

Inhaltsverzeichnis

| | |
|--|------------|
| Von Menschen & Computern ... und Bibern | 7 |
| i Wurzeln | 13 |
| Was ist Sozioinformatik? | 14 |
| Das ist Sozioinformatik | 17 |
| Mit Geschichte_n inspirieren, lernen, entwickeln | 22 |
| Geschichte: Mathematik und vieles mehr | 28 |
| Sozioinformatik lernen | 47 |
| ii Stämme & Äste | 57 |
| Identität: Wer bin ich? | 58 |
| Ethik: Werte und ihre Verwirklichung | 63 |
| Souveränität: digital <i>und</i> analog | 68 |
| Leben 4.0: Mehr als das Internet of Things | 76 |
| Netzwerkanalyse: Das Leben ein Netz | 85 |
| Forschung & Entwicklung: technisch <i>und</i> sozial | 90 |
| Spin Off: Unmögliches ermöglichen | 107 |
| Teilen: Ressourcen vermehren | 114 |
| Verstehen: Vom Umgang mit Motivationen | 120 |
| Verbreiten: Wie kommt Neues in die Welt? | 131 |
| Buen Vivir: Einen Beitrag leisten | 140 |
| iii Blüten | 147 |
| Lesen macht schlau | 148 |
| Dann kennen wir Sie nicht mehr | 152 |
| Eine überhaupt nicht diebische Elster | 154 |
| Und los | 158 |
| iv Biber | 163 |
| Dank | 164 |

| | |
|---|-----|
| Die Filme | 166 |
| Studienprogramme und Kurse | 167 |
| Quellen | 170 |
| Stichworte, Abkürzungen, Personen | 190 |