

INHALT

- 11** GELEITWORT
- 17** ÜBER KUNST UND KYBERNETIK
IM KALTEN KRIEG.
EIN GESPRÄCH
- 47** EIN PROGRAMM,
DAS DIE SIMULATION
EINES MECHANISMUS ERSTELLT
UND EINE ANIMATION
DARÜBER ZEICHNET
- 93** FAKSIMILE
DER RUSSISCHEN
TEXTFASSUNG
1972 / 1974
- 112** PERFORIERTES ENDLOSPAPIER
MIT DER SIMULATION 1
1968
- 120** PERFORIERTES ENDLOSPAPIER
MIT DER SIMULATION 2
1968
- LITERATURLISTE
- 141** *zum Gespräch*
- 143** *zum Programm*