

Inhalt

Sprache ist immer dabei! 4

HÖREN & VERSTEHEN 7

Geräusche & Töne 8

Geräusche, Laute und Klänge in der Kita: Hör mal hin! 9

Ein Waldspiel für drinnen und draußen: Rehe spitzen die Ohren 10

Ein Spiel zum Richtungshören: Der Bär hält Winterschlaf! 12

Ein Spiel mit Tönen und Klängen: Laaaaang oder kurz? 13

Ein Laut-leise-Klanggedicht: Elefanten an Bord! 14

Ein Mitmachgedicht: Die kleinen Fliegen und der Brummer 16

Sprachrhythmus & Takt 18

Ein Stampf- und Klatschgedicht: Was Riesen machen 19

Ein verrücktes Mitklatschlied: Heut war bei uns ein Tier 20

Zwei Mittagessen-Tischklopfer: Wer hat alles Hunger? 21

Ein Tanzlied mit Rasselflaschen: Heut kommen wilde Wolken 23

Aufmerksam lauschen 25

Ein Musikstoppspiel zum Einstieg: Die Tiere treffen sich 26

Spielmöglichkeiten mit Tier-Reimen: Die Tiere suchen ihren Reim 27

Eine Geschichte zum Reimrätseln: Wie geht es weiter? 28

Ein Mitmachlied zum Genau-Hinhören: Heut sind Schiffe auf dem Meer 30

Ein Bewegungsspiel für Spitzohren: Rennende Reime 31

Reime-Sammlung 32

Verstehen & Verarbeiten 34

Ein Bewegungsspiel zum Genau-Hinhören: Seepferdchen, aufgepasst! 35

Ein Spiel- und Mitmachgedicht mit Präpositionen: Die Schnecke und der Pilz 36

Eine Geschichte zum Nacherzählen: Der kleine Bär hat einen Unfall 39

Eine Schatzsuche mit Richtungsangaben: Heiß oder kalt? 41

SPRECHEN & ERZÄHLEN 43

Wo die Laute wohnen 44

Den eigenen Mundraum erforschen: Wo die Laute wohnen 45

Ein Selbstlaute-Mitmach-Mundspiel: Der Löwe wacht auf 48

Zungenbrecher mit Zischlauten: Knoten in der Zunge? 49

Einzelförderung oder Gruppen-Raterei zwischendurch: Anlauts auf dem Tablett 50

Zungenbrecher mit Reibelauten: Zungenkracher II 51

Mundmotorik 52

Ein Motorikgedicht für die Zunge: Das Mäuschen macht sauber 53

Ein Lippenmotorik-Gedicht: Die kleine Qualle hat Hunger 54

Training für Mund- und Kiefermuskeln: Ab in die Mucki-Bude 56

Ein Puste-Wettbewerb für starke Lungen: Puste-mal-Labyrinth 57

Eine Saug-und-Puste-Mitmachgeschichte: Föhnsauger bei der Arbeit 58

Eine Lippen-und-Zunge-Mitmachgeschichte: Die Elefanten haben Hunger 59

Sätze und Wörter bilden 61

Eine Fragespiel-Runde im Morgenkreis: Lieblingsdinge 62

Ein Musikstoppspiel mit Unter- und Oberbegriffen: Obst, Gemüse oder Nuss? 63

Ein Unsinnsgedicht mit falschen Wörtern: Die Fee kocht Brei 64

Ein Zwischendrin-Spiel zum Sätze-Ergänzen: Was brauche ich, wenn ...? 66

Ein Fantasiespiel mit offenem Ende: Wie geht es denn wohl weiter? 67

Rätselsätze zum Ergänzen: Was fehlt denn da? 69

Eine Geschichte zum Zu-Ende-Erzählen: Alarm im Rabennest 70

Literacy 72

Mit Reihenfolgen erzählen lernen: Reihenfolgen-Tablets 73

Ein Stationen-Fingerspiel zum Nachspielen: Huch, die kleine Raupe ist weg? 74

Hilfsmittel zum Nacherzählen: Säckchen-Geschichten 75

Eine Stationen-Geschichte zum Mit-, Nach- und Weitererzählen: Weg da! 77

Eine Geschichte mit Klängen erzählen: Wer klingelt denn da? 79

HINSEHEN & ERKENNEN 81

Motive & Muster 82

Ein Licht-und-Schatten-Spiel: Schattenrater 83

Fehlersuche auf dem Lerntablett: Was stimmt hier nicht? 85

Buchstaben & Ziffern 86

Ziffern balancieren: Ich steh total auf Sieben! 87

Buchstaben mit Biss: Schlingel-Schlangel-Buchstaben 88

FÜHLEN – MALEN – KRITZELN 89

Mit Hand und ... Auge! 90

Ein Wettspiel am Tisch: Fingerhockey 91

Ein Fingerspiel für die Bald-Schulkinder: Ein Frosch mit Haar? 92

Finger-Feingefühl 94

Feinmotorik-Material selbst gemacht: Bring den Schneemann zum Lachen! 95

Eine schnelle Steckaktion für geschickte Finger: Fingeratelier 96