Enochs	44	Permanentes Drittes Auge	58	Wer die Vergangenheit kontrolliert,																																																																																																					
Die Nagaraja	44	(2 oder 4 Pkt. Schwäche,	59	kontrolliert auch die Zukunft	78																																																																																																				
der Neuzeit	45	<i>nur Salubri und Tremere</i>)	59	Charakter und Eigenschaften	79																																																																																																				
Blut gegen Fleisch	45	Disziplinen Kräfte	59	Konzepte	79																																																																																																				
Ein Leben als	45	<i>Krankheiten erahnen</i>	59	<i>Maskenspieler im Karneval</i>	79																																																																																																				
Serienm rder	45	<i>(Obeah/Valeren ••)</i>	59	<i>Zerrissener Schüler</i>	79																																																																																																				
M rdertreffen	46	Kombinierte Disziplinen	59	Trauma der Schattenlande	79																																																																																																				
Die Jünger des Set	46	<i>Lebenswichtige Flüssigkeiten</i>	59	<i>Rossellini-Verräter</i>	80																																																																																																				
Die Wahre Schwarze Hand	46	<i>(Obeah •••, Seelenstärke •••)</i>	59	Vorzüge und Schwächen	80																																																																																																				
Charakter und Eigenschaften	47	Das Dritte Auge	59	<i>Schüler von Lazarus / Japheth</i>																																																																																																					
Konzepte	47	Samedi	61	<i>(2 Pkt. Vorzug)</i>	80																																																																																																				
<i>Haustier des Prinzen</i>	47	Prozente	61	<i>Taufe im Styx (3 Pkt. Vorzug)</i>	80																																																																																																				
Anwerber	48	Die Vergangenheit ausgraben	62	<i>Halbleben (6 Pkt. Vorzug)</i>	80																																																																																																				
<i>Informant</i>	48	Unser Gründervater	63	<i>Unerlaubter Kuss (2 Pkt. Schwäche)</i>	80																																																																																																				
Vorzüge und Schwächen	48	Hivanna-Nokturne	64	<i>Von Schatten gezeichnet</i>	80																																																																																																				
Extra Scharf (2 Pkt. Vorzug)	48	Laissez Les Bon Temps Rouler	65	<i>(3 Pkt. Schwäche)</i>	80																																																																																																				
Schneller Esser	48	Unsere eigenen Gräber graben	65	Kombinierte Disziplinen	80																																																																																																				
(2 Pkt. oder 4 Pkt. Vorzug)	48	Die Giovanni-Beziehung	66	<i>Blutbefleckte Hände</i>																																																																																																					
Gaumen des Vielfraßes (3 Pkt. Vorzug)	48	Charakter und Eigenschaften	67	<i>(Nekromantie •, Auspex ••)</i>	80																																																																																																				
Der Größte Schlund (2 Pkt. Schwäche)	48	Konzepte	67	<i>Lüsterner Blick des Hades</i>																																																																																																					
Leichenspur (4 Pkt. Schwäche)	48	<i>(Nekromantie ••, Serpentis •)</i>	81	Kombinierte Disziplinen	49	Moderner Räubermythos	67	<i>Sutekh Ruft Anubis ins Leben</i>		Seelenteilung (Der Gläserne Pfad •••, Auspex ••••)	49	Sprecher am Scheideweg	67	<i>(Nekromantie ••••, Serpentis ••••)</i>	81	Unsichtbarer Geist (Der Gläserne Pfad ••, Verdunkelung ••)	49	Kombinierte Disziplinen	67	Nekromantische Rituale	81			<i>Beim Sterben vertauscht</i>	67	<i>Erschaffung des Acheronstrudels (Stufe</i>		Salubri	51	<i>(Thanatosis •, Verdunkelung •••)</i>	67	<i>Zwei Ritual)</i>	81	Augen	51	Grausiges Gris-Gris	68	Töchter der Kaophonie	83	Das Lamm Kains	52	(Seelenstärke ••, Thanatosis ••)	68	Singvogel	83	Die ersten Nächte	52	Vorzüglicher Leichnam (Seelenstärke	68	Quvertüre	84	Ein Kainskind aus dem Osten	52	•••, Verdunkelung •••)	68	Das Orchester der		Die Baali-Kriege	53	Disziplinen der Ahnen	69	Schwarzen Hand	85	Die Kreuzzüge, die Jagden	54	<i>Marktrinker (Thanatosis •••••)</i>	69	Kaputte Instrumente	85	Der Lange Tag	54	Vorzüge und Schwächen	69	Unser eigenes Lied	85	Das Dritte Auge	54	<i>Umklammerung des Todes</i>	69	Die moderne Arie	86	Drei Augen neben dem Gaslicht	55	<i>(3 Pkt. Vorzug)</i>	69	Die Fuge	87			<i>Näher (3 Pkt. Vorzug)</i>	69	<i>Banshees</i>	87			<i>Brüchiger Körper</i>		<i>Tiefere Töne</i>	87					Interessensgruppen	87
Kombinierte Disziplinen	49	Moderner Räubermythos	67	<i>Sutekh Ruft Anubis ins Leben</i>																																																																																																					
Seelenteilung (Der Gläserne Pfad •••, Auspex ••••)	49	Sprecher am Scheideweg	67	<i>(Nekromantie ••••, Serpentis ••••)</i>	81	Unsichtbarer Geist (Der Gläserne Pfad ••, Verdunkelung ••)	49	Kombinierte Disziplinen	67	Nekromantische Rituale	81			<i>Beim Sterben vertauscht</i>	67	<i>Erschaffung des Acheronstrudels (Stufe</i>		Salubri	51	<i>(Thanatosis •, Verdunkelung •••)</i>	67	<i>Zwei Ritual)</i>	81	Augen	51	Grausiges Gris-Gris	68	Töchter der Kaophonie	83	Das Lamm Kains	52	(Seelenstärke ••, Thanatosis ••)	68	Singvogel	83	Die ersten Nächte	52	Vorzüglicher Leichnam (Seelenstärke	68	Quvertüre	84	Ein Kainskind aus dem Osten	52	•••, Verdunkelung •••)	68	Das Orchester der		Die Baali-Kriege	53	Disziplinen der Ahnen	69	Schwarzen Hand	85	Die Kreuzzüge, die Jagden	54	<i>Marktrinker (Thanatosis •••••)</i>	69	Kaputte Instrumente	85	Der Lange Tag	54	Vorzüge und Schwächen	69	Unser eigenes Lied	85	Das Dritte Auge	54	<i>Umklammerung des Todes</i>	69	Die moderne Arie	86	Drei Augen neben dem Gaslicht	55	<i>(3 Pkt. Vorzug)</i>	69	Die Fuge	87			<i>Näher (3 Pkt. Vorzug)</i>	69	<i>Banshees</i>	87			<i>Brüchiger Körper</i>		<i>Tiefere Töne</i>	87					Interessensgruppen	87										
Unsichtbarer Geist (Der Gläserne Pfad ••, Verdunkelung ••)	49	Kombinierte Disziplinen	67	Nekromantische Rituale	81																																																																																																				
		<i>Beim Sterben vertauscht</i>	67	<i>Erschaffung des Acheronstrudels (Stufe</i>																																																																																																					
Salubri	51	<i>(Thanatosis •, Verdunkelung •••)</i>	67	<i>Zwei Ritual)</i>	81																																																																																																				
Augen	51	Grausiges Gris-Gris	68	Töchter der Kaophonie	83																																																																																																				
Das Lamm Kains	52	(Seelenstärke ••, Thanatosis ••)	68	Singvogel	83																																																																																																				
Die ersten Nächte	52	Vorzüglicher Leichnam (Seelenstärke	68	Quvertüre	84																																																																																																				
Ein Kainskind aus dem Osten	52	•••, Verdunkelung •••)	68	Das Orchester der																																																																																																					
Die Baali-Kriege	53	Disziplinen der Ahnen	69	Schwarzen Hand	85																																																																																																				
Die Kreuzzüge, die Jagden	54	<i>Marktrinker (Thanatosis •••••)</i>	69	Kaputte Instrumente	85																																																																																																				
Der Lange Tag	54	Vorzüge und Schwächen	69	Unser eigenes Lied	85																																																																																																				
Das Dritte Auge	54	<i>Umklammerung des Todes</i>	69	Die moderne Arie	86																																																																																																				
Drei Augen neben dem Gaslicht	55	<i>(3 Pkt. Vorzug)</i>	69	Die Fuge	87																																																																																																				
		<i>Näher (3 Pkt. Vorzug)</i>	69	<i>Banshees</i>	87																																																																																																				
		<i>Brüchiger Körper</i>		<i>Tiefere Töne</i>	87																																																																																																				
				Interessensgruppen	87																																																																																																				

Chorsängerinnen	88	Moshpit (<i>Melpominee ••••••</i>)	91	Charakter und Eigenschaften	99
Solistinnen	88	Urschrei (<i>Melpominee ••••••</i>)	91	Konzepte	99
Schwestern der Fuge	88	Eindringliche Melodie		Unterhändler	99
Die Stillen Berühmtheiten	88	(<i>Melpominee ••••••••</i>)	91	Wissenschaftler	99
Charakter und Eigenschaften	89	Rufendes Lied		Antiquitätendieb	99
Konzepte	89	(<i>Melpominee ••••••••</i>)	91	Vorzüge und Schwächen	99
Nachtclubbesitzerin	89	Wahre Brujah	93	Moderne Technik (1.5 Pkt. Vorzug)	99
Trickbetrügerin	90	Anerkennung	93	Fatalist (3 Pkt. Vorzug)	99
Redenschwinger	90	Tempus Fugit	94	Wahre Geschwindigkeit (5 Pkt. Vorzug)	99
Vorzüge und Schwächen	90	Visionen von Verrat	94	Aus dem Takt (2 Pkt. Schwäche)	100
Ausbildeter Chor (3 oder 5 Pkt. Vorzug)	90	Ein neuer Hunger	95	Kombinierte Disziplinen	100
Fugeninstinkt (3 Pkt. Vorzug)	90	Zweite Chancen	95	Alter Freund (Präsenz ••••, Temporis ••••)	100
Banshee wartet drinnen (5 Pkt. Schwäche)	90	Ein Bündnis gegen den Dschihad	96	Presslufthammerschlag (Stärke ••, Temporis ••)	101
Kombinierte Disziplinen	90	Verborgen		Disziplinen der Ahnen	101
Berühmtheit (Verdunkelung ••• und Präsenz ••)	90	in den Falten der Zeit	96	Erkenntnis (Temporis ••••••)	101
Lautlose Stimme (<i>Melpominee ••• und Verdunkelung•••</i>)	90	Inmitten der Kainskinder	96	Zeitliches Verständnis (Temporis ••••••••)	101
Abschalten (Auspex •• und <i>Melpominee ••</i>)	91	Technologie und Wissenschaft	97	Zurückspulen (Temporis ••••••••)	101
Disziplinen der Ahnen	91	Fraktionen	98		
		Die Beseitiger	98		
		Die Wächter	98		